Guida introduttiva di Dreamweaver MX

macromedia

Marchi di fabbrica

Afterburner, AppletAce, Attain, Attain Enterprise Learning System, Attain Essentials, Attain Objects for Dreamweaver, Authorware, Authorware Attain, Authorware Interactive Studio, Authorware Star, Authorware Synergy, Backstage, Backstage Designer, Backstage Desktop Studio, Backstage Enterprise Studio, Backstage Internet Studio, Design in Motion, Director, Director Multimedia Studio, Doc Around the Clock, Dreamweaver, Dreamweaver Attain, Drumbeat, Drumbeat 2000, Extreme 3D, Fireworks, Flash, Fontographer, FreeHand, FreeHand Graphics Studio, Generator, Generator Developer's Studio, Generator Dynamic Graphics Server, Knowledge Objects, Knowledge Stream, Knowledge Track, Lingo, Live Effects, Macromedia, Macromedia M Logo & Design, Macromedia Flash, Macromedia Xres, Macromind, Macromind Action, MAGIC, Mediamaker, Object Authoring, Power Applets, Priority Access, Roundtrip HTML, Scriptlets, SoundEdit, ShockRave, Shockmachine, Shockwave, Shockwave Remote, Shockwave Internet Studio, Showcase, Tools to Power Your Ideas, Universal Media, Virtuoso, Web Design 101, Whirlwind e Xtra sono marchi di fabbrica di Macromedia, Inc. e possono essere registrati negli Stati Uniti e in altre giurisdizioni, anche internazionali. Gli altri nomi di prodotto, logotipi, design, titoli, parole o espressioni citati in questa pubblicazione possono essere marchi di fabbrica, marchi di servizio o nomi commerciali di Macromedia, Inc. o di altre entità e possono essere registrati in alcune giurisdizioni, anche internazionali.

Questo manuale contiene dei collegamenti a siti Web di terze parti che non sono sotto il controllo di Macromedia: Macromedia non è pertanto responsabile del contenuto dei suddetti siti. Se si accede ad un sito Web di terze parti citato in questo manuale, la responsabilità è interamente a carico dell'utente. Macromedia fornisce tali collegamenti esclusivamente per comodità di consultazione e la presenza di un collegamento ad un sito di terze parti non presuppone che Macromedia si assuma o accetti alcuna responsabilità sul relativo contenuto.

Declinazione di responsabilità di Apple

APPLE COMPUTER, INC. NON FORNISCE ALCUNA GARANZIA, NÉ IMPLICITA NÉ ESPLICITA, SUL PACCHETTO SOFTWARE ACCLUSO, SULLA SUA COMMERCIABILITÀ E SULLA SUA IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI. POICHÉ L'ESCLUSIONE DELLE GARANZIE IMPLICITE NON È CONSENTITA IN ALCUNI STATI, L'ESCLUSIONE SOPRA RIPORTATA POTREBBE NON ESSERE VALIDA IN ALCUNI CASI. LA PRESENTE GARANZIA CONFERISCE DIRITTI LEGALI SPECIFICI. GLI EVENTUALI DIRITTI AGGIUNTIVI VARIANO DA STATO A STATO.

Copyright © 2002 Macromedia, Inc. Tutti i diritti riservati. Il presente manuale non può essere copiato, fotocopiato, riprodotto, tradotto o convertito in qualunque formato elettronico o leggibile da macchine, né integralmente né parzialmente, senza il preventivo consenso scritto di Macromedia, Inc.
Le informazioni legali e/o le condizioni contrattuali supplementari relative al software di terze parti possono essere consultate al seguente indirizzo: http://www.macromedia.com/go/thirdparty/.
Numero di parte ZDW60M100IT

Contributi

Gestione del progetto: Sheila McGinn

Autori: Chris Bedford, Kim Diezel, Jed Hartman, Charles Nadeau, Jennifer Rowe

Editing: Mary Ferguson, Mary Kraemer, Lisa Stanziano

Gestione della produzione: Patrice O'Neill

Progettazione multimediale e produzione: Aaron Begley, Benjamin Salles, Noah Zilberberg

Progettazione e produzione stampa e guida in linea: Chris Basmajian, Caroline Branch, John Francis

Web editing e produzione: George Brown, Rebecca Godbois, Jeff Harmon, Jon Varese

Un ringraziamento speciale a Luciano Arruda, Jake Cockrell, Kristin Conradi, George Comninos, David Deming, Tonya Estes, Stephanie Goss, David Halbakken, Nick Halbakken, Wanda Huang, Narciso (nj) Jaramillo, Craig Jennings, Ken Karleskint, Sho Kuwamoto, David Lenoe, Jay London, Bonnie Loo, Sam Mathews, Larry McLister, Susan Morrow, Masayo Noda, Dan Radigan, Mike Sundermeyer, Heidi Bauer Williams, Jorge Taylor, Lawrence Teschmacher, Venu Venugopal e ai team di ingegneria e QA di Dreamweaver.

Prima edizione: Novembre 2002

Macromedia, Inc.
600 Townsend St.
San Francisco, CA 94103

SOMMARIO

Parte I
Informazioni di base

CAPITOLO 1

Introduzione 11

Elementi fondamentali di Dreamweaver 11
Installazione ed esecuzione di Dreamweaver 13
Introduzione all'area di lavoro di Dreamweaver 15
Visualizzazione del sito di esempio 19

CAPITOLO 2

Creazione di un sito Web in Dreamweaver 21

Impostazione di un sito locale 22
Creazione e salvataggio di una nuova pagina 28
Organizzazione del layout 31
Impostazione del titolo della pagina. 37
Aggiunta di testo con stili 37
Aggiunta di immagini 41
Impostazione dei colori di sfondo 43
Visualizzazione del codice 44
Creazione della seconda pagina 45
Aggiunta di collegamenti di testo tra le pagine. 47
Creazione di rollover per i collegamenti grafici 47
Copiatura della barra di navigazione 49
Anteprima nel browser 50
Impostazione di un sito remoto e pubblicazione 50
Approfondimenti. 52

CAPITOLO 3
Modifica del codice in Dreamweaver 53
Accesso all'area di lavoro per la gestione del codice 53
Copiatura di una cartella nel sito 55
Visualizzazione delle pagine finali 55
Apertura di più pagine 56
Aggiunta di un'immagine mediante trascinamento 56
Aggiunta di un collegamento mediante il selettore di tag 57
Modifica di un tag 58
Ricerca di informazioni relative ad un tag 59
Aggiunta di un'immagine con Suggerimenti per il codice 60
Verifica delle modifiche 61
Aggiunta di un collegamento mediante la barra Inserisci 61
Stampa del codice 62
Approfondimenti 62

CAPITOLO 4
Applicazioni Web 63
Applicazioni Web 63
Funzionamento di un'applicazione Web 65
Authoring di pagine dinamiche 69
Scelta di una tecnologia server 70
Termini di uso frequente 71

CAPITOLO 5
Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX 75
Prima di iniziare 75
Apertura del documento da modificare 76
Definizione di un recordset 77
Visualizzazione dei record del database 80
Aggiunta di campi dinamici alla tabella 81
Impostazione di un'area ripetuta 82
Visualizzazione delle pagine 83
Creazione di un modulo di inserimento record 83
Copiatura dei file sul server 88
Approfondimenti 89

CAPITOLO 6
Installazione di un server Web in Windows 91
Guida introduttiva 91
Installazione di Personal Web Server 92
Installazione di Internet Information Server 93
Verifica del funzionamento del server Web 93
Elementi fondamentali dei server Web 94

CAPITOLO 7
Impostazioni per un sito ColdFusion di esempio 97
Elenchi di impostazioni per gli sviluppatori ColdFusion 98
Configurazione del sistema 99
Definizione di un sito di Dreamweaver 101
Connessione al database di esempio. 105

CAPITOLO 8
Impostazioni per un sito ASP.NET di esempio 107
Elenchi di impostazioni per gli sviluppatori ASP.NET 108
Configurazione del sistema 109
Definizione di un sito di Dreamweaver 111
Connessione al database di esempio (configurazione locale). 115
Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto) 116

CAPITOLO 9
Impostazioni per un sito ASP di esempio. 119
Elenco di impostazioni per gli sviluppatori ASP 120
Configurazione del sistema 121
Definizione di un sito di Dreamweaver 124
Connessione al database di esempio (configurazione locale). 128
Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto) 129

CAPITOLO 10
Impostazioni per un sito JSP di esempio 131
Elenco di impostazioni per gli sviluppatori JSP 132
Configurazione del sistema 133
Definizione di un sito di Dreamweaver 135
Connessione al database di esempio (configurazione locale). 139
Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto) 141

CAPITOLO 11
Impostazioni per un sito PHP di esempio. 143
Elenco di impostazioni per gli sviluppatori PHP 144
Configurazione del sistema 145
Definizione di un sito di Dreamweaver 149
Connessione al database di esempio. 152

CAPITOLO 12
Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database 155
Risoluzione dei problemi relativi a messaggi di errore di Microsoft 155
Risoluzione dei problemi relativi a messaggi di errore di ColdFusion. 160
Risoluzione dei problemi di autorizzazione 161

Parte II
Esercitazioni

CAPITOLO 13

Esercitazioni di Dreamweaver MX 165

Argomenti trattati 165

CAPITOLO 14

Esercitazione di utilizzo delle tabelle per la configurazione di un layout di pagina 167

Prima di iniziare 168
Creazione e modifica di una tabella nella vista Standard 168
Aggiunta di colori ad una tabella 173
Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Standard 175
Aggiunta di una tabella basata sulla larghezza in pixel 176
Progettazione di una pagina nella vista Layout 177
Creazione di una cella di layout 177
Aggiunta di celle di layout multiple 179
Spostamento o ridimensionamento di una cella di layout 180
Aggiunta di colori ad una tabella 181
Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Layout 183
Per approfondire 184

CAPITOLO 15

Esercitazione di allineamento immagini e mappe immagini 185

Prima di iniziare 185
Allineamento delle immagini 186
Spaziatura delle immagini 188
Creazione di una mappa immagine 189
Per approfondire 192

CAPITOLO 16

Esercitazione di utilizzo dei file strutturali di Dreamweaver 193

Prima di iniziare 193
Operazioni con gli snippet di codice 194
Inserimento di uno snippet di codice 194
Aggiunta di uno snippet di contenuto 196
Aggiunta di uno snippet piè di pagina 197
Modifica del contenuto dello snippet 197
Salvataggio di codice come snippet 199
Per approfondire 200

CAPITOLO 17
Esercitazione di progettazione con i CSS (Cascading Style Sheets) . . 201
Prima di iniziare 201
Apertura del pannello Stili CSS 202
Ridefinizione di un tag HTML 203
Impostazione del colore di sfondo per la pagina. 205
Impostazione di uno stile per i collegamenti 206
Esportazione di stili per la creazione di un foglio di stile esterno 207
Associazione di un foglio di stile esterno 207
Per approfondire 208

CAPITOLO 18
Esercitazione di creazione di un set di pagine principale/dettaglio. 209
Prima di iniziare 209
Creazione di un set di pagine principale/dettaglio 210
Creazione di un recordset di database 211
Inserimento di un oggetto applicazione Set di pagine principale/dettaglio 214
Visualizzazione delle pagine. 217
Per approfondire 218

CAPITOLO 19
Esercitazione di creazione di una pagina di inserimento record 219
Prima di iniziare 219
Creazione di una pagina di inserimento. 220
Aggiunta di oggetti modulo. 221
Definizione del comportamento server Inserisci record 225
Prova della pagina 226
Per approfondire 227

INDICE ANALITICO. 229

Parte I
Informazioni di base

Mediante la creazione di un sito Web semplice ma funzionale, questa parte del manuale consente di acquisire familiarità con la struttura visiva, l'inserimento manuale del codice e gli strumenti di sviluppo delle applicazioni di Dreamweaver MX.

Questa parte contiene i seguenti capitoli:

- Capitolo 1, "Introduzione"
- Capitolo 2, "Creazione di un sito Web in Dreamweaver"
- Capitolo 3, "Modifica del codice in Dreamweaver"
- Capitolo 4, "Applicazioni Web"
- Capitolo 5, "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX"
- Capitolo 6, "Installazione di un server Web in Windows"
- Capitolo 7, "Impostazioni per un sito ColdFusion di esempio"
- Capitolo 8, "Impostazioni per un sito ASP.NET di esempio"
- Capitolo 9, "Impostazioni per un sito ASP di esempio"
- Capitolo 10, "Impostazioni per un sito JSP di esempio"
- Capitolo 11, "Impostazioni per un sito PHP di esempio"
- Capitolo 12, "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database"

CAPITOLO 1
Introduzione

Questa Guida è un'introduzione all'utilizzo di Macromedia Dreamweaver MX per gli utenti che non hanno familiarità con le principali funzioni del programma. Le lezioni della Guida assistono l'utente nel processo di creazione di un sito Web semplice ma funzionale.

Macromedia Dreamweaver MX è un editor HTML professionale per la progettazione, la creazione di codice e lo sviluppo di siti, pagine e applicazioni Web. Sia che si prediliga l'inserimento manuale del codice HTML oppure si preferisca lavorare in un ambiente di modifica visiva, Dreamweaver fornisce strumenti utili che migliorano il lavoro di chi progetta per il Web.

Le funzioni di modifica visiva di Dreamweaver consentono di creare rapidamente pagine senza scrivere una riga di codice. Se tuttavia si preferisce scrivere il codice a mano, Dreamweaver dispone di vari strumenti e funzioni di supporto alla codifica. Inoltre, Dreamweaver consente di creare applicazioni Web supportate da database dinamici, in linguaggi server quali ASP, ASP.NET, ColdFusion Markup Language (CFML), JSP e PHP.

Nota: questa Guida non è un manuale illustrativo di tutte le funzioni di Dreamweaver MX, né un'introduzione alla progettazione Web. Per informazioni più dettagliate su Dreamweaver, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (scegliere Uso di Dreamweaver dal menu ?).

Elementi fondamentali di Dreamweaver

Per iniziare ad utilizzare Dreamweaver, cominciare con la *Guida introduttiva*. Passare quindi ad altre risorse quali le esercitazioni, la Guida in linea e il Centro di assistenza.

Come utilizzare la Guida

La Guida è suddivisa in vari capitoli. È possibile leggere i capitoli in ordine oppure leggere la parte rimanente di questa introduzione, quindi iniziare con il capitolo più adatto ai propri interessi e alla propria esperienza. In ciascun capitolo si consiglia di seguire le lezioni in ordine: la struttura ricalca a grandi linee un flusso di lavoro per la creazione di un sito Web.

L'elenco che segue descrive il contenuto di ciascun capitolo:

- Questa introduzione descrive l'installazione del programma e introduce l'area di lavoro di Dreamweaver. Iniziare con questo capitolo, quindi leggere il o i capitoli che risultano più interessanti.

  Nota: in questa versione di Dreamweaver, molti aspetti dell'area di lavoro sono cambiati; di conseguenza la lettura dell'introduzione è utile anche a chi ha già utilizzato il programma.

- Il Capitolo 2, “Creazione di un sito Web in Dreamweaver,” a pagina 21 è destinato ad utenti che hanno già creato pagine Web, ma non hanno mai utilizzato Dreamweaver. Illustra la creazione di un sito Web statico essenziale ma funzionale, con gli strumenti di authoring visivo di Dreamweaver.
- Il Capitolo 3, “Modifica del codice in Dreamweaver,” a pagina 53 è destinato principalmente a sviluppatori che creano il codice manualmente (ad esempio gli utenti di Macromedia HomeSite), ma anche a tutti gli utenti che hanno familiarità con gli strumenti visivi e desiderano iniziare a modificare il codice. Illustra le nozioni di base per l’utilizzo degli strumenti di modifica del codice di Dreamweaver.
- Il Capitolo 4, “Applicazioni Web,” a pagina 63 fornisce un background concettuale sulle applicazioni Web.
- Il Capitolo 5, “Sviluppo di un’applicazione Web in Dreamweaver MX,” a pagina 75 è destinato a tutti gli utenti che sanno creare pagine statiche (utilizzando o meno Dreamweaver) e desiderano apprendere a creare in Dreamweaver applicazioni Web gestite da un database. Il capitolo descrive il processo di creazione di un’applicazione Web semplice.
- Una serie di istruzioni di configurazione illustra l’installazione di un server Web e la configurazione di siti dinamici mediante vari linguaggi server.
- Una serie di esercitazioni fornisce istruzioni dettagliate sullo svolgimento di alcune operazioni comuni.

Le lezioni della Guida utilizzano layout di pagina e contenuto di esempio fornito con Dreamweaver. Se si preferisce, è possibile creare il primo sito di Dreamweaver con layout e contenuti propri, ma le lezioni risultano più semplici da seguire se si utilizza il contenuto di esempio fornito.

Altre risorse

Dreamweaver contiene una serie di risorse che consentono di orientarsi rapidamente all’interno del programma e di acquisire dimestichezza con la creazione di pagine e siti Web. Le risorse sono le seguenti:

- **Una serie di esercitazioni** fornisce lezioni aggiuntive su argomenti specifici, con approfondimenti su alcune aree illustrate nella *Guida introduttiva*.
- La **Guida in linea di Dreamweaver** contiene informazioni complete su tutte le funzioni di Dreamweaver e una versione HTML della *Guida introduttiva* e delle esercitazioni. La Guida in linea di Dreamweaver viene visualizzata nel visualizzatore della guida del sistema operativo: Microsoft HTML Help (Windows) o Apple Help (Macintosh).
- **Uso di Dreamweaver** è una versione PDF del contenuto della Guida in linea (senza la *Guida introduttiva* e le esercitazioni) che fornisce informazioni sull’utilizzo di comandi e funzioni di Dreamweaver. Alcuni argomenti non sono inclusi nella versione PDF. Per informazioni su tali argomenti, vedere la Guida in linea di Dreamweaver. Il file PDF è disponibile sul CD di Dreamweaver.

Inoltre, è possibile trovare suggerimenti, note tecniche, esempi, esercitazioni e informazioni sempre aggiornate presso il Centro di supporto per Dreamweaver (http://www.macromedia.com/it/support/).

Per informazioni su altre risorse informative e didattiche, vedere la Guida in linea di Dreamweaver.

Convenzioni tipografiche

Le seguenti convenzioni tipografiche sono state adottate in questa guida:

- Le voci di menu vengono riportate nel formato: nome menu > nome voce di menu. Le voci di sottomenu vengono riportate nel formato: nome menu > nome sottomenu > nome voce di menu.
- `Carattere di codice` Indica i nomi degli attributi e dei tag HTML, nonché il testo utilizzato negli esempi.
- *`Carattere di codice corsivo`* Indica gli elementi sostituibili (chiamati anche *metasimboli*) all'interno del codice.
- **Carattere Roman grassetto** Indica il testo esatto che deve essere inserito dall'utente.

Installazione ed esecuzione di Dreamweaver

Questa sezione descrive i requisiti di sistema per l'esecuzione di Dreamweaver e descrive le procedure di installazione. Viene inoltre illustrata la personalizzazione di Dreamweaver in base alle preferenze utente in un sistema operativo multiutente, quale Windows XP o Mac OS X.

Requisiti di sistema

Per l'esecuzione di Dreamweaver sono previsti i requisiti hardware e software indicati di seguito.

Requisiti di sistema per Microsoft Windows:

- Processore Intel Pentium II o equivalente, clock 300 MHz o superiore
- Windows 98, Windows 2000, Windows NT (con Service Pack 3 o successivo), Windows ME o Windows XP
- Versione 4.0 o successiva di Netscape Navigator o Microsoft Internet Explorer
- 96 MB di RAM disponibile (consigliati 128 MB)
- 275 MB di spazio su disco disponibile
- Monitor a 256 colori con risoluzione 800 x 600 (consigliato monitor a milioni di colori e con risoluzione 1024 x 768 pixel)
- Unità CD-ROM

Requisiti di sistema per Apple Macintosh:

- Power Macintosh G3 o superiore
- Mac OS 9.1, Mac OS 9.2.1 o Mac OS X 10.1 o versioni successive
- Mac OS Runtime for Java (MRJ) 2.2 o versioni successive (fornito nel CD di Dreamweaver MX)
- Versione 4.0 o successiva di Netscape Navigator o Microsoft Internet Explorer
- 96 MB di RAM disponibile (consigliati 128 MB)
- 275MB di spazio su disco disponibile
- Monitor a 256 colori con risoluzione 800x600 (consigliato monitor a milioni di colori e con risoluzione 1024x768 pixel)
- Unità CD-ROM

Installazione di Dreamweaver

Per installare Dreamweaver in ambiente Windows o Macintosh, procedere nel modo descritto di seguito.

Nota: in determinati sistemi operativi, per installare o disinstallare Dreamweaver è necessario disporre dei privilegi di amministratore per il computer utilizzato. Per ulteriori informazioni, vedere "Uso di Dreamweaver in un ambiente multiutente" a pagina 14.

Per installare Dreamweaver:

1. Inserire il CD di Dreamweaver nell'unità CD-ROM del computer.
2. Scegliere una delle seguenti opzioni:

- In Windows, scegliere Start > Esegui. Fare clic su Sfoglia e scegliere il file Installer.exe di Dreamweaver MX sul CD di Dreamweaver. Nella finestra di dialogo Esegui, fare clic su OK per avviare l'installazione.
- Sul Macintosh, fare doppio clic sull'icona del programma di installazione di Dreamweaver MX.

3. Seguire le istruzioni a video.
4. Se viene richiesto dal programma di installazione, riavviare il computer.

Uso di Dreamweaver in un ambiente multiutente

In un sistema operativo multiutente quale Windows NT, Windows 2000, Windows XP o Mac OS X, le applicazioni vengono in genere installate in una cartella che consenta l'esecuzione a tutti gli utenti, quale C:\Programmi (Windows) o la cartella Applicazioni (Macintosh). Nei sistemi multiutente, soltanto gli utenti con privilegi di amministrazione possono installare applicazioni in tali cartelle.

Dreamweaver può essere personalizzato in vari modi. La configurazione personalizzata di un utente non influisce sulla configurazione degli altri utenti. Per raggiungere questo obiettivo, la prima volta che Dreamweaver viene eseguito su uno dei sistemi operativi multiutente che è in grado di riconoscere, viene creata la copia di alcuni file di configurazione. Questi file di configurazione vengono memorizzati in una cartella di proprietà esclusiva dell'utente corrente.

Nota: nei sistemi operativi precedenti (Windows 98, Windows ME e Mac OS 9.x), tutti gli utenti condividono un unico set di file di configurazione di Dreamweaver, anche se il sistema operativo è configurato per supportare più utenti.

Se si reinstalla o aggiorna Dreamweaver dopo l'installazione di Dreamweaver MX, vengono create automaticamente copie di backup dei file di configurazione utente esistenti, in modo che se la personalizzazione di tali file è stata eseguita manualmente, resta possibile l'accesso alle modifiche effettuate. Per informazioni sulla personalizzazione manuale dei file di configurazione, vedere "Personalizzazione di Dreamweaver" presso il Centro di assistenza Macromedia all'indirizzo http://www.macromedia.com/go/customizing_dreamweaver.

Quando viene disinstallato da un sistema multiutente, Dreamweaver è in grado di rimuovere la cartella di configurazione di ciascun utente.

Registrazione di Dreamweaver MX

Per ottenere un livello di supporto aggiuntivo da Macromedia, è consigliabile registrare la copia di Macromedia Dreamweaver MX, elettronicamente o mediante la posta.

Con la registrazione è possibile ottenere informazioni tempestive sugli aggiornamenti e i nuovi prodotti Macromedia. È inoltre possibile ricevere segnalazioni via e-mail sugli aggiornamenti e i nuovi contenuti dei siti www.macromedia.com e www-euro.macromedia.com.

Per registrare Dreamweaver MX, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Scegliere ? > Registrazione in linea e compilare il modulo elettronico.
- Scegliere ? > Stampa registrazione, stampare il modulo e inviarlo all'indirizzo specificato.

Introduzione all'area di lavoro di Dreamweaver

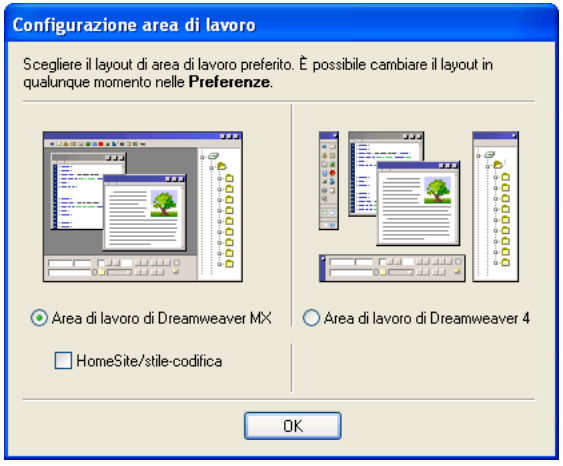
In Windows, Dreamweaver MX offre la scelta tra due layout dell'area di lavoro: il layout integrato della finestra che contiene tutti gli elementi dell'interfaccia utente e il layout mobile molto simile a quello di Dreamweaver 4.

In Macintosh, è disponibile solo il layout mobile.

Questa sezione illustra come scegliere un layout di area di lavoro iniziale in Windows. Questa sezione descrive inoltre gli elementi principali dell'area di lavoro in Windows e in Macintosh.

Scelta del layout dell'area di lavoro (solo per Windows)

In Windows, quando si avvia per la prima volta Dreamweaver, una finestra di dialogo consente di scegliere un layout di area di lavoro. Se in seguito si cambia idea, è possibile passare all'altra area di lavoro utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.


Configurazione area di lavoro
Scegliere il layout di area di lavoro preferito. È possibile cambiare il layout in qualunque momento nelle **Preferenze**.
Area di lavoro di Dreamweaver MX
Area di lavoro di Dreamweaver 4
HomeSite/stile-codifica
OK

Per scegliere un layout di area di lavoro:

Scegliere uno dei seguenti layout:

L'area di lavoro di Dreamweaver MX è un'area di lavoro integrata che utilizza l'MDI (Multiple Document Interface, interfaccia documenti multipli), in cui tutte le finestre del documento e i pannelli sono integrati in una finestra dell'applicazione più grande, con i gruppi di pannelli agganciati nella parte destra. È consigliata per la maggior parte degli utenti.

Nota: la maggior parte delle informazioni contenute nel manuale presuppone l'utilizzo dell'area di lavoro integrata di Dreamweaver MX.

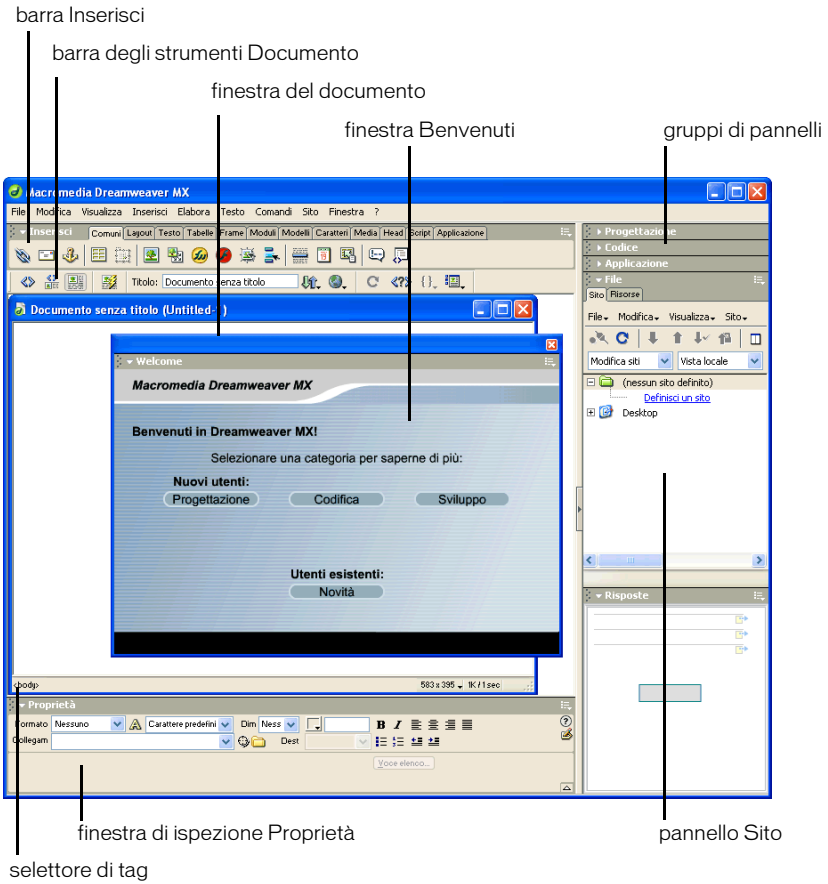
L'area di lavoro di Dreamweaver MX, HomeSite/stile-codifica, è la stessa area di lavoro integrata, ma con i gruppi di pannelli agganciati a sinistra, in una disposizione simile a quella utilizzata da Macromedia HomeSite e Macromedia ColdFusion Studio, e con la finestra del documento che mostra la vista Codice per impostazione predefinita. Consigliata per gli utenti di HomeSite o ColdFusion Studio e per altri autori di codice manuale, che desiderano lavorare in un layout di area di lavoro già noto. Per scegliere questo layout, selezionare l'opzione Area di lavoro di Dreamweaver MX, quindi selezionare l'opzione HomeSite/stile-codifica.

Nota: in entrambi i layout dell'area di lavoro integrata è possibile agganciare i pannelli sul lato desiderato dell'area di lavoro.

L'area di lavoro di Dreamweaver 4 presenta un layout simile a quello utilizzato in Dreamweaver 4, con ogni documento in una finestra mobile separata. I gruppi di pannelli sono agganciati insieme ma non sono agganciati in una finestra dell'applicazione più grande. Consigliato esclusivamente per gli utenti di Dreamweaver 4 che preferiscono un'area di lavoro già nota.

Finestre e pannelli - Panoramica

Le brevi descrizioni che seguono illustrano le finestre e gli altri elementi dell'area di lavoro di Dreamweaver. Alcune specifiche per l'utilizzo di tali finestre appaiono più avanti in questa Guida; per informazioni più dettagliate, consultare la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).



Finestra Benvenuti Fornisce suggerimenti sulla configurazione dell'area di lavoro per scopi diversi e informazioni sulle nuove funzioni per gli utenti di precedenti versioni di Dreamweaver.

Barra Inserisci Contiene i pulsanti che consentono di inserire vari tipi di "oggetti", ad esempio immagini, tabelle e livelli, in un documento. Ogni oggetto consiste in codice HTML che permette di impostare i diversi attributi quando lo si inserisce. Ad esempio, è possibile inserire un'immagine facendo clic sull'icona Immagine della barra Inserisci. Se si preferisce, è possibile inserire gli oggetti utilizzando il menu Inserisci invece della barra Inserisci.

Barra degli strumenti Documento Contiene i pulsanti e i menu a comparsa che consentono di visualizzare la finestra del documento in diversi modi (ad esempio in vista Struttura e in vista Codice), impostare le opzioni di visualizzazione e accedere ad alcune operazioni comuni (ad esempio, l'anteprima in un browser).

Finestra del documento Visualizza il documento corrente durante le operazioni di creazione e modifica.

Finestra di ispezione Proprietà Consente di vedere e modificare una serie di proprietà dell'oggetto o del testo selezionato. Ciascun tipo di oggetto dispone di proprietà diverse.

I gruppi di pannelli sono serie di pannelli correlati, agganciati tra loro e provvisti di un'intestazione comune. Per espandere un gruppo di pannelli, fare clic sulla freccia di espansione visualizzata a sinistra del nome del gruppo; per sganciare un gruppo di pannelli, trascinare l'area punteggiata sul margine sinistro della barra del titolo del gruppo.

Pannello Sito Permette di gestire i file e le cartelle che compongono il sito. Per ulteriori informazioni, vedere "Impostazione di un sito locale" a pagina 22. Inoltre, fornisce la vista di tutti i file sul disco locale, come Esplora risorse (Windows) o Finder (Macintosh).

Dreamweaver fornisce molte altre finestre di ispezione, pannelli e finestre non illustrate in questa sede, ad esempio il pannello Cronologia e la finestra di ispezione Codice. Per aprire le finestre, le finestre di ispezione e i pannelli di Dreamweaver, utilizzare il menu Finestra.

Menu - Panoramica

Questa sezione fornisce una breve panoramica sui menu di Dreamweaver.

I menu **File** e **Modifica** contengono le voci di menu standard per tali menu, quali Nuovo, Apri, Salva, Taglia, Copia e Incolla. Il menu File contiene altri comandi per la visualizzazione o la modifica del documento corrente, quali Anteprima nel browser e Stampa codice. Il menu Modifica include comandi di selezione e ricerca, quali Seleziona tag superiore e Cerca e sostituisci, oltre a consentire l'accesso all'Editor delle scorciatoie da tastiera e all'Editor librerie di tag. Il menu Modifica consente inoltre l'accesso alle Preferenze, salvo su Macintosh in Mac OS X, in cui le Preferenze sono disponibili nel menu Dreamweaver.

Il **menu Visualizza** consente di aprire varie viste del documento (quali la vista Struttura e la vista Codice) e di visualizzare o nascondere vari elementi della pagina e vari strumenti di Dreamweaver.

Il **menu Inserisci** rappresenta un'alternativa alla barra Inserisci per l'inserimento di oggetti nel documento.

Il **menu Elabora** consente di modificare le proprietà dell'elemento della pagina selezionato. Mediante questo menu è possibile modificare attributi dei tag, tabelle ed elementi delle tabelle, nonché eseguire varie operazioni sulle voci di libreria e sui modelli.

Il **menu Testo** consente di formattare il testo in modo semplice.

Il **menu Comandi** consente l'accesso a vari comandi, mediante i quali è possibile ad esempio formattare il codice in base alle preferenze di formattazione, creare un album fotografico e ottimizzare un'immagine con Macromedia Fireworks.

Il **menu Sito** dispone di comandi per la creazione, l'apertura e la modifica di siti, nonché per la gestione dei file del sito corrente (su Macintosh).

Il **menu Finestra** consente di accedere facilmente a tutti i pannelli, le finestre di ispezione e le finestre di Dreamweaver.

Il **menu ?** consente l'accesso alla documentazione di Dreamweaver, compresi la guida per l'utilizzo del programma, la creazione di estensioni di Dreamweaver e materiali di riferimento in varie lingue.

Oltre ai menu della barra dei menu, Dreamweaver dispone di vari menu di scelta rapida, che semplificano l'accesso a comandi relativi alla selezione o all'area corrente. Per visualizzare un menu di scelta rapida, fare clic con il pulsante destro (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Control (Macintosh) su un elemento di una finestra. Tutte le voci dei menu di scelta rapida sono disponibili anche nei menu della barra dei menu.

Visualizzazione del sito di esempio

Gli esempi utilizzati in questa guida derivano da un sito di esempio relativo ad un'azienda immaginaria, denominata Global Car Rentals. Prima di iniziare le esercitazioni, visualizzare il sito in un browser per avere una panoramica degli elementi che verranno creati nelle varie lezioni.

Per visualizzare il sito di esempio in un browser:

1. Aprire la sottocartella Samples nella cartella dell'applicazione Dreamweaver. Aprire quindi la cartella GettingStarted e la cartella FinalSite.
2. Per visualizzare il sito in un browser, fare doppio clic sul file index.htm nella cartella FinalSite.
3. Una volta completata la visualizzazione del sito di esempio, passare al capitolo della Guida che risulta di maggior interesse.

CAPITOLO 2
Creazione di un sito Web in Dreamweaver

Le brevi lezioni di questo capitolo assistono l'utente nel processo di creazione di un sito Web statico semplice, mediante gli strumenti di authoring visivo di Macromedia Dreamweaver MX. Per informazioni sull'utilizzo degli strumenti di codifica manuale di Dreamweaver, vedere il Capitolo 3, "Modifica del codice in Dreamweaver," a pagina 53; per informazioni sulla creazione di un'applicazione Web dinamica gestita da database, vedere il Capitolo 4, "Applicazioni Web," a pagina 63.

L'ordine delle lezioni del capitolo segue un possibile flusso di lavoro per la creazione di un sito. Nella creazione di siti è possibile seguire il flusso di lavoro più adatto alle proprie esigenze.

La creazione di un sito Web statico prevede le operazioni elencate di seguito:

1. Pianificazione e preparazione (vedere "Impostazione di un sito locale" a pagina 22 e "Aggiunta di risorse al sito" a pagina 27).
2. Creazione di pagine (vedere "Creazione e salvataggio di una nuova pagina" a pagina 28).
3. Definizione e impostazione delle pagine (vedere "Organizzazione del layout" a pagina 31 e "Impostazione del titolo della pagina" a pagina 37).
4. Aggiunta di contenuto alle pagine (vedere "Aggiunta di testo con stili" a pagina 37 e "Aggiunta di immagini" a pagina 41).
5. Collegamento delle pagine (vedere "Aggiunta di collegamenti di testo tra le pagine" a pagina 47 e "Creazione di rollover per i collegamenti grafici" a pagina 47).
6. Pubblicazione del sito (vedere "Anteprima nel browser" a pagina 50 e "Impostazione di un sito remoto e pubblicazione" a pagina 50).

Impostazione di un sito locale

L'approccio più comune per la creazione di un sito Web in Dreamweaver consiste nella creazione e modifica delle pagine sul disco locale, quindi nel caricamento di copie delle pagine su un server Web remoto per la pubblicazione. È possibile operare in altri modi (eseguendo un server Web sul computer locale, caricando i file su un server di pre-produzione o utilizzando un disco remoto come se fosse il disco locale), ma le lezioni della Guida presuppongono la creazione a livello locale, seguita dal caricamento su un server remoto.

In Dreamweaver il termine ***sito*** viene utilizzato come abbreviazione per indicare uno dei seguenti elementi:

- Un **sito Web**: set di pagine su un server, visualizzabile da un visitatore mediante un browser Web.
- Un **sito remoto**: i file del server che costituiscono il sito Web, dal punto di vista dell'autore anziché dal punto di vista del visitatore.
- Un **sito locale**: i file del disco locale che corrispondono ai file presenti nel sito remoto. Una volta modificati, i file del disco locale possono essere caricati sul sito remoto.
- Una **definizione del sito** di Dreamweaver: serie di caratteristiche di definizione per un sito locale e di informazioni di corrispondenza tra il sito locale e un sito remoto.

In generale, la creazione di un sito Web inizia con la pianificazione: calcolo del numero di pagine da creare, definizione del contenuto di ogni pagina e delle connessioni tra le pagine. In questa lezione, tuttavia, il sito creato è molto semplice e richiede una pianificazione limitata: il sito è costituito soltanto da due pagine collegate tra loro. Pertanto, per il sito di esempio è possibile tralasciare la pianificazione e passare alla creazione della definizione del sito.

Per la creazione della definizione del sito si utilizza la finestra di dialogo Definizione del sito. È possibile impostare la finestra di dialogo in due viste: Generali e Avanzate. La vista Generali consente di impostare il sito passo per passo. Se si preferisce modificare i dati del sito senza assistenza, fare clic sulla linguetta Avanzate.

La procedura seguente descrive come impostare le opzioni nella scheda Generali della finestra di dialogo, chiamata anche Definizione guidata del sito. Per dettagli sull'impostazione delle opzioni nella scheda Avanzate, fare clic sulla linguetta Avanzate, quindi fare clic sul pulsante ?.

Per definire un sito:

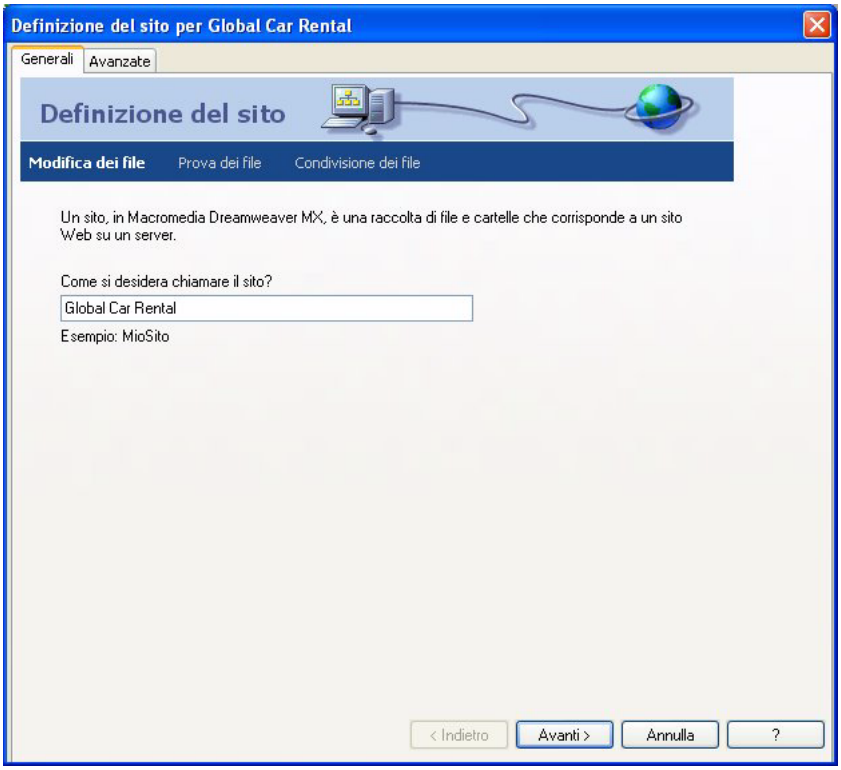
1. Scegliere Sito > Nuovo sito (ovvero, dal menu Sito scegliere Nuovo sito).

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione del sito.

2. Se la finestra di dialogo visualizza la scheda Avanzate, fare clic su Generali.

   Viene visualizzata la prima schermata della Definizione guidata sito, in cui viene richiesto di specificare il nome del sito.

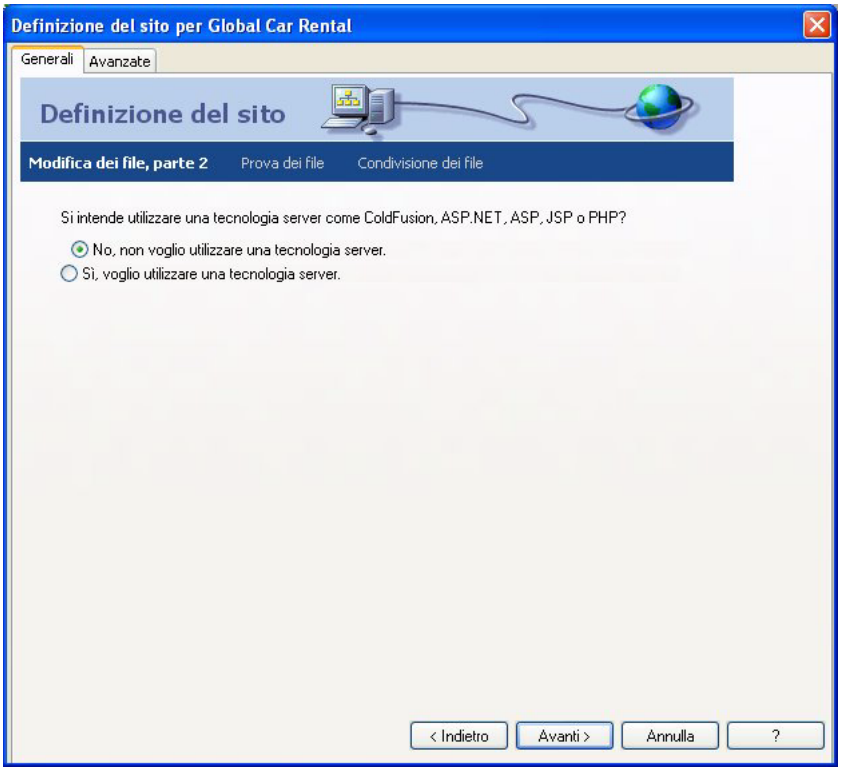
3 Nella casella di testo, specificare un nome che identificherà il sito in Dreamweaver. È possibile utilizzare un nome a piacere. Ad esempio, è possibile utilizzare il nome Global Car Rental.


Definizione del sito per Global Car Rental
Generali
Avanzate
Definizione del sito
Modifica dei file
Prova dei file
Condivisione dei file
Un sito, in Macromedia Dreamweaver MX, è una raccolta di file e cartelle che corrisponde a un sito Web su un server.
Come si desidera chiamare il sito?
Global Car Rental
Esempio: MioSito
< Indietro
Avanti >
Annulla
?

4 Fare clic su Avanti per passare alla fase successiva.

Nella schermata successiva viene richiesto se si desidera lavorare con una tecnologia server.

5 Selezionare l'opzione No per indicare che per il momento il sito è un sito statico, senza pagine dinamiche.


Definizione del sito per Global Car Rental
Generali
Avanzate
Definizione del sito
Modifica dei file, parte 2
Prova dei file
Condivisione dei file
Si intende utilizzare una tecnologia server come ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP o PHP?
No, non voglio utilizzare una tecnologia server.
Sì, voglio utilizzare una tecnologia server.
< Indietro
Avanti >
Annulla
?

Per impostare un sito per la creazione di un'applicazione Web sarebbe necessario scegliere un tipo di documento dinamico, quale Macromedia ColdFusion, Microsoft Active Server Pages (ASP), Microsoft ASP.NET, Sun JavaServer Pages (JSP) o PHP: Hypertext Preprocessor (PHP), e quindi fornire informazioni sul server applicazioni. Per ulteriori informazioni, vedere il Capitolo 5, "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX," a pagina 75.

6 Fare clic su Avanti per passare alla fase successiva.

Nella schermata successiva viene richiesto come si desidera lavorare con i file.

7 Selezionare l'opzione "Modificando le copie locali sul proprio computer, caricando i file sul server quando sono pronti (consigliato)".

Durante lo sviluppo del sito è possibile lavorare con i file in molti modi diversi; tuttavia, per gli scopi della lezione, scegliere l'opzione citata.

8 Nella casella di testo, è possibile specificare una cartella del disco locale in cui Dreamweaver memorizzerà la versione locale dei file del sito. L'indicazione accurata del nome è più semplice se si sfoglia fino ad individuare la cartella, anziché digitare il percorso. Fare clic sull'icona della cartella accanto alla casella di testo.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Scegliere la cartella principale locale per il sito.

9 In tale finestra di dialogo, individuare la cartella del disco locale nella quale sono memorizzati tutti i siti Web. Non fare clic su OK.

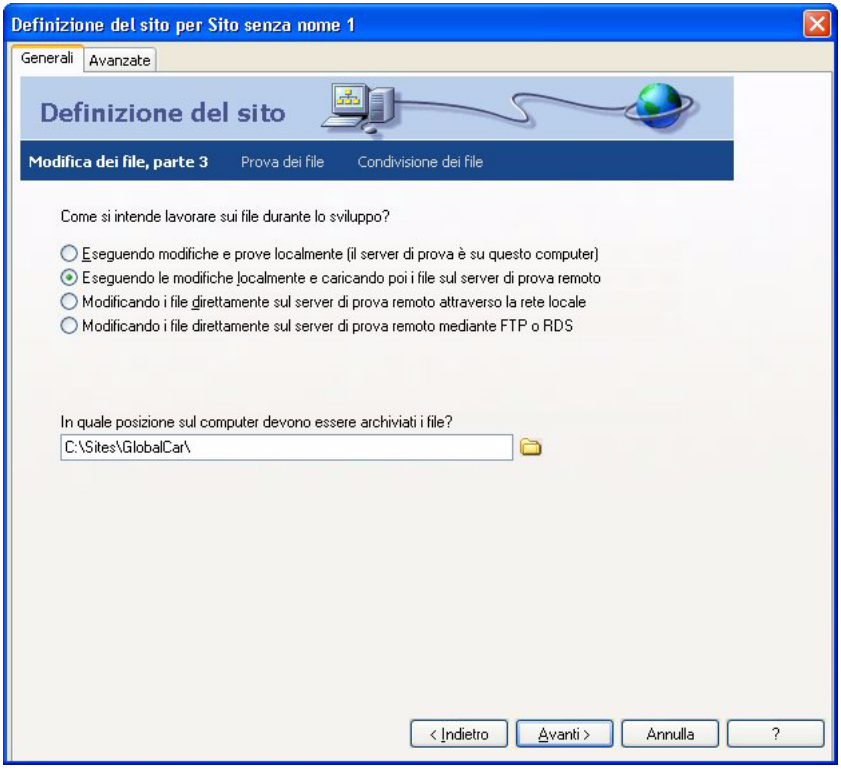
Nota: la cartella dei siti conterrà più siti in futuro, per cui non è opportuno selezionarla come cartella principale locale. Sarà più opportuno creare una cartella principale locale per il sito all'interno della cartella dei siti.

Se la cartella dei siti non esiste, crearla ora mediante il pulsante Crea nuova cartella della finestra di dialogo Scegliere la cartella principale locale per il sito. Assegnare alla cartella il nome Sites. La posizione consigliata per la cartella dei siti dipende dal sistema operativo:

- In Windows, se non si dispone ancora di una cartella per i siti, creare una cartella al livello principale dell'unità C e assegnarle il nome Sites. Il percorso della cartella è quindi C:\Sites.
- In Mac OS 9, se non si dispone ancora di una cartella per i siti, creare una cartella al livello principale dell'unità disco e assegnarle il nome Sites.
- In Mac OS X la cartella home (/Users/nome_utente) contiene una cartella Documents. Accedere a tale cartella e creare al suo interno una cartella chiamata Sites.

10 Nella finestra di dialogo Scegliere la cartella principale locale per il sito, creare una nuova cartella all'interno della cartella Sites. Assegnare alla nuova cartella il nome GettingStarted e fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.

La nuova cartella è la cartella principale locale per il sito.


Definizione del sito per Sito senza nome 1
Generali
Avanzate
Definizione del sito
Modifica dei file, parte 3
Prova dei file
Condivisione dei file
Come si intende lavorare sui file durante lo sviluppo?
Eseguendo modifiche e prove localmente (il server di prova è su questo computer)
Eseguendo le modifiche localmente e caricando poi i file sul server di prova remoto
Modificando i file direttamente sul server di prova remoto attraverso la rete locale
Modificando i file direttamente sul server di prova remoto mediante FTP o RDS
In quale posizione sul computer devono essere archiviati i file?
C:\Sites\GlobalCar\
< Indietro
Avanti >
Annulla
?

11 Fare clic su Avanti per passare alla fase successiva.

Nella schermata successiva viene richiesto come si desidera connettersi al server remoto.

12 Per il momento, scegliere Nessuno dal menu a comparsa. Fare clic su Avanti per passare alla fase successiva.

Viene visualizzata la schermata successiva della procedura guidata, che mostra un riepilogo delle impostazioni effettuate.

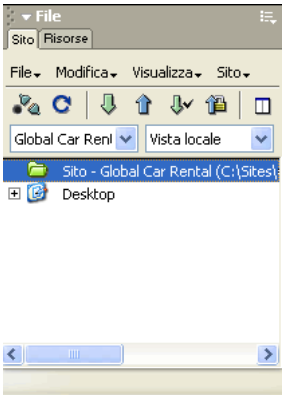
13 Fare clic su Fine per terminare.

È possibile specificare i dati del sito remoto in seguito (vedere "Impostazione di un sito remoto e pubblicazione" a pagina 50); per il momento, le informazioni sul sito locale sono sufficienti per iniziare a creare la pagina.

Un avviso segnala che Dreamweaver creerà una cache del sito. Nella cache del sito vengono memorizzate informazioni sul sito stesso, per rendere più rapide varie operazioni.

14 Fare clic su OK per consentire la creazione della cache del sito.

Il pannello Sito visualizza ora la nuova cartella principale locale del sito corrente e un'icona che consente la visualizzazione di tutti i dischi locali in una struttura gerarchica ad albero. L'icona ha l'etichetta Desktop (Windows) o Computer (Macintosh).



In genere il pannello Sito visualizza tutti i file e le cartelle del sito, tuttavia al momento il sito non contiene ancora né cartelle né file. Quando il sito contiene dei file, l'elenco del pannello Sito funziona come un'interfaccia per la gestione dei file e consente di copiare, incollare, eliminare, spostare e aprire file come sul desktop del computer.

Se si dispone già di una serie di file HTML locali da utilizzare per la creazione di un sito Web, il browser di file del pannello Sito consente di copiarli nella cartella del nuovo sito. Tuttavia, prima di iniziare ad utilizzare i propri file, può risultare utile completare le lezioni della Guida, utilizzando i file forniti con Dreamweaver.

Se sul server remoto si dispone già di un sito Web e si desidera iniziare ad utilizzare Dreamweaver per modificarlo, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Aggiunta di risorse al sito

Una volta creato il sito locale, se si dispone già di risorse (immagini o altro contenuto) per il sito, collocarle in una cartella all'interno della cartella principale del sito locale. In tal modo le risorse saranno pronte al momento di aggiungere contenuto alle pagine del sito.

Le immagini e i file di testo per il sito Global Car Rental vengono forniti con Dreamweaver. Se si stanno creando le pagine Global Car Rental, copiare le immagini per il sito nella directory principale locale del sito. Effettuare questa operazione nel pannello Sito.

Le risorse sono contenute nella cartella Design. Per semplicità e coerenza con la *Guida introduttiva*, è opportuno copiare l'intera cartella Design nel sito, quindi lavorare all'interno di tale cartella.

Per copiare una cartella di immagini nella cartella principale locale del sito:

1. Se il pannello Sito non è aperto, aprirlo scegliendo Finestra > Sito.

   Viene visualizzato il pannello Sito. Se il pannello era già visualizzato, potrebbe non apparire con questa operazione. In tal caso, scegliere nuovamente Finestra > Sito per visualizzarlo.
2. Nel pannello Sito, espandere l'icona Desktop (Windows) o Computer (Macintosh) per visualizzare i dischi disponibili.
3. Espandere le cartelle necessarie per individuare la cartella dell'applicazione Dreamweaver.
4. Espandere la cartella Samples.
5. Espandere la cartella GettingStarted all'interno della cartella Samples.
6. Selezionare la cartella Design nella cartella GettingStarted e premere Ctrl+C (Windows) o Comando+C (Macintosh) per copiarla.

   La cartella Design contiene la cartella Assets, in cui si trovano varie risorse per il sito, inclusa una sottocartella di immagini.
7. Nel pannello Sito, passare alla cartella principale locale (creata al momento della definizione del sito) e selezionarla. Premere Ctrl+V (Windows) o Comando+V (Macintosh) per incollare una copia della cartella Design nel sito.

Creazione e salvataggio di una nuova pagina

Una volta configurato il sito, è possibile creare pagine delle Web per “popolarlo”.

All’avvio di Dreamweaver è stato creato automaticamente un documento HTML vuoto. Prima di procedere, chiudere tale documento.

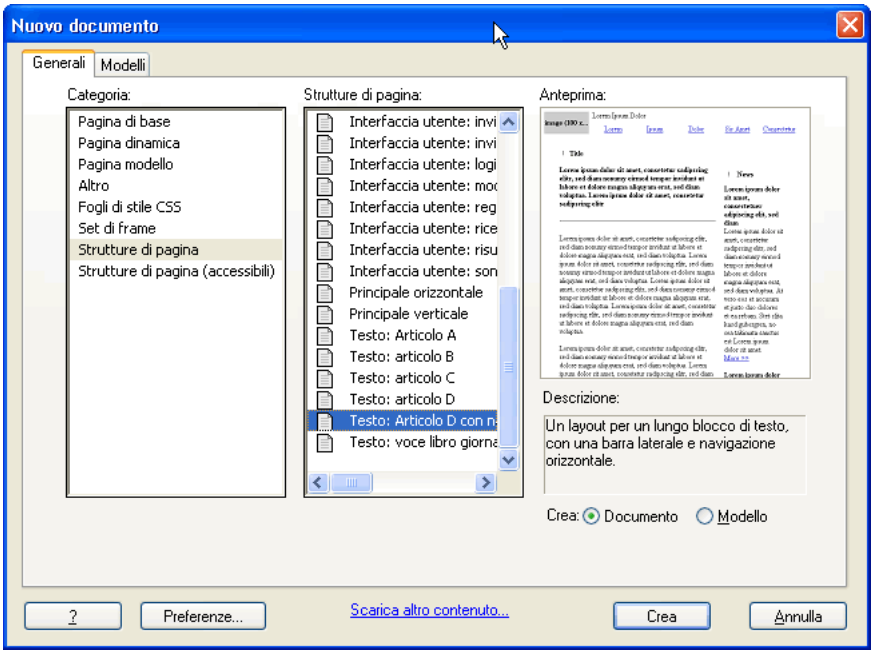
Per chiudere il documento vuoto predefinito:

Scegliere File > Chiudi.

Per creare una nuova pagina:

1 Scegliere File > Nuovo.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Nuovo documento.



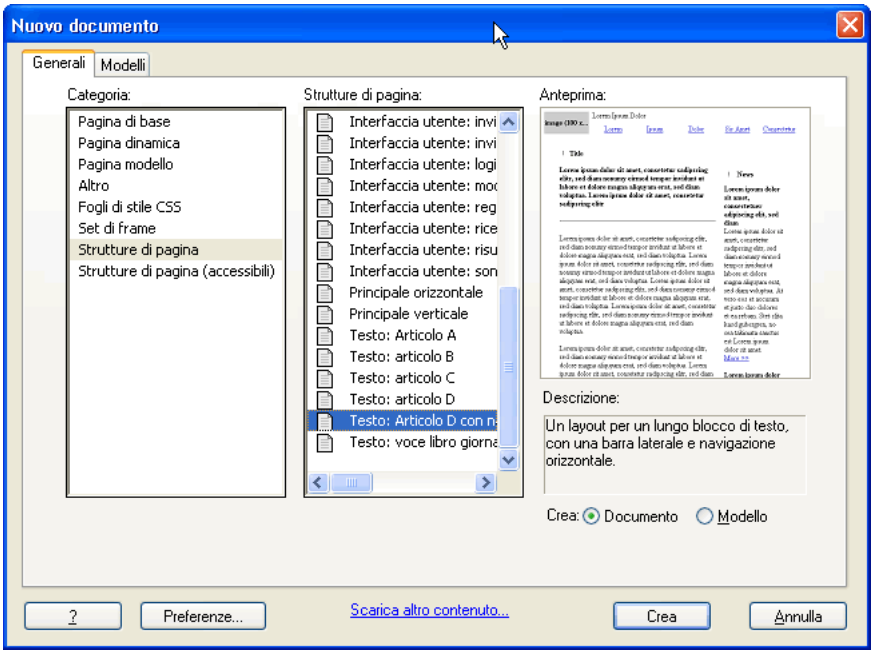
2 Nell’elenco Categoria visualizzato sulla sinistra, selezionare la categoria Strutture di pagina.

Sopra l’elenco della colonna centrale della finestra di dialogo appare l’etichetta Strutture di pagina. Viene visualizzato un elenco di strutture di pagina predefinite.

3 Scorrere l'elenco Strutture di pagina e scegliere l'elemento Testo: Articolo D con navigazione.

Nota: è presente un altro elemento con un nome simile. Evitare di scegliere l'elemento Testo: Articolo D, che non dispone di barra di navigazione.

Sul lato destro della finestra di dialogo viene visualizzata una piccola anteprima della finestra di dialogo.

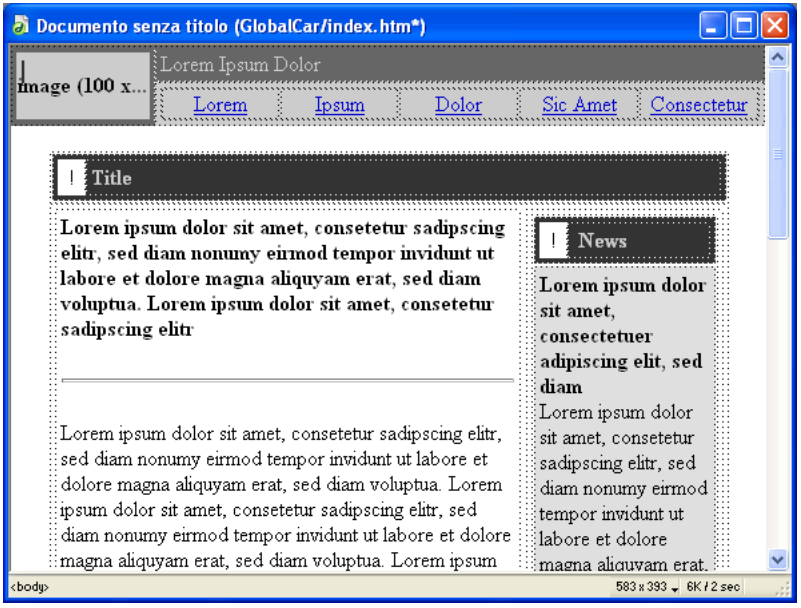


In alternativa è possibile creare una pagina con una qualsiasi delle altre strutture di pagina fornite oppure creare una pagina senza struttura predefinita, scegliendo un elemento della categoria Pagina di base. La parte restante della lezione presuppone l'utilizzo della struttura di pagina Testo: Articolo D con navigazione.

4 Verificare che in basso a destra nella finestra di dialogo sia selezionato il pulsante di scelta Documento.

5 Fare clic su Crea.

In una nuova finestra del documento viene visualizzata una nuova pagina, con il layout scelto. La pagina viene riempita con il testo segnaposto "Lorem ipsum", che consente di visualizzare la struttura della pagina con il testo reale.


Documento senza titolo (GlobalCar/index.htm*)
Image (100 x...
Lorem Ipsum Dolor
Lorem
Ipsum
Dolor
Sic Amet
Consectetur
Title
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. Lorem ipsum
News
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat.
<body>
583 x 393
6K / 2 sec

6 Salvare il documento.

Per salvare la nuova pagina:

1 Scegliere File > Salva.

2 Nella finestra di dialogo Salva con nome, individuare la cartella Design all'interno della cartella principale del sito.

Promemoria: la cartella principale è quella creata al momento dell'impostazione del sito, in "Impostazione di un sito locale" a pagina 22.

3 Inserire il nome file **index.htm**.

4 Fare clic su Salva.

Il nome file appare nella barra del titolo della finestra del documento, tra parentesi, dopo "Documento senza titolo".

Organizzazione del layout

Le pagine preimpostate sono un punto di partenza, ma raramente corrispondono al layout che gli utenti vogliono applicare alle proprie pagine.

Per modificare il layout di una pagina, utilizzare gli strumenti di layout di Dreamweaver. Questa guida illustra alcuni strumenti; per ulteriori informazioni, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

In primo luogo, rimuovere gli elementi del layout non necessari. Per creare il layout della pagina Global Car Rental vanno rimosse varie tabelle e celle non necessarie.

Aggiungere quindi i segnaposto immagine e regolare la larghezza delle colonne di tabella mediante la vista Layout di Dreamweaver, per organizzare il contenuto in modo appropriato.

Rimozione degli elementi non necessari

È probabile che in qualsiasi struttura di pagina preimpostata siano presenti elementi non necessari per la pagina finale. È possibile selezionare tali elementi ed eliminarli.

Se si sta creando la pagina Global Car Rental, i seguenti elementi della struttura di pagina standard non sono necessari:

- Due collegamenti di navigazione nella parte superiore della pagina.
- L'area del titolo e dell'intestazione sopra la colonna di testo principale
- Una piccola casella accanto al titolo nella colonna barra laterale
- La barra del copyright nella parte inferiore della pagina

La procedura generale di rimozione di un elemento consiste nel selezionare l'elemento, quindi premere Backspace (Windows) o Cancella (Macintosh). Le procedure seguenti illustrano come selezionare ed eliminare ciascun elemento non necessario. Al termine, verificare di aver rimosso tutti gli elementi desiderati, quindi salvare il documento.

Per rimuovere i collegamenti di navigazione non necessari:

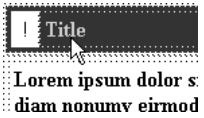
1. Scegliere Visualizza > Vista tabella > Vista Standard, per assicurarsi di visualizzare le tabelle nella vista Standard.
2. Nella barra di navigazione del documento, fare clic e trascinare dalla cella della tabella contenente il collegamento "Sic Amet" alla cella con il collegamento "Consectetur".

   Entrambe le celle vengono evidenziate, per indicare che sono selezionate.
3. Premere Backspace (Windows) o Cancella (Macintosh).

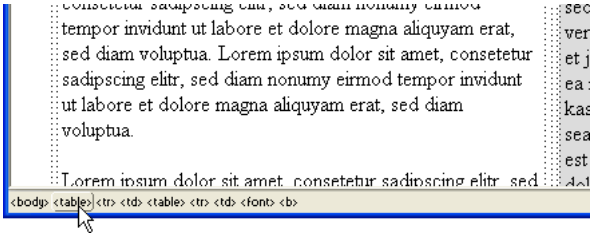
   Le celle della tabella vengono rimosse. Le altre celle della tabella (i collegamenti "Lorem," "Ipsum" e "Dolor") si espandono automaticamente, fino a riempire la larghezza della tabella.

Per rimuovere il titolo della colonna di testo non necessario:

1 Nella parte superiore delle colonne di testo, fare clic sulla parola Title.



2 Nel selettore di tag nella parte inferiore della finestra del documento, fare clic sul tag `<table>` più a sinistra, immediatamente a destra del tag `<body>`. Se non si riesce a visualizzare il tag `<body>` nell'area di lavoro mobile, espandere la finestra del documento.

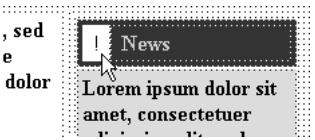


3 Premere Backspace (Windows) o Cancella (Macintosh) per rimuovere la tabella contenente il titolo.

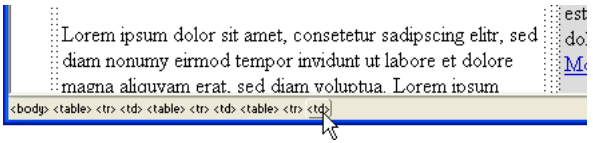
Nota: nel selettore di tag sono presenti due tag `<table>`, in quanto l'area del titolo è una tabella nidificata all'interno di un'altra tabella. In questo caso va eliminata la tabella più esterna, indicata dal tag `<table>` posto più a sinistra.

Per rimuovere la casella dell'intestazione della barra laterale:

1 Nella colonna di destra, a sinistra della parola News, fare clic nella casella contenente il punto esclamativo.



2 Nel selettore di tag, fare clic sul tag `<td>` all'estrema destra per selezionare la casella che racchiude il punto esclamativo.



3 Premere Backspace (Windows) o Cancella (Macintosh).

Per rimuovere la barra del copyright:

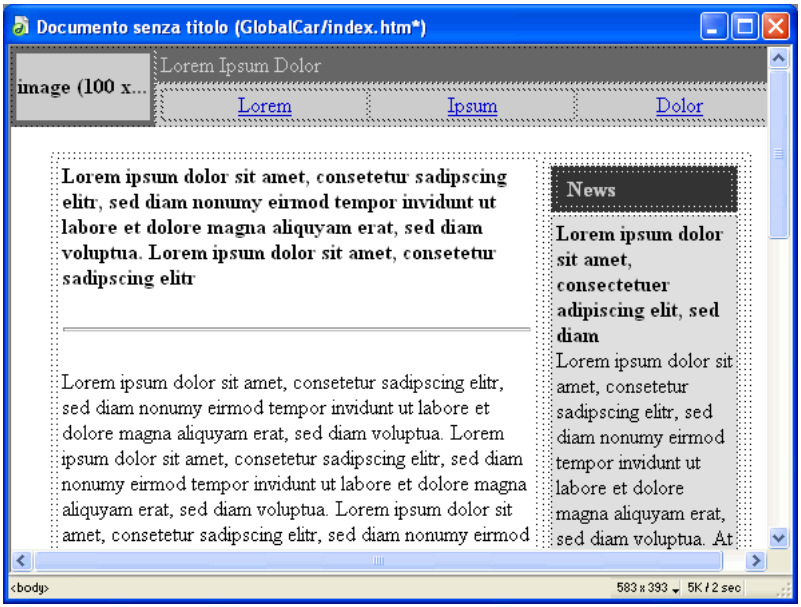
1 Scorrere fino in fondo alla pagina. Fare clic su un qualsiasi punto della barra del copyright.

2 Nel selettore di tag, fare clic sul tag `<table>` più a sinistra, subito a destra del tag `<body>`. Premere Canc per rimuovere la tabella contenente le informazioni di copyright.

Per verificare e salvare la pagina:

1 Osservare la pagina e assicurarsi di aver eliminato gli elementi non necessari.

La pagina dovrebbe avere un aspetto simile a quello della figura seguente.


Documento senza titolo (GlobalCar/index.htm*)
image (100 x...
Lorem Ipsum Dolor
Lorem
Ipsum
Dolor
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod
News
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At
<body>
583 x 393
5K / 2 sec

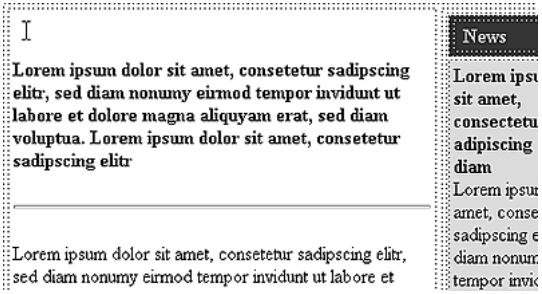
2 Salvare il documento.

Aggiunta di un segnaposto immagine

A questo punto occorre creare un segnaposto per l'immagine che verrà aggiunta in seguito.

Per aggiungere un segnaposto immagine:

1. Fare clic all'inizio della colonna di testo principale, nella parte superiore sinistra del testo, appena prima della prima parola in grassetto. Premere Invio per inserire una riga vuota prima del testo. Fare clic nella nuova riga vuota.


Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et
News

   Il punto di inserimento appare da solo su una riga. In caso contrario, posizionarlo sulla riga vuota.

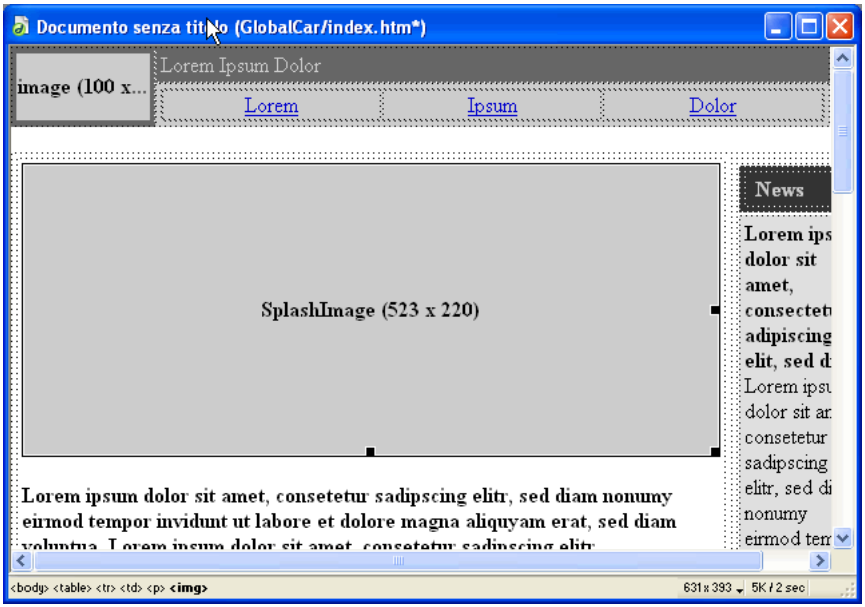
2. Scegliere Inserisci > Segnaposto immagine.

3. Nella finestra di dialogo Segnaposto immagine, specificare il nome del segnaposto (ad esempio SplashImage) e valori per la larghezza e l'altezza. Per la pagina Global Car Rental, inserire **523** per la larghezza e **220** per l'altezza.

   Nota: i nomi dei segnaposto devono iniziare con una lettera e possono contenere soltanto lettere e numeri.

4 Fare clic su OK.

Viene visualizzata una casella grigia con le dimensioni specificate. Il segnaposto di un'immagine consente di strutturare la pagina anche senza disporre dell'immagine finale.


Documento senza titolo (GlobalCar/index.htm*)
image (100 x...
Lorem Ipsum Dolor
Lorem
Ipsum
Dolor
SplashImage (523 x 220)
News
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam
<body> <table> <tr> <td> <p> <img>
631 x 393 5K / 2 sec

5 Per visualizzare la colonna di testo sulla destra, può risultare necessario allargare il documento.

Ridimensionamento automatico di una colonna

La colonna di testo della barra laterale posta sul lato destro della pagina index.htm è a larghezza fissa. Per far sì che la larghezza venga modificata automaticamente quando il visitatore ridimensiona la finestra del browser, è necessario impostare il ridimensionamento automatico della colonna, quindi regolare la larghezza della colonna ampia contenente il segnaposto immagine.

Per impostare il ridimensionamento automatico della colonna di sinistra:

1 Se la barra Inserisci non è visualizzata, scegliere Finestra > Inserisci per visualizzarla.

2 Nella barra Inserisci, fare clic sulla linguetta Layout.

3 Fare clic sul pulsante Vista Layout per passare alla vista Layout.

4 Leggere la finestra di dialogo informativa, quindi fare clic su OK.

Nell'angolo superiore sinistro di ciascuna tabella della pagina viene visualizzata una linguetta verde. La linguetta ha l'etichetta Tabella di layout.

5 Nella finestra del documento, fare clic sulla linguetta Tabella di layout posta in alto a sinistra del segnaposto immagine inserito, per selezionare la tabella contenente entrambe le colonne di testo.

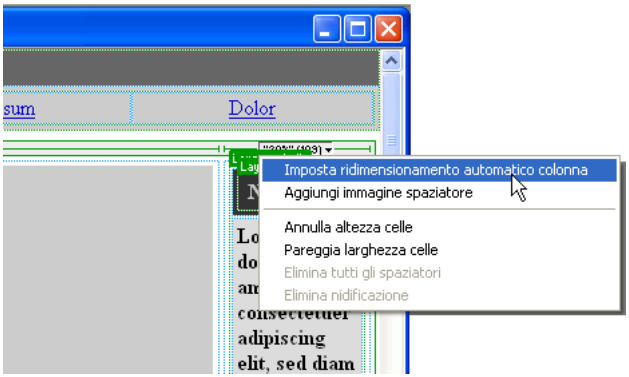
Nella parte superiore di entrambe le colonne di testo appare un'intestazione con la larghezza di ciascuna colonna.

6 Se la finestra del documento non è abbastanza ampia da visualizzare interamente la colonna di destra, espanderla.

Anche dopo l'espansione del documento, è possibile che altre linguette Tabella di layout si sovrappongano al valore della larghezza presente nell'intestazione della colonna di destra. Non fare clic sulle altre linguette Tabella di layout.

7 Fare clic con cura sull'intestazione posta sopra la colonna di destra. Verificare di fare clic al di sopra delle linguette verdi Tabella di layout nella colonna di destra.

Viene visualizzato un menu a comparsa.



8 Dal menu a comparsa, scegliere Imposta ridimensionamento automatico colonna.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Scegli immagine spaziatore, in cui viene richiesto di scegliere un'immagine spaziatore.

Nota: se in precedenza è già stata scelta un'immagine spaziatore, la finestra di dialogo non appare; in tal caso la colonna di destra è già impostata con il ridimensionamento automatico. Se la finestra di dialogo non appare, saltare il resto di questa procedura.

9 Nella finestra di dialogo Scegli immagine spaziatore, selezionare l'opzione Usa un file di immagine spaziatore esistente e fare clic su OK.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Seleziona file immagine spaziatore.

10 Nella finestra di dialogo, individuare la cartella principale locale e aprire la cartella Assets. Aprire la cartella Images, selezionare spacer.gif e fare clic su OK (Windows) o Apri (Macintosh).

La colonna di destra è ora a ridimensionamento automatico. Nel browser, quando la colonna di sinistra viene impostata sulla sua larghezza fissa, la colonna di destra si espande al massimo.

Per regolare la larghezza della colonna di testo principale:

1 Fare clic sull'intestazione di colonna sopra la colonna di sinistra e scegliere Pareggia larghezza celle dal menu a comparsa visualizzato.

La colonna di sinistra è ora impostata con larghezza fissa (uguale alla larghezza dell'immagine più i valori del margine e della spaziatura delle celle).

2 Fare clic sul pulsante Vista Standard della barra Inserisci per tornare alla vista Standard.

3 Salvare il documento.

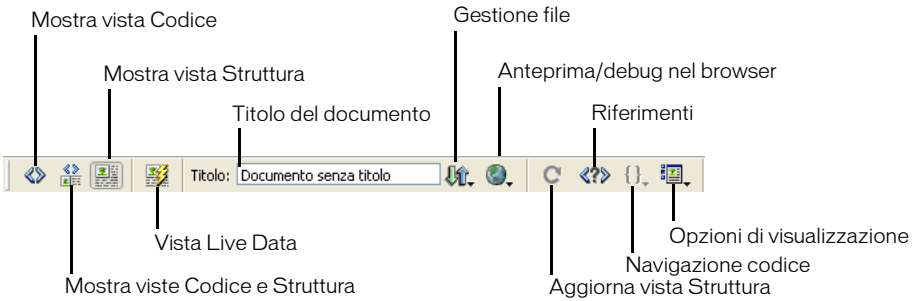
Impostazione del titolo della pagina

È possibile impostare varie proprietà per una pagina, tra cui il titolo, il colore di sfondo, il colore del testo e così via. Per impostare le proprietà della pagina, scegliere Elabora > Proprietà di pagina. Per impostare soltanto il titolo della pagina (visualizzato nella barra del titolo del browser), è possibile utilizzare la barra degli strumenti del documento.

Per impostare il titolo della pagina per il documento:

1 Se la barra degli strumenti del documento non è visibile, scegliere Visualizza > Barre degli strumenti > Documento.

Viene visualizzata la barra degli strumenti del documento di Dreamweaver. Nell'area di lavoro integrata, la barra appare per impostazione predefinita sopra l'area del documento. Nell'area di lavoro mobile, la barra appare come parte della finestra del documento.



2 Nella casella di testo Titolo, sovrascrivere Documento senza titolo con il titolo della pagina, ad esempio **Global Car Rental Home Page**. Premere Invio per visualizzare l'aggiornamento del titolo pagina nella barra del titolo della finestra del documento.

3 Salvare il documento.

Aggiunta di testo con stili

Il testo della pagina può essere digitato nella finestra del documento oppure copiato e incollato da un'altra origine, ad esempio un file di Microsoft Word. È quindi possibile formattare il testo mediante il pannello Stili CSS.

Prima di inserire del testo, verificare di essere nella vista Struttura scegliendo Visualizza > Struttura.

Aggiunta di testo

Man mano che il testo viene inserito e formattato nella vista Struttura, Dreamweaver crea il codice HTML corrispondente. Per inserire direttamente il codice, utilizzare la vista Codice. Per informazioni sulla vista Codice, vedere il Capitolo 3, "Modifica del codice in Dreamweaver," a pagina 53.

Le pagine preimpostate fornite con Dreamweaver contengono il testo segnaposto "Lorem ipsum". Se la pagina in costruzione è basata su una pagina preimpostata, il testo segnaposto va sostituito al momento opportuno con il testo desiderato. Può risultare utile lasciare il testo segnaposto fino al completamento del layout e della struttura, in modo da poter visualizzare o mostrare al cliente il layout, senza la distrazione del testo finale.

Per aggiungere del testo alla pagina:

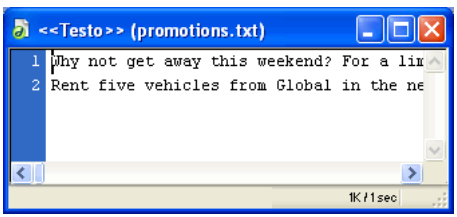
1. Fare triplo clic sul testo segnaposto in grassetto, nella parte superiore della colonna di sinistra (sotto il segnaposto immagine) per selezionare l'intero paragrafo in grassetto.
2. Digitare **Safety Tips** (o un'intestazione a scelta).
3. Selezionare i tre paragrafi di testo segnaposto sotto il filetto orizzontale.
4. Digitare il seguente testo (o un testo personalizzato):

   The safety of our loyal customers is important to us. Read these safety tips to ensure that your next trip goes off without a hitch!
5. Nella colonna di destra fare triplo clic sulla parola News e digitare **Globe-Trotter Promotions** per sostituirla.
6. Nel pannello Sito, individuare il file promotions.txt nella cartella Assets. Fare doppio clic sull'icona del file per aprirlo.

   Il file contiene un testo pubblicitario relativo alle promozioni speciali di Global Car Rentals.

   Nota: in questo sito di esempio, il file contenente il messaggio è un file di testo. Per altri siti è possibile che si ricevano documenti HTML generati da Microsoft Word. Tali documenti HTML possono essere importati e ottimizzati mediante il comando di Dreamweaver Importa HTML di Word. Per ulteriori informazioni, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

   Osservare che il file di testo appare in una nuova finestra del documento, con una barra scura lungo il lato sinistro. Questa finestra è in vista Codice e non può essere passata alla vista Struttura, perché il file non è un file HTML.



   Nota: in alternativa al testo fornito, è possibile inserire nella pagina qualsiasi testo personalizzato.
7. Nella finestra del documento promotions.txt, premere Ctrl+A (Windows) o Comando+A (Macintosh) per selezionare tutto il testo, quindi scegliere Modifica > Copia per copiare il testo.
8. Nella finestra del documento index.htm, selezionare tutto il testo segnaposto nella cella inferiore della colonna di destra, quindi scegliere Modifica > Incolla.

   Il testo viene incollato nella tabella.
9. Fare clic prima della parola Rent (secondo paragrafo del testo incollato) e scegliere Inserisci > Filetto orizzontale per separare le due promozioni con una linea orizzontale.
10. Salvare il documento.
11. Passare al file promotions.txt. Chiudere il file scegliendo File > Chiudi.

Aggiunta di stili al testo

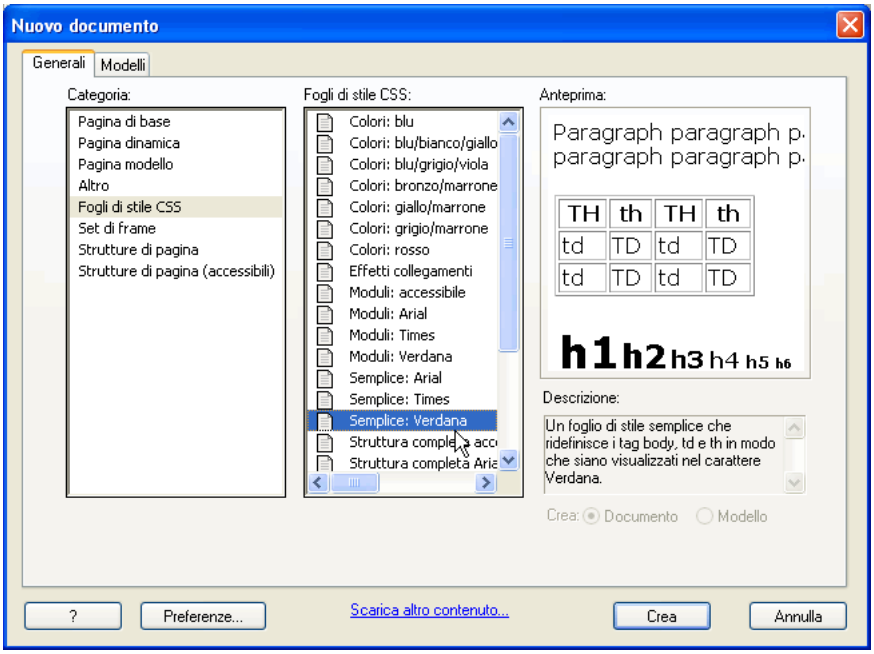
È possibile applicare stili al testo HTML in vari modi. Un metodo consiste nell'utilizzo dei Cascading Style Sheets (CSS) per assegnare a specifici tag HTML caratteristiche di formattazione particolari.

Questa lezione illustra come creare un semplice foglio di stile CSS da un foglio di stile preimpostato, quindi come applicare il nuovo foglio di stile al testo e modificare gli stili.

Per creare un foglio di stile CSS:

1. Scegliere File > Nuovo.
2. Nella finestra di dialogo Nuovo documento, selezionare la categoria Fogli di stile CSS dall'elenco delle categorie visualizzato a sinistra.

   Sopra l'elenco della colonna centrale della finestra di dialogo appare l'etichetta Fogli di stile CSS. Viene visualizzato un elenco di fogli di stile preimpostati.
3. Dall'elenco Fogli di stile CSS, selezionare un foglio di stile. Per il sito Global Car Rental, selezionare Basic: Verdana, che ridefinisce i tag `body`, `td` e `th` specificando i caratteri per ciascun tag. Fare clic su Crea.



   Dreamweaver crea un nuovo file di testo, contenente una serie ridotta di stili CSS predefiniti.
4. Scegliere File > Salva per salvare il nuovo file CSS. Salvare il file nella cartella Assets del sito e assegnargli il nome text.css (o un altro nome a piacere).
5. Scegliere File > Chiudi per chiudere il file CSS.

Per assegnare stile al testo mediante gli stili CSS:

1. Dal menu Finestra, scegliere un file HTML (ad esempio index.htm).

   Nota: se in base alle preferenze di sistema le estensioni dei nomi file non vengono visualizzate, il file index.htm appare nel menu Finestra con il nome *index*.

2. Scegliere Finestra > Stili CSS per visualizzare il pannello Stili CSS.

3. Nella parte superiore del pannello Stili CSS, fare clic sul pulsante di scelta Modifica stili per visualizzare gli stili disponibili.

   Se in precedenza non sono stati definiti stili per il documento, non è disponibile nessuno stile.

4. Nella parte inferiore del pannello Stili CSS, fare clic sul pulsante Associa foglio di stile.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Collega foglio di stile esterno.

5. Nella finestra di dialogo, fare clic su Sfoglia per individuare un foglio di stile.

6. Nella finestra di dialogo Seleziona file foglio di stile, individuare e selezionare il nuovo foglio di stile creato nella cartella Assets, quindi fare clic su OK (Windows) o su Scegli (Macintosh) per associare il foglio di stile.

7. Nella finestra di dialogo Collega foglio di stile esterno, fare clic su OK per associare il foglio di stile.

   Il nome e il contenuto del foglio di stile vengono visualizzati nel pannello Stili CSS. Gli stili definiti nel foglio di stile vengono applicati al testo del documento HTML. Ad esempio, il testo principale (body) appare in Verdana.

8. Salvare il documento.

Per modificare gli stili del foglio di stile:

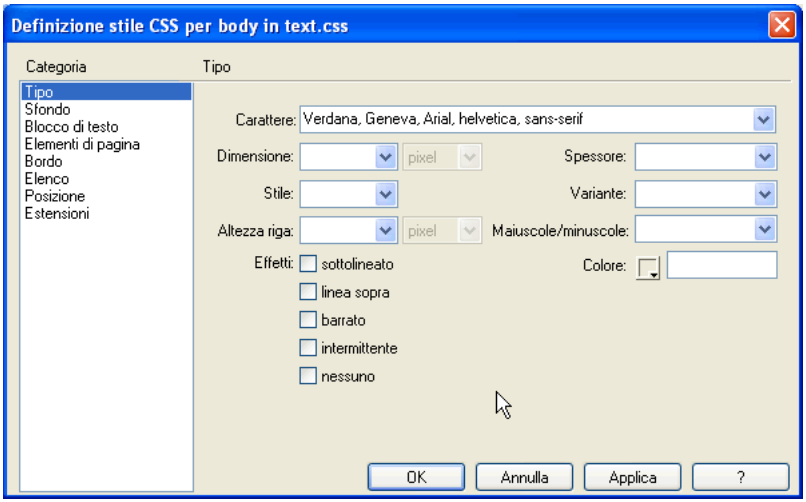
1. Nella parte superiore del pannello Stili CSS, fare clic sul pulsante di scelta Modifica stili per visualizzare gli stili disponibili.

2. Selezionare il nome del file CSS nel pannello Stili CSS e fare clic sul pulsante Modifica foglio di stile, nella parte inferiore del pannello Stili CSS.

   Viene visualizzata una finestra di dialogo con i nomi degli stili del foglio di stile.

3 Selezionare uno stile, ad esempio `body` e fare clic su Modifica.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione stile CSS.



4 Inserire una dimensione per il testo, ad esempio 13 pixel. Impostare le altre opzioni nel modo desiderato.

5 Fare clic su OK per ridefinire lo stile.

6 Modificare gli altri stili. Per creare gli stili utilizzati nel sito Global Car Rental, impostare gli stili `body`, `td` e `th` con una dimensione di 13 pixel.

7 Al termine della modifica degli stili, fare clic sul pulsante Salva per salvare le modifiche e chiudere la finestra di dialogo del foglio di stile.

Gli stili modificati vengono applicati al documento. Ad esempio, il testo principale (body) appare in Verdana 13 pixel.

Aggiunta di immagini

In questa lezione si aggiungono immagini alla pagina che si sta elaborando. Se si dispone di immagini personalizzate è possibile utilizzarle, ma per la prima operazione di aggiunta è consigliabile utilizzare una delle immagini fornite con il sito di esempio di Dreamweaver.

Se non è stata ancora effettuata la procedura “Aggiunta di risorse al sito” a pagina 27 per la copiatura delle risorse del sito Global Car Rental nella cartella principale locale del sito, effettuarla ora.

Per aggiungere un’immagine al documento:

1 Salvare il documento, se l’operazione non è già stata eseguita.

È possibile inserire un’immagine in un documento non salvato. In tal caso, viene visualizzata una finestra di dialogo che segnala che l’URL utilizzato per l’immagine è il percorso locale completo dell’immagine stessa. Dreamweaver risolve quindi gli URL al momento del salvataggio; tuttavia, risulta più semplice salvare il documento prima dell’aggiunta di immagini.

2. Per inserire un'immagine in sostituzione di un segnaposto immagine esistente, fare doppio clic sul segnaposto. Ad esempio, per inserire il logo aziendale nell'angolo superiore sinistro della pagina Global Car Rental, fare doppio clic sul piccolo segnaposto con l'etichetta "image (100 x 50)."

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Seleziona file di origine immagine.

3. Nella parte inferiore della finestra di dialogo, verificare che il menu a comparsa Relativo a sia impostato su Documento.

   Per informazioni sugli URL relativi al documento e alla cartella principale, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

4. Individuare un'immagine nella cartella Assets (ad esempio logo.jpg).

5. Fare clic su OK o Seleziona (Windows) oppure su Apri o Scegli (Macintosh) per inserire l'immagine.

   Nella finestra del documento, l'immagine appare dove si trovava il segnaposto.

6. Fare clic sul segnaposto immagine grande, creato in "Aggiunta di un segnaposto immagine" a pagina 34, per selezionarlo. (Non fare doppio clic.)

   È possibile utilizzare la stessa procedura adottata in precedenza per sostituire un'immagine al segnaposto; tuttavia, le istruzioni che seguono propongono un metodo alternativo.

7. Verificare che il pannello Sito e la finestra di ispezione Proprietà siano visualizzati (in caso contrario, scegliere Finestra > File del sito e Finestra > Proprietà).

8. Nella finestra di ispezione Proprietà, trascinare dall'icona Scegli file della casella di testo Orig al pannello Sito. (Verificare di trascinare dall'icona Scegli file accanto alla casella di testo Orig e non da quella accanto alla casella di testo Colleg.) Continuare a tenere premuto il pulsante del mouse e puntare sulla cartella Assets (se è chiusa): la cartella si apre. Continuare a tenere premuto il pulsante e puntare sulla cartella Images, che si apre a sua volta. Tenere premuto fino a quando il puntatore non si trova sul file vintage.jpg. Rilasciare il pulsante del mouse per selezionare vintage.jpg.

   Nella finestra del documento, l'immagine appare dove si trovava il segnaposto. Se non viene visualizzata l'immagine corretta, verificare il nome file nella casella di testo Orig. Se il file selezionato non era quello esatto, trascinare di nuovo l'icona Scegli file.

9. Per inserire immagini in punti del documento privi di segnaposto, fare clic nella vista Struttura per porre il punto di inserimento dove si desidera collocare l'immagine, quindi scegliere Inserisci > Immagine.

   Se si inserisce un'immagine il cui file di immagine non è all'interno della cartella principale locale del sito, Dreamweaver consente di copiare automaticamente l'immagine nel sito.

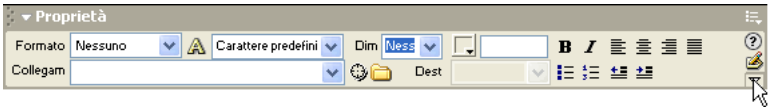
10. Salvare il documento.

Impostazione dei colori di sfondo

Nelle pagine preimpostate fornite con Dreamweaver, gran parte dei colori di sfondo delle celle di tabella è impostata sul grigio. Per la maggior parte dei siti è necessario cambiare i colori per adattare la tabella allo schema di colori del sito.

Per impostare il colore di sfondo di una cella di tabella:

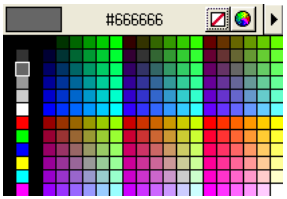
1. Se la finestra di ispezione Proprietà non è già aperta, scegliere Finestra > Proprietà per visualizzarla.
2. Se la finestra di ispezione Proprietà è compressa (è visualizzata solo la barra del titolo), fare clic sulla freccia presente nella barra del titolo per espanderla.
3. Se la finestra di ispezione Proprietà non mostra tutte le proprietà, fare clic sulla freccia di espansione nell'angolo inferiore destro della finestra per visualizzare tutte le proprietà.



4. Tenere premuto il tasto Ctrl (Windows) o Comando (Macintosh) e fare clic su una cella per selezionarla. Ad esempio, nella pagina Global Car Rental è presente una cella con il logo dell'azienda di autonoleggio; fare clic tenendo premuto Ctrl o Comando sulla cella contenente il logo.

   La metà inferiore della finestra di ispezione Proprietà visualizza le proprietà della cella. Se la metà inferiore della finestra non è visibile, fare clic sulla freccia di espansione nell'angolo inferiore destro della finestra per visualizzare tutte le proprietà.
5. Nella finestra di ispezione Proprietà, fare clic sul pulsante Colore di sfondo visualizzato accanto all'etichetta Sf posta più in basso.

   Viene visualizzato il selettore colori e il puntatore assume la forma di un contagocce.



6. Selezionare un colore. È possibile selezionare un colore nella tavolozza del selettore o fare clic in qualsiasi punto dello schermo per selezionare il colore del pixel su cui si fa clic. Ad esempio, fare clic sullo sfondo dell'immagine logo Global per far corrispondere il colore di sfondo della cella di tabella al colore di sfondo dell'immagine.

   Lo sfondo della cella di tabella assume il colore selezionato.

7 Ripetere la procedura per tutte le celle di tabella di cui si desidera modificare il colore di sfondo. Nella pagina di esempio Global Car Rental, modificare il colore di sfondo di tutte le celle di tabella della barra di navigazione e della cella di intestazione della seconda colonna di testo (la cella che ora contiene il testo "Globe-Trotter Promotions"). Assegnare a tutte le celle il colore di sfondo del logo Global.

8 Salvare il documento.

Visualizzazione del codice

Ora è il momento di osservare le operazioni compiute da Dreamweaver quando si aggiunge contenuto ad una pagina. Mano a mano che vengono aggiunti testo, immagini e altri contenuti, Dreamweaver genera codice HTML.

È possibile visualizzare il documento in due modi: nella vista Struttura (in cui l'aspetto del documento è molto simile a quello finale nel browser) e nella vista Codice (in cui appare il codice di origine HTML). È inoltre possibile utilizzare una vista combinata che mostra sia la vista Codice che la vista Struttura.

Per visualizzare il codice HTML del documento:

1 Se la barra degli strumenti del documento non è visibile, scegliere Visualizza > Barre degli strumenti > Documento.

2 Nella barra del documento, fare clic sul pulsante Mostra viste codice e struttura.

La finestra viene suddivisa e visualizza anche il codice HTML di origine.

Global Car Rental Home Page (GlobalCar/index*)
Why not get away this weekend? For a limited time, you can
a relaxing weekend at one of our partner hotels and get 35% off
rates. (See Details...)
Rent five vehicles from Global in the next month and you may qual
for free gifts. (See Details...)
Global
Lorem Ipsum Dolor
Vintage
CAR RENTALS
Indulge yourself by travelling in one of
our Rental Classic Automobiles, with

Nella vista Codice è possibile modificare il codice. Le modifiche apportate al codice appaiono nella vista Struttura soltanto dopo l'aggiornamento.

Per far apparire le modifiche al codice nella vista Struttura, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Fare clic in un punto qualsiasi della vista Struttura.

- Fare clic sul pulsante Aggiorna vista Struttura nella barra degli strumenti del documento.

Dreamweaver dispone di molte funzionalità per la codifica nella vista Codice; per ulteriori informazioni, vedere il Capitolo 3, "Modifica del codice in Dreamweaver," a pagina 53.

Quando si lavora sulle proprie pagine, è possibile utilizzare la vista che risulta più pratica. La parte rimanente del capitolo presuppone la scelta della vista Struttura.

Per visualizzare soltanto la vista Struttura:

1. Se la barra degli strumenti del documento non è visibile, scegliere Visualizza > Barre degli strumenti > Documento.
2. Nella barra del documento, fare clic sul pulsante Mostra vista Struttura.

Creazione della seconda pagina

In questa lezione si crea una seconda pagina per il sito; nella lezione successiva, "Aggiunta di collegamenti di testo tra le pagine" a pagina 47, si creeranno dei collegamenti tra le due pagine.

È possibile creare la seconda pagina in vari modi. In questa lezione la pagina viene creata producendo una copia della prima, in modo che la nuova pagina abbia lo stesso layout della prima.

Nota: per creare da zero un layout personalizzato, è possibile utilizzare gli strumenti di modifica delle tabelle di Dreamweaver o la vista Layout. Altre opzioni di layout sono i frame e i livelli. Nessuna di queste opzioni è tuttavia illustrata in questa lezione.

In un sito più complesso, il metodo migliore per garantire che tutte le pagine abbiano lo stesso layout consiste nell'utilizzo di un modello. Per informazioni sulle letture consigliate relative a modifica delle tabelle, Vista Layout, frame, livelli e modelli, vedere "Approfondimenti" a pagina 52.

La seconda pagina da creare nel sito Global Car Rental è la pagina del servizio clienti. Nella procedura che segue si creerà la pagina del servizio clienti creando una copia della pagina principale (index.htm), rimuovendo il contenuto non necessario e aggiungendo nuovo contenuto.

Per ulteriori informazioni su come aggiungere e formattare il testo, vedere "Aggiunta di testo con stili" a pagina 37.

Per creare una copia della pagina principale (index.htm):

1. Nel pannello Sito, fare clic con il pulsante destro (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) sul nome file della prima pagina creata, index.htm (o il nome alternativo assegnato al file).
2. Dal menu di scelta rapida visualizzato, scegliere Duplica.

   Viene visualizzata una copia del file.

   Suggerimento: se la copia non viene visualizzata immediatamente, fare clic sul pulsante Aggiorna del pannello Sito per farla apparire.
3. Selezionare il nuovo file duplicato. Dopo un momento, fare di nuovo clic per rendere modificabile il nome file (stessa tecnica utilizzata in Esplora risorse di Windows e nel Finder).
4. Assegnare un nuovo nome al nuovo file, ad esempio customerService.htm.

Per rimuovere il materiale non necessario dalla nuova pagina:

1. Aprire la nuova pagina customerService.htm facendo doppio clic su di essa nel pannello Sito.

   Verificare sulla barra del titolo della finestra del documento che il file visualizzato sia effettivamente customerService.htm. La barra del titolo riporta "Global Car Rental Home Page", quindi un nome di cartella e un nome file. Il nome file è customerServe.htm (o il nome assegnato al file nella procedura precedente).

2. Nella pagina customerService.htm, fare clic sull'immagine grande (quella con l'automobile nella colonna di testo principale) per selezionarla.

3. Nel selettore di tag, fare clic sul tag `<td>`.

4. Premere Backspace (Windows) o Cancella (Macintosh).

   L'intero contenuto della cella di tabella (immagine e testo) viene eliminato.

5. Salvare il documento.

Per aggiungere del testo alla nuova pagina:

1. Nel pannello Sito, individuare il file custServInfo.htm nella cartella Assets. Fare doppio clic sull'icona del file per aprirlo.

   Il file include un contenuto da aggiungere alla pagina del servizio clienti. Nel caso della creazione di un sito personalizzato, il contenuto andrebbe aggiunto in questo file; tuttavia, per gli scopi della lezione, il contenuto è già presente nel file.

2. Nella finestra del documento custServInfo.htm, scegliere Visualizza > Codice per visualizzare il codice HTML.

3. Sempre nella finestra del documento custServInfo.htm, premere Ctrl+A (Windows) o Comando+A (Macintosh) per selezionare l'intero contenuto del file.

   Se l'operazione non viene eseguita nella vista Codice, per selezionare tutto sarà necessario premere Ctrl+A o Comando+A più volte. Se il punto di inserimento è all'interno di una cella, inizialmente il comando Seleziona tutto selezionerà soltanto tale cella. Per semplicità, prima di selezionare tutto il contenuto passare alla vista Codice.

4. Premere Ctrl+C (Windows) oppure Comando+C (Macintosh) per copiare tutto.

5. Tornare al documento customerService.htm. Fare clic all'interno della colonna di testo principale, ora vuota (la colonna grande sul lato sinistro).

6. Scegliere Modifica > Incolla HTML.

   Il codice HTML copiato dal file custServInfo viene incollato nel documento. (Se invece di Modifica > Incolla HTML si sceglie Modifica > Incolla, il codice HTML viene incollato nella vista Struttura come se fosse testo. Se in questa fase nella vista Struttura appare del codice HTML, scegliere Modifica > Annulla e ripetere il passaggio.)

   Il foglio di stile text.css è già associato alla pagina, per cui il testo viene formattato automaticamente.

Aggiunta di collegamenti di testo tra le pagine

È possibile creare collegamenti in qualsiasi fase del processo di creazione del sito. Se si stanno seguendo in successione le lezioni della Guida, le pagine sono già state create e provviste di contenuto. Nella presente lezione vengono creati collegamenti tra le pagine già create.

Seguono altri due metodi generici per la creazione di collegamenti per un sito:

- Creazione di una serie di pagine fittizie, aggiunta di collegamenti tra le pagine, quindi aggiunta di contenuto alle pagine.
- Indicazione di collegamenti a pagine che non esistono durante la creazione di una pagina, quindi creazione delle pagine con i nomi di file indicati nei collegamenti.

Per creare un collegamento tra la pagina del servizio clienti e index.htm:

1. Passare alla pagina del servizio clienti, se non è la pagina corrente. Se la pagina non è aperta, aprirla facendo doppio clic sull'icona relativa nel pannello Sito.
2. Nella parte inferiore della colonna di testo ampia sul lato sinistro, selezionare le parole "Home Page".

   Se al momento della creazione della colonna di sinistra della pagina del servizio clienti non è stato aggiunto testo, inserire le parole **Home Page** nella colonna di testo, quindi selezionarle.
3. Se la finestra di ispezione Proprietà non è già aperta, scegliere Finestra > Proprietà per visualizzarla.
4. Nella finestra di ispezione Proprietà, fare clic sull'icona della cartella accanto alla casella di testo Colleg. Individuare il file index.htm nella cartella principale locale del sito.

Creazione di rollover per i collegamenti grafici

Un'immagine rollover è un'immagine che cambia quando un visitatore del sito pone il puntatore su di essa. Ad esempio, un pulsante di una pagina può illuminarsi quando il visitatore vi sovrappone il puntatore.

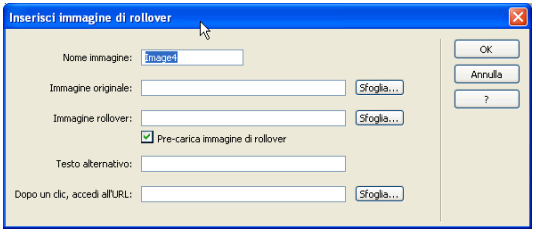
Un'immagine rollover è costituita da due immagini: quella visualizzata quando la pagina viene caricata nel browser e quella che appare quando si sposta il puntatore sull'immagine originale.

Nota: per creare un rollover, è necessario utilizzare due immagini con le stesse dimensioni.

Per creare un rollover:

1. Passare alla pagina principale (index.htm), se non è la pagina corrente. Se la pagina non è aperta, aprirla facendo doppio clic sull'icona relativa nel pannello Sito.
2. Nella finestra del documento, spostare il punto di inserimento nella posizione in cui si desidera visualizzare il rollover. Ad esempio, nella pagina principale Global Car Rental, fare doppio clic sulla cella di tabella della barra di navigazione contenente il testo "Lorem" e premere Backspace (Windows) o Cancella (Macintosh) per eliminare il testo, lasciando il punto di inserimento all'interno della cella.

3 Scegliere Inserisci > Immagini interattive > Immagine di rollover.



4 Nella finestra di dialogo Inserisci immagine di rollover, digitare il nome dell'immagine, ad esempio **home-image**, nella casella di testo Nome immagine.

In questo modo si assegna all'immagine un nome univoco, che la rende facilmente identificabile nel codice HTML.

5 Nella casella di testo Immagine originale, fare clic su Sfoglia, quindi individuare il file btnHome.jpg nella cartella delle immagini del sito (all'interno della cartella Assets). Verificare che il menu a comparsa Relativo a sia impostato su Documento, quindi fare clic su OK o Seleziona (Windows) oppure su Apri o Scegli (Macintosh).

La casella di testo Immagine originale indica quale immagine viene visualizzata quando la pagina appare nel browser.

6 Nella casella di testo Immagine rollover fare clic su Sfoglia, quindi individuare btnHome_on.jpg nella cartella Images del sito. Verificare che il menu a comparsa Relativo a sia impostato su Documento, quindi fare clic su OK o Seleziona (Windows) oppure su Apri o Scegli (Macintosh).

La casella di testo Immagine rollover indica l'immagine visualizzata quando il puntatore viene posto sopra l'immagine nel browser.

7 Verificare che l'opzione Pre-carica immagine rollover sia selezionata, in modo che le immagini rollover vengano caricate nel browser insieme alla pagina e che sia garantita una transizione rapida tra le immagini quando l'utente muove il puntatore sopra l'immagine originale.

8 Nella casella di testo Dopo un clic accedi all'URL, fare clic sul pulsante Sfoglia, quindi individuare il file index.htm.

Il file index.htm è il file che si sta modificando. Questa operazione crea un collegamento tra l'immagine rollover e la pagina sulla quale viene inserita. La creazione di un collegamento alla pagina su cui si trova il collegamento stesso potrebbe apparire superflua: tenere tuttavia presente che la stessa serie di rollover di navigazione verrà utilizzata anche su altre pagine, per cui questo collegamento consentirà ai visitatori di tornare alla pagina index.htm anche da altre pagine contenenti questa barra di navigazione.

9 Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.

L'immagine originale specificata viene visualizzata nel documento.

10 Salvare il documento.

Nota: le immagini rollover non cambiano se si pone su di esse il puntatore nella finestra del documento di Dreamweaver. Le immagini funzionano soltanto in un browser. Per verificare il funzionamento delle immagini rollover è necessario visualizzare l'anteprima del documento in un browser.

Per il sito Global Car Rental, creare altre due immagini rollover nelle altre due celle di tabella della barra di navigazione (contenenti “Ipsum” e “Dolor”): un rollover che utilizza le immagini btnCustomerService.jpg e btnCustomerService_on.jpg ed è collegato a customerService.htm, e un altro rollover che utilizza le immagini btnLocations.jpg e btnLocations_on.jpg ed è collegato a locations.htm. Osservare che il file locations.htm non è ancora stato creato; digitarne comunque il nome nella casella Dopo un clic, accedi all’URL nella finestra di dialogo Inserisci immagine di rollover.

Copiatura della barra di navigazione

È ora possibile riutilizzare in tutte le pagine la barra di navigazione funzionante appena creata. In questa lezione, le celle di tabella della barra di navigazione vengono copiate e incollate nella seconda pagina.

In Dreamweaver esistono molti altri modi per riutilizzare il contenuto, tra cui le voci di libreria, i modelli e gli snippet.

Per copiare la barra di navigazione in un’altra pagina:

1. Nel file index.htm, fare clic sulla cella di tabella contenente l’immagine rollover Home.
2. Nel selettore di tag, selezionare il tag <tr> all’estrema destra.

   Viene selezionata la riga di tabella contenente le tre immagini rollover della barra di navigazione.
3. Scegliere Modifica > Copia.
4. Passare al file customerService.htm.
5. Fare clic sulla cella di tabella della barra di navigazione con il testo “Lorem”.
6. Nel selettore di tag, selezionare il tag <tr> all’estrema destra.
7. Scegliere Modifica > Incolla.

   Le immagini di rollover della barra di navigazione vengono incollate al posto delle celle di tabella esistenti.
8. Salvare il documento.

Anteprima nel browser

La vista Struttura dà un'idea di massima dell'aspetto della pagina nel browser, ma l'unico modo per accertarsi dell'aspetto della pagina è la visualizzazione di anteprima in un browser. Ciascuna versione di ogni browser ha caratteristiche uniche; il codice HTML prodotto in Dreamweaver ha un aspetto il più possibile simile tra i diversi browser, ma talvolta non è possibile evitare delle differenze. (Questo è il motivo per cui in Dreamweaver non viene visualizzata direttamente un'anteprima: non è possibile riprodurre i vari comportamenti dei diversi browser.)

Il comando Anteprima nel browser mostra l'aspetto delle pagine una volta pubblicate.

Per visualizzare l'anteprima delle pagine:

1. Passare ad index.htm se non è già il documento corrente. (Se non è aperto, aprirlo.)
2. Premere il tasto F12.

   Viene avviato il browser principale (se non è già in esecuzione). Nel browser viene visualizzata la pagina dell'indice.

   Nota: in genere il browser principale viene rilevato automaticamente ed utilizzato per l'anteprima. Se l'anteprima non viene visualizzata o non viene visualizzata nel browser previsto, tornare a Dreamweaver (se necessario) e scegliere File › Anteprima nel browser › Modifica elenco browser. Viene visualizzata la finestra di dialogo Preferenze - Anteprima nel browser. Per ulteriori informazioni, fare clic sul pulsante ? nella finestra di dialogo Preferenze.
3. Spostare il puntatore sopra le immagini rollover, per visualizzarne il funzionamento. Fare clic sui collegamenti per verificarne il funzionamento.

Impostazione di un sito remoto e pubblicazione

È stato creato un sito Web ridotto ma funzionale. Il passaggio successivo è la pubblicazione, mediante il caricamento dei file su un server Web remoto.

Prima di procedere è necessario disporre dell'accesso ad un server Web remoto (il server del proprio provider di servizi Internet, il server di un cliente per il quale si lavora, un server dell'intranet aziendale o un server IIS o RWS su un computer Windows). Se non si dispone dell'accesso a tale server, rivolgersi al proprio provider Internet, al proprio cliente o all'amministratore del sistema.

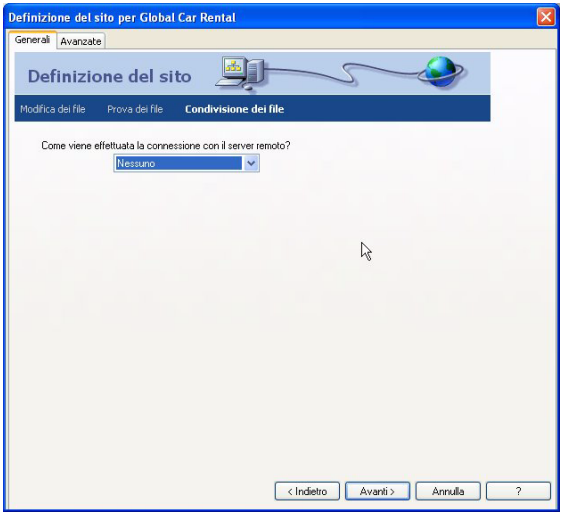
La procedura che segue funziona in modo ottimale se la cartella principale remota è vuota. Se il sito remoto contiene già dei file, creare una cartella vuota nel sito remoto (sul server) e utilizzarla come cartella principale remota.

La seguente procedura presuppone che sia stato impostato un sito locale. Per ulteriori informazioni, vedere "Impostazione di un sito locale" a pagina 22.

Per connettersi ad un sito remoto:

1. Scegliere Sito > Modifica siti.
2. Selezionare un sito (ad esempio Global Car Rental) e fare clic su Modifica.
3. Fare clic sulla linguetta Generali nella parte superiore della finestra di dialogo.

4 I dati delle opzioni iniziali della scheda Generali sono già stati specificati per la definizione del sito locale. Fare clic su Avanti fino a quando nella parte superiore della finestra non viene evidenziata la fase Condivisione dei file.



5 Nel menu a comparsa con l'etichetta "Come viene effettuata la connessione con il server remoto?", scegliere l'opzione corrispondente al metodo per la connessione al sito remoto.

Il metodo più comune per la connessione ad un server su Internet è FTP. Il metodo più comune per la connessione ad un server sull'intranet è Locale/rete. In caso di dubbi sull'opzione da scegliere, rivolgersi all'amministratore di sistema del server.

6 Se si sceglie FTP, inserire le seguenti opzioni:

- Inserire il nome host del server (ad esempio ftp.macromedia.com).
- Nella casella di testo che richiede quale cartella contiene i file, specificare il percorso del server, dalla directory principale ftp alla directory principale del sito remoto. In caso di dubbi, rivolgersi all'amministratore di sistema.

  In molti casi, la casella di testo va lasciata vuota.
- Inserire il nome utente e la password nelle caselle di testo appropriate e fare clic su Prova connessione.
- Se la connessione non riesce, rivolgersi all'amministratore di sistema.

7 Se si sceglie Locale/rete, fare clic sull'icona della cartella accanto alla casella di testo e individuare la cartella principale del sito remoto.

8 Fare clic su avanti.

9 Non abilitare il deposito e il ritiro dei file per questo sito.

Quando un team lavora su un sito di grandi dimensioni, il deposito e il ritiro dei file evitano la sovrascrittura di file che altri utenti stanno modificando. Per il sito corrente, questa funzione non è necessaria.

10 Fare clic su avanti.

11 Fare clic su Fine per completare l'impostazione del sito remoto.

12 Fare di nuovo clic su Fine per completare le modifiche al sito.

Per caricare le pagine su un sito remoto:

1 Nel pannello Sito, selezionare la cartella principale locale del sito.

2 Fare clic sul pulsante Carica il/i file.

Tutti i file del sito vengono caricati sul sito remoto.

3 Aprire il sito remoto in un browser, per verificare che tutti i componenti siano stati caricati correttamente.

Approfondimenti

Dreamweaver è un'applicazione complessa, con molte funzioni avanzate. La guida illustra soltanto gli elementi fondamentali.

In questo capitolo della *Guida introduttiva* è stato illustrato l'utilizzo della vista Struttura per la creazione di un sito statico. Per informazioni sulla vista Codice e sulla codifica manuale in Dreamweaver, vedere il Capitolo 3, "Modifica del codice in Dreamweaver," a pagina 53. Per informazioni sulle operazioni fondamentali per la creazione di un'applicazione Web gestita da un database, vedere il Capitolo 4, "Applicazioni Web," a pagina 63 e il Capitolo 5, "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX," a pagina 75.

Per informazioni più dettagliate sugli argomenti illustrati in questo capitolo della *Guida introduttiva*, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Oltre alle informazioni su argomenti specifici, la Guida in linea di Dreamweaver fornisce informazioni su altre risorse, quali il Centro di assistenza Macromedia e i forum di discussione in linea.

CAPITOLO 3
Modifica del codice in Dreamweaver

I Web designer possono avvalersi degli strumenti visivi completi offerti da Macromedia Dreamweaver MX. Tuttavia, molti designer utilizzano anche strumenti di inserimento manuale del codice. Dreamweaver dispone di varie funzioni nuove, che forniscono un ambiente di codifica professionale.

Questo capitolo fornisce una visione riassuntiva del nuovo ambiente professionale di inserimento manuale del codice di Dreamweaver. Per ulteriori informazioni, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Accesso all'area di lavoro per la gestione del codice

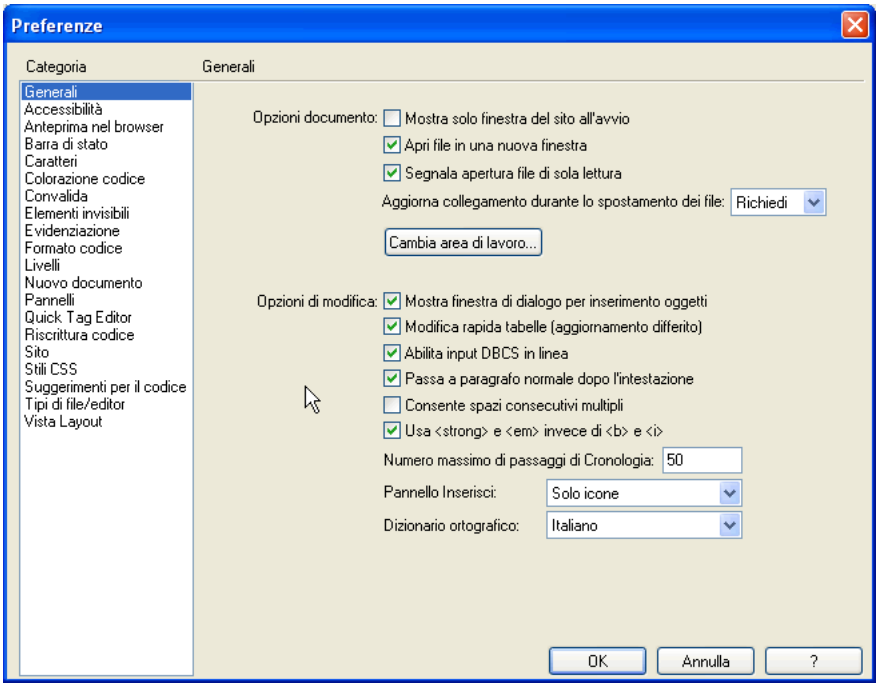
Se questa operazione non è già stata eseguita durante l'installazione, è possibile rendere l'area di lavoro simile agli ambienti di codifica di HomeSite e di ColdFusion Studio.

Nota: gli utenti Macintosh non possono modificare l'area di lavoro.

Per adottare la nuova area di lavoro per la gestione del codice:

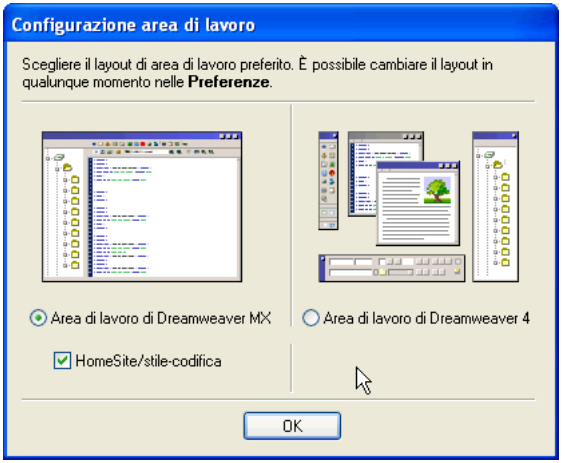
1 Scegliere Modifica > Preferenze e selezionare Generali dall'elenco di categorie a sinistra.

Viene visualizzata la categoria Generali



2 Fare clic sul pulsante Cambia area di lavoro.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Configurazione area di lavoro.


Configurazione area di lavoro
Scegliere il layout di area di lavoro preferito. È possibile cambiare il layout in qualunque momento nelle **Preferenze**.
Area di lavoro di Dreamweaver MX
Area di lavoro di Dreamweaver 4
HomeSite/stile-codifica
OK

3 Selezionare l'opzione Area di lavoro di Dreamweaver MX, quindi selezionare l'opzione HomeSite/stile-codifica.

4 Fare clic su OK due volte per chiudere la finestra di dialogo Preferenze.

5 Chiudere e riavviare Dreamweaver.

Copiatura di una cartella nel sito

Prima di cominciare con le lezioni, è necessario configurare un sito e copiare una cartella al suo interno. L'area di gestione file integrata nel pannello Sito consente di visualizzare il disco locale e la rete. Ciò risulta utile per lavorare con file che non si trovano nel sito corrente, visualizzato nel pannello Sito.

Per copiare le pagine nel sito:

1 Se il pannello Sito non è già aperto, scegliere Finestra > Sito per aprirlo.

2 Nel pannello Sito, dal menu a comparsa Sito, selezionare il nome del sito definito nel capitolo precedente.

Se non è stato ancora definito un sito, vedere "Impostazione di un sito locale" a pagina 22. Per continuare, è necessario definire un sito.

Quando si seleziona il nome del sito nel menu a comparsa, vengono visualizzati i file del sito.

3 Espandere l'icona Desktop (Windows) o Computer (Macintosh) per visualizzare i dischi disponibili.

4 Espandere le cartelle necessarie per individuare la cartella dell'applicazione Dreamweaver, quindi espandere la cartella Samples.

5 Nella cartella Samples, espandere la cartella GettingStarted, quindi selezionare la cartella Code e premere Ctrl+C (Windows) o Comando+C (Macintosh) per copiarla.

6 Risalire fino al livello principale del pannello Sito e selezionare la cartella del sito.

7 Premere Ctrl+V (Windows) o Comando+V (Macintosh) per incollare una copia della cartella nel sito.

Visualizzazione delle pagine finali

Prima di iniziare, è possibile visualizzare le pagine finali, per avere un'idea dell'aspetto definitivo delle pagine elaborate. Naturalmente, le pagine elaborate potrebbero presentare delle differenze.

Per visualizzare le pagine finali:

1 Se il pannello Sito non è già aperto, scegliere Finestra > Sito per aprirlo.

2 Espandere l'icona Desktop (Windows) o Computer (Macintosh) per visualizzare i dischi disponibili.

3 Espandere le cartelle necessarie per individuare la cartella dell'applicazione Dreamweaver, quindi espandere la cartella Samples.

4 Nella cartella Samples, espandere prima la cartella GettingStarted, quindi la cartella FinalSite.

5 Nella cartella FinalSite, fare doppio clic sul file index.htm per aprirlo, quindi fare doppio clic su location_comp.htm.

Dreamweaver visualizza le pagine nella finestra del documento.

6 Al termine, chiudere le pagine.

Apertura di più pagine

Il pannello Sito consente di aprire le pagine necessarie per la lezione.

Per aprire le pagine:

1 Se il pannello Sito non è già aperto, scegliere Finestra > Sito per aprirlo.

2 Nel sito, espandere la cartella Code.

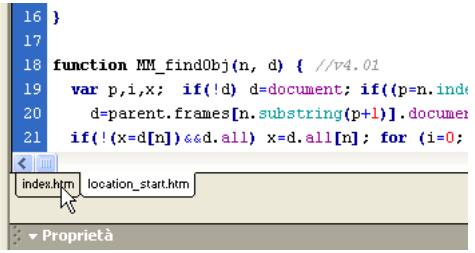
3 Fare doppio clic sul file index.htm per aprirlo, quindi fare doppio clic su location_start.htm.

Questi sono i due file che vengono utilizzati nella lezione.

4 Nella finestra del documento, fare clic sul pulsante Mostra vista Codice nella barra degli strumenti, oppure scegliere Visualizza > Codice per attivare la vista Codice e visualizzare il codice di origine del file.

5 Per passare rapidamente da una pagina all'altra, premere Ctrl+Tab o fare clic sulla linguetta nella parte inferiore della pagina (solo per Windows).

Nota: per vedere le linguette è necessario ingrandire la pagina.



Aggiunta di un'immagine mediante trascinamento

In questa lezione si aggiunge alla home page un pulsante per la pagina Locations, simile ai pulsanti per Home e Customer Service. È possibile inserire il codice direttamente nella pagina, fare clic sull'icona immagine nella barra Inserisci oppure modificare il tag (img) selezionando l'immagine, facendo clic con il pulsante destro del mouse in Windows o facendo clic e tenendo premuto Control in Macintosh, quindi selezionando Modifica tag.

Un'altra opzione è il trascinamento dell'immagine dalla cartella in cui è posizionata.

Per aggiungere un'immagine mediante trascinamento:

1 Se non è già aperto, aprire index.htm nella vista Codice.

2 Nel gruppo di pannelli File, aprire il pannello Risorse (Finestra > Risorse).

3 Selezionare il file di immagine btnLocations.jpg.

4 Trascinare il file di immagine nel codice della pagina e inserirlo nel codice della terza cella della prima tabella.

Suggerimento: cercare il codice dei pulsanti Home e Customer Service. Inserire l'immagine Locations prima del tag </td> di chiusura della cella di tabella che segue le due celle dei pulsanti.

Dreamweaver inserisce il codice nel punto di inserimento, per creare l'immagine.

5 Scegliere File > Salva.

Aggiunta di un collegamento mediante il selettore di tag

Ora il pulsante aggiunto verrà collegato alla pagina Locations. Un ulteriore metodo di inserimento di un collegamento, oltre all'inserimento manuale del codice e all'utilizzo della barra Inserisci, è l'utilizzo del selettore di tag.

Per scrivere codice con il selettore di tag:

1 Se non è già aperto, aprire index.htm nella vista Codice.

2 Nel codice della prima tabella, individuare e selezionare il codice del pulsante Location inserito nella sezione precedente.

Nota: evidenziare l'intero tag <img>.

3 Fare clic con il pulsante destro del mouse (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) sul testo selezionato e selezionare Inserisci tag dal menu a comparsa.

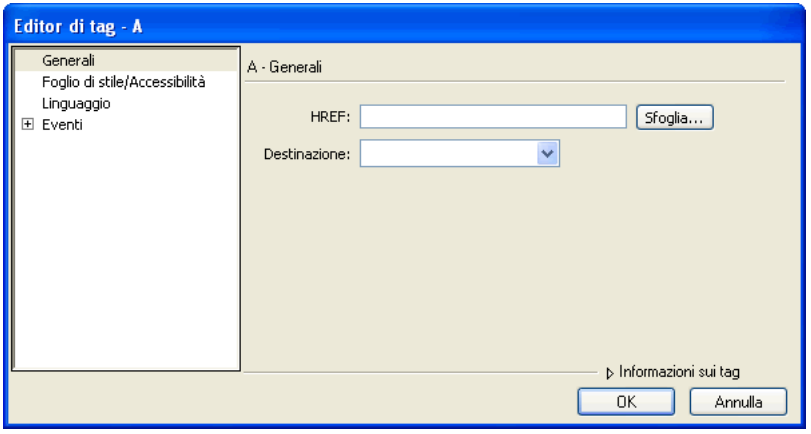
Viene visualizzato il Selettore tag.

4 Scegliere Tag HTML, Elementi di pagina, Generali, quindi selezionare A nel riquadro di destra.

Nota: è anche possibile scegliere Tag HTML e poi selezionare direttamente A nel riquadro di destra, senza prima selezionare Elementi di pagina e Generali.

5 Fare clic su Inserisci.

Viene visualizzato un editor di tag per il tag di ancoraggio (<a>).



6 Nella casella di testo HREF, inserire location_start.htm o fare clic sul pulsante Sfoglia per individuare il file.

Nota: per stabilire un collegamento ad una pagina Web, inserire l'URL della pagina.

7 Fare clic su OK per chiudere l'editor di tag.

8 Fare clic su Chiudi per chiudere il selettore di tag.

Il codice viene inserito nella pagina per creare il collegamento.

9 Nella finestra del documento, scegliere File > Salva.

Modifica di un tag

A questo punto si utilizzerà la finestra di ispezione Tag per individuare un tag specifico nella pagina Locations e per modificare rapidamente tale tag.

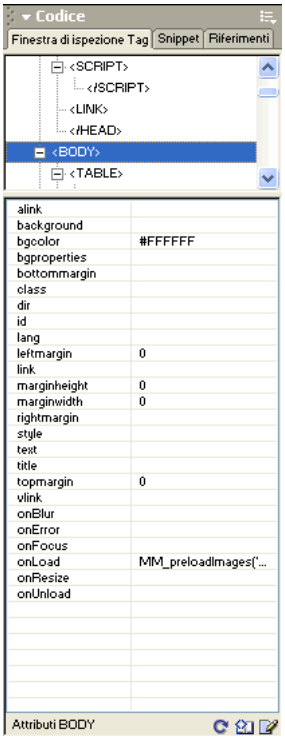
Per modificare un tag mediante la finestra di ispezione Tag:

1 Se non è già aperto, aprire location_start.htm nella vista Codice.

2 Se la finestra di ispezione Tag non è già aperta, aprirla effettuando una delle seguenti operazioni:

- Scegliere Finestra > Finestra di ispezione Tag.
- Nel gruppo di pannelli Codice, fare clic sulla linguetta Finestra di ispezione Tag.

La finestra di ispezione Tag fornisce una visualizzazione strutturata di tutti i tag presenti nella pagina e mostra gli attributi di ciascun tag.



3 Nella vista Codice della finestra del documento, individuare il testo dell'intestazione Rental Locations.

4 Selezionare lo spazio unificatore (` `) tra i tag di paragrafo che seguono l'intestazione:

```
<p><FONT SIZE="+2" COLOR="#FF6600">Rental Locations</FONT></p>
<p>
 </p>
```

5 Scegliere Inserisci > Tabella, quindi scegliere OK nella finestra di dialogo Inserisci tabella per accettare i valori predefiniti.

Viene inserito il codice della tabella.

6 Fare clic sul pulsante Aggiorna vista Struttura nella barra degli strumenti.

Il tag della tabella appena inserito viene evidenziato nella finestra di ispezione Tag e sotto il tag viene visualizzato un elenco di attributi.

7 Nella finestra del documento, fare clic su alcuni altri tag per vedere come vengono aggiornati la finestra di ispezione Tag e l'elenco degli attributi, quindi fare clic di nuovo sul tag table per visualizzarne gli attributi nella finestra di ispezione.

8 Nella finestra di ispezione Tag, fare clic nella casella di testo vuota accanto all'attributo `align`.

Viene visualizzata una freccia per un menu a comparsa.

9 Fare clic sulla freccia del menu a comparsa e selezionare center.

Il codice della finestra del documento viene modificato.

10 Fare clic sul pulsante Mostra vista Struttura nella barra degli strumenti oppure selezionare Visualizza > Struttura per visualizzare la tabella.

11 Nella finestra del documento, scegliere File > Salva.

Ricerca di informazioni relative ad un tag

Per dettagli sugli attributi dei tag e sui relativi valori, consultare le informazioni di riferimento in Dreamweaver.

Per cercare informazioni relative ad un tag:

1 Se non è già aperto, aprire location_start.htm nella vista Codice.

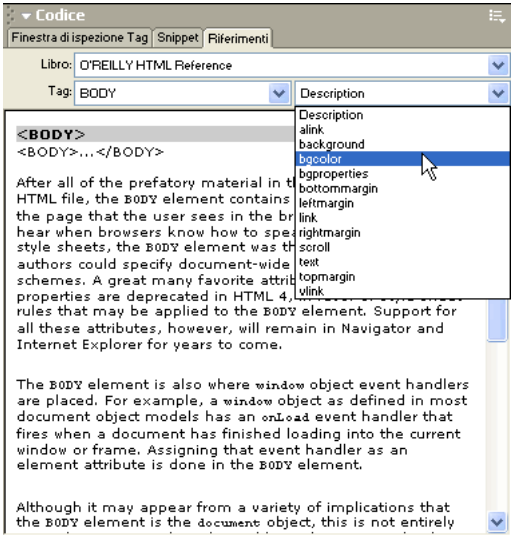
2 Nella finestra del documento, selezionare il testo "bgcolor" nel tag body.

3 Fare clic con il pulsante destro del mouse (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) sul testo selezionato, quindi scegliere Riferimenti dal menu a comparsa.

Viene aperto il pannello Riferimenti, con informazioni sull'attributo `bgcolor`.

Nota: in alternativa, è possibile accedere al pannello Riferimenti scegliendo Finestra › Riferimenti. Il pannello è integrato nell'ambiente di sviluppo, nel pannello di gruppo Codice.

4 Per informazioni su un attributo di tag specifico, selezionarlo dal menu a comparsa.


Codice
Finestra di ispezione Tag
Snippet
Riferimenti
Libro: O'REILLY HTML Reference
Tag: BODY
Description
Description
alink
background
bgcolor
bgproperties
bottommargin
leftmargin
link
rightmargin
scroll
text
topmargin
vlink
<BODY>
<BODY>...</BODY>
After all of the prefatory material in t
HTML file, the BODY element contains
the page that the user sees in the br
hear when browsers know how to spe
style sheets, the BODY element was th
authors could specify document-wide
schemes. A great many favorite attrib
properties are deprecated in HTML 4.
rules that may be applied to the BODY element. Support for
all these attributes, however, will remain in Navigator and
Internet Explorer for years to come.
The BODY element is also where window object event handlers
are placed. For example, a window object as defined in most
document object models has an onLoad event handler that
fires when a document has finished loading into the current
window or frame. Assigning that event handler as an
element attribute is done in the BODY element.
Although it may appear from a variety of implications that
the BODY element is the document object, this is not entirely

Aggiunta di un'immagine con Suggerimenti per il codice

In questa lezione viene aggiunto un logo alla pagina Locations.

Per aggiungere manualmente codice alla pagina, è sufficiente fare clic nella finestra del documento e digitare il codice. Per velocizzare il lavoro è possibile utilizzare la nuova funzione Suggerimenti per il codice.

Per scrivere codice con l'aiuto di Suggerimenti per il codice:

1 Se non è già aperto, aprire location_start.htm nella vista Codice.

2 Individuare il codice della riga di tabella contenente il testo "The International Car Rental Specialists", selezionare nel codice lo spazio unificatore (` `) della cella che precede il testo:

```
<td rowspan="2" bgcolor="#424973"> </td>
```

3 Digitare la parentesi angolare di apertura (<) del tag immagine.

Nel punto di inserimento viene visualizzato un elenco di tag.

Nota: è possibile impostare il ritardo di visualizzazione selezionando Modifica › Preferenze o Dreamweaver › Preferenze (Mac OS X), quindi selezionare Suggerimenti per il codice nell'elenco categorie visualizzato a sinistra. Per aprire i Suggerimenti per il codice, premere la barra spaziatrice; per chiuderli in qualsiasi momento, premenre Esc.

4 Selezionare il codice `img` dall'elenco, quindi premere Invio per inserire il tag.

Suggerimento: per portarsi rapidamente sul tag, digitarne la prima lettera del nome.

5 Premere la barra spaziatrice per visualizzare l'elenco degli attributi per il tag.

6 Digitare **src**, quindi premere Invio.

Sotto il codice appena inserito viene visualizzato un pulsante Sfoglia.

7 Selezionare il pulsante Sfoglia per individuare il file di immagine oppure inserirne direttamente il percorso, **Assets/images/logo.jpg**.

8 Premere la barra spaziatrice, selezionare l'attributo `alt`, quindi premere Invio.

9 Digitare **Logo**, quindi spostare il cursore a destra delle virgolette visualizzate dopo la parola Logo.

10 Premere la barra spaziatrice, selezionare l'attributo `align`, quindi premere Invio.

Viene visualizzato un elenco di valori noti per l'attributo `align`.

11 Selezionare l'attributo `top` nell'elenco, quindi premere Invio.

12 Digitare la parentesi angolare di chiusura (>) per completare il tag.

13 Nella finestra del documento, scegliere File > Salva.

Per aggiungere un attributo ad un tag esistente, collocare il punto di inserimento prima della parentesi angolare di chiusura del tag (>) e premere la barra spaziatrice. Viene visualizzato un elenco di attributi. Aggiungere l'attributo e specificarne l'eventuale valore.

Verifica delle modifiche

Dopo avere apportato delle modifiche al codice, è possibile eseguire una verifica visiva immediata.

Per vedere una rappresentazione visiva del codice, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Fare clic sul pulsante Mostra vista Struttura nella barra degli strumenti oppure selezionare Visualizza > Struttura.
- Visualizzare la pagina in un browser Web premendo F12. Per chiudere il browser e tornare al codice, premere Alt+F4 (solo Windows).

Aggiunta di un collegamento mediante la barra Inserisci

A questo punto verrà aggiunto un collegamento all'immagine del logo inserita, in modo che quando l'utente fa clic su di essa venga aperta la home page.

Un metodo per la creazione del collegamento consiste nell'inserire un tag di ancoraggio (<a>) che racchiuda il tag immagine nel codice, impostando gli attributi del tag di ancoraggio con o senza l'ausilio dei Suggerimenti per il codice. Un altro metodo per aggiungere il collegamento consiste nell'utilizzare la barra Inserisci.

Per scrivere il codice con la barra Inserisci:

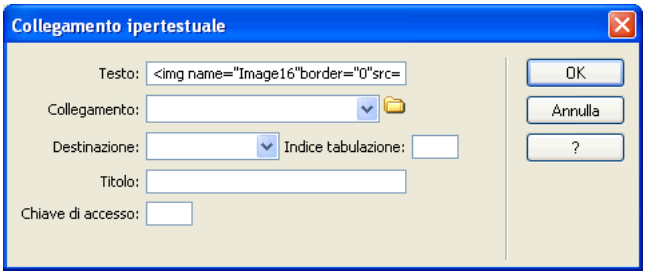
1 Se non è già aperto, aprire location_start.htm nella vista Codice.

2 Evidenziare il codice dell'immagine logo.jpg inserita.

Nota: evidenziare l'intero tag <img>.

3 Nella scheda Comuni della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Collegamento ipertestuale.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Collegamento ipertestuale, con il tag immagine già visualizzato.



4 Nella casella di testo Collegamento, inserire index.htm o fare clic sull'icona della cartella per individuare il file.

Nota: per stabilire un collegamento ad una pagina Web, inserire l'URL della pagina.

5 Fare clic su OK.

Il codice viene inserito nella pagina prima e dopo il tag immagine, per creare il collegamento.

6 Scegliere File > Salva.

Stampa del codice

È possibile stampare il codice per modificarlo non in linea, archiviarlo o distribuirlo.

Per stampare il codice:

1 Aprire una pagina nella vista Codice.

2 Scegliere File > Stampa codice.

Suggerimento: per stampare con i numeri di riga, prima della stampa scegliere Visualizza › Opzioni vista codice › Numeri di riga.

Approfondimenti

Per informazioni sulle funzioni di inserimento manuale del codice in Dreamweaver vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Per informazioni su come accedere al codice mentre si lavora nell'ambiente di progettazione visiva di Dreamweaver, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

CAPITOLO 4
Applicazioni Web

Un'applicazione Web è una raccolta di pagine Web che interagiscono con l'utente, una con l'altra e con altre risorse disponibili su un server Web, ad esempio dei database. Prima di iniziare a creare delle applicazioni Web personalizzate, è opportuno acquisire una certa dimestichezza con i concetti illustrati in questo capitolo.

Il capitolo contiene i seguenti argomenti:

- "Applicazioni Web" a pagina 63
- "Funzionamento di un'applicazione Web" a pagina 65
- "Accesso ad un database" a pagina 67
- "Authoring di pagine dinamiche" a pagina 69
- "Scelta di una tecnologia server" a pagina 70
- "Termini di uso frequente" a pagina 71

Applicazioni Web

Un'applicazione Web è un sito Web contenente pagine archiviate su un server Web con contenuto parzialmente o totalmente indeterminato. Il contenuto finale viene determinato solo quando l'utente richiede la pagina al server Web. Poiché il contenuto finale della pagina varia da richiesta a richiesta in base alle azioni eseguite dall'utente, questo tipo di pagina viene definito "pagina dinamica".

Le applicazioni Web vengono create per risolvere una serie di problemi. Questa sezione ne descrive gli usi più comuni e fornisce un semplice esempio.

Usi più comuni delle applicazioni Web

Le applicazioni Web possono essere utilizzate da utenti e sviluppatori per molti scopi, tra cui quelli riportati di seguito.

- Consentire agli utenti di reperire informazioni su un sito Web ricco di contenuto in modo semplice e rapido.

  Questo tipo di applicazione Web permette agli utenti di eseguire delle ricerche, navigare e organizzare il contenuto a seconda delle esigenze. Tra gli esempi vi sono le intranet aziendali, Microsoft MSDN (http://www.msdn.microsoft.com) e Amazon.com (http://www.amazon.com).

- Raccogliere, salvare e analizzare i dati forniti dagli utenti.

  In passato, i dati inseriti nei moduli HTML venivano inviati, sotto forma di messaggi e-mail, a membri del personale o applicazioni CGI per l'elaborazione. Un'applicazione Web è in grado di salvare i dati dei moduli direttamente in un database, estrarli e creare rapporti basati sul Web per l'analisi. Tra gli esempi vi sono pagine relative ai pagamenti in un sito di e-commerce, resoconti di operazioni bancarie in linea, sondaggi e moduli di feedback degli utenti.

- Aggiornare siti Web il cui contenuto cambia di frequente.

  Un'applicazione Web consente al Web designer di evitare di aggiornare continuamente il contenuto HTML del sito. I provider di contenuto, ad esempio i redattori di un notiziario, aggiungono contenuto all'applicazione Web, che aggiorna il sito automaticamente. Tra gli esempi vi sono l'Economist (http://www.economist.com) e la CNN (http://www.cnn.com).

Esempio di applicazione Web

Clay è un Web designer professionista, esperto utilizzatore di Dreamweaver, responsabile della gestione dei siti intranet e Internet di un'azienda di medie dimensioni con 1.000 dipendenti. Jill, del reparto risorse umane, gli sottopone un problema. Il reparto risorse umane gestisce un programma di fitness per i dipendenti in base a cui vengono attribuiti dei punti per ogni chilometro percorso a piedi, in bicicletta o di corsa. Ogni mese, i dipendenti devono comunicare a Jill, mediante un messaggio e-mail, il totale dei chilometri percorsi. Alla fine del mese, Jill raccoglie tutti i messaggi e-mail e assegna ai dipendenti piccoli premi in denaro in base al totale dei punti accumulati.

Il problema di Jill è che il programma di fitness ha avuto un successo enorme: il numero dei partecipanti è cresciuto a tal punto che, alla fine di ogni mese, Jill è sommersa di messaggi e-mail. Jill chiede quindi a Clay se esiste una soluzione basata sul Web.

Clay propone un'applicazione Web basata su intranet che effettui le seguenti operazioni:

- Consenta ai dipendenti di inserire i chilometri percorsi in una pagina Web mediante un semplice modulo HTML
- Archivi in un database i dati forniti dai dipendenti
- Calcoli i punti in base ai chilometri percorsi
- Consenta ai dipendenti di verificare la propria situazione mensile
- Consenta a Jill di accedere facilmente al totale dei punti alla fine di ogni mese

Grazie a Dreamweaver MX, che dispone degli strumenti necessari per la creazione di questo tipo di applicazione in modo semplice e rapido, Clay mette in funzione l'applicazione nel giro di poche ore.

Funzionamento di un'applicazione Web

Un'applicazione Web è una raccolta di pagine Web normali e dinamiche. Una pagina Web normale non cambia quando viene richiesta da un utente: il server Web la invia al browser senza modificarla. Al contrario, una pagina Web dinamica viene modificata dal server prima dell'invio al browser. Per questo motivo la pagina è chiamata dinamica.

Ad esempio, è possibile progettare una pagina per la visualizzazione dei risultati del programma di fitness lasciando determinate informazioni, quali il nome e i risultati del dipendente, da determinare quando la pagina viene richiesta da un dipendente.

Elaborazione di pagine Web normali

Un sito Web normale comprende una serie di pagine e file HTML collegati che si trovano su un computer su cui è in esecuzione un server Web.

Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web. Una richiesta di pagina viene generata quando un utente fa clic su un collegamento in una pagina Web, sceglie un segnalibro in un browser o inserisce un URL nella casella di testo Indirizzo di un browser e fa clic su Vai.

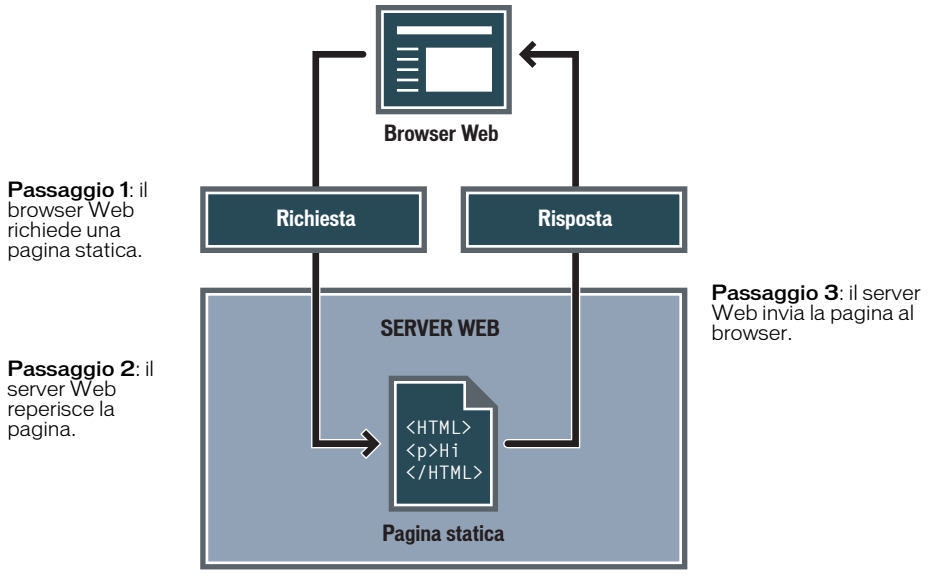
Il contenuto finale di una pagina Web normale viene determinato dal designer e non cambia quando la pagina viene richiesta. Ad esempio:

```
<html>
<head>
<title>Call Department</title>
</head>
<body>
<strong>Call Department</strong><br>
Talk to someone in Sales.
</body>
</html>
```

Ogni riga di codice HTML viene scritta dal designer prima che la pagina venga collocata sul server. Poiché il codice HTML non cambia dopo essere stato collocato sul server, questo tipo di pagina viene definito "pagina statica".

Nota: in realtà, è possibile che una pagina "statica" non sia affatto statica. Ad esempio, può essere animata da un'immagine rollover o un filmato. Tuttavia, in questo manuale si definiscono statiche tutte le pagine che vengono inviate al browser senza modifiche.

Quando riceve una richiesta di una pagina statica, il server Web la legge, individua la pagina e la invia al browser, come illustrato nella seguente figura:

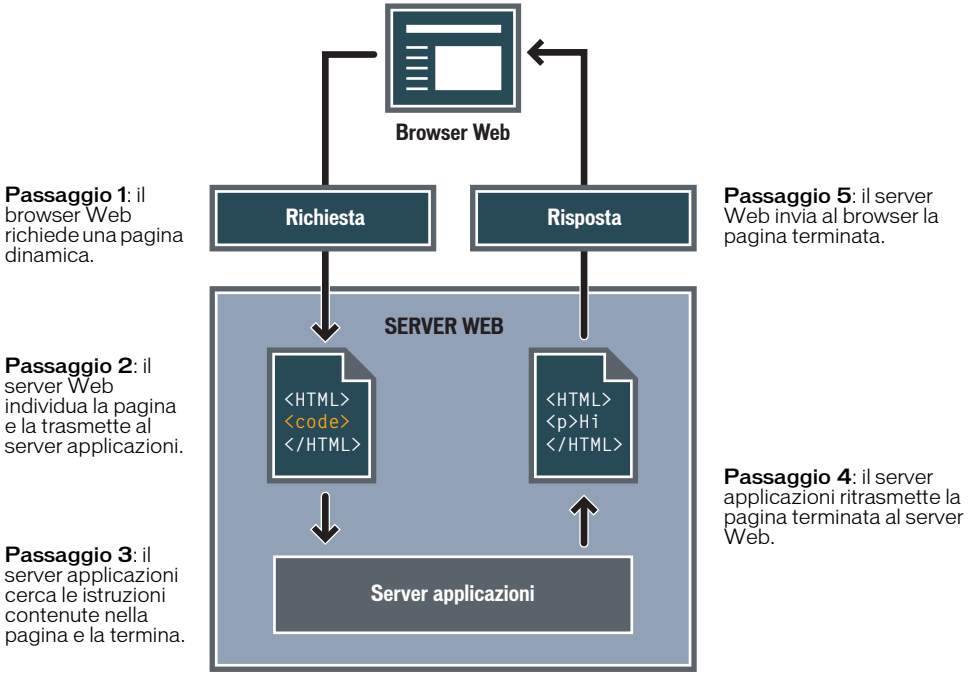

Browser Web
Passaggio 1: il browser Web richiede una pagina statica.
Richiesta
Risposta
Passaggio 3: il server Web invia la pagina al browser.
SERVER WEB
Passaggio 2: il server Web reperisce la pagina.
<HTML>
<p>Hi
</HTML>
Pagina statica

Nel caso delle applicazioni Web, quando l'utente richiede la pagina alcune righe di codice non sono determinate. Tali righe devono essere determinate mediante un meccanismo affinché la pagina possa essere inviata al browser. Il meccanismo è trattato nella sezione seguente.

Elaborazione di pagine dinamiche

Quando riceve una richiesta di una pagina Web normale, il server Web invia la pagina al browser senza modifiche. Il server Web reagisce in modo diverso quando riceve una richiesta di una pagina dinamica: trasmette la pagina ad una speciale estensione del software, che provvede a terminarla. Questo software speciale viene chiamato "server applicazioni".

Il server applicazioni legge il codice sulla pagina, termina la pagina in base alle istruzioni contenute nel codice, quindi rimuove il codice. Il risultato è una pagina statica che il server applicazioni ritrasmette al server Web, il quale a sua volta la invia al browser. La pagina trasmessa al browser è codice HMTL puro. Di seguito è riportata un'illustrazione del processo:


Browser Web
Richiesta
Risposta
SERVER WEB
<HTML>
<code>
</HTML>
<HTML>
<p>Hi
</HTML>
Server applicazioni
Passaggio 1: il browser Web richiede una pagina dinamica.
Passaggio 2: il server Web individua la pagina e la trasmette al server applicazioni.
Passaggio 3: il server applicazioni cerca le istruzioni contenute nella pagina e la termina.
Passaggio 4: il server applicazioni ritrasmette la pagina terminata al server Web.
Passaggio 5: il server Web invia al browser la pagina terminata.

Accesso ad un database

Un server applicazioni consente di utilizzare risorse server-side come i database. Ad esempio, una pagina dinamica può indicare al server applicazioni di estrarre dei dati da un database e inserirli nel codice HTML della pagina. Per ulteriori informazioni, vedere "Guida introduttiva ai database" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver MX).

L'istruzione per l'estrazione di dati da un database è definita "query di database". Una query è composta da criteri di ricerca espressi in un linguaggio di database chiamato SQL (Structured Query Language). La query SQL viene scritta negli script o nei tag server-side della pagina.

Un server applicazioni non è in grado di comunicare direttamente con un database, in quanto il formato proprietario del database rende i dati indecifrabili, allo stesso modo in cui un documento Word aperto nel Blocco note non è decifrabile. Il server applicazioni può comunicare solo mediante un driver di database, ovvero un software che funge da interprete tra il server applicazioni e il database.

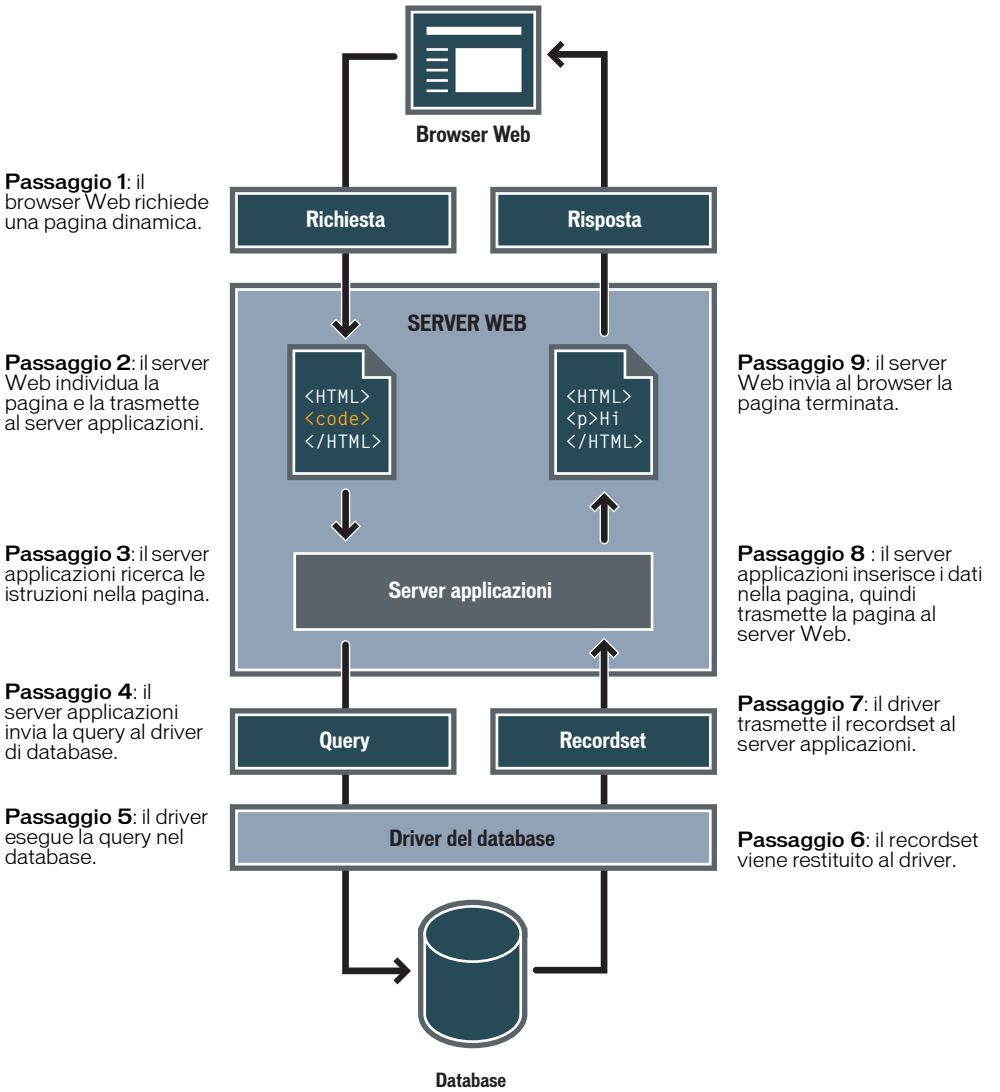
Dopo che il driver stabilisce la comunicazione, la query viene eseguita nel database e viene creato un recordset. Un recordset è un sottoinsieme di dati estratti da una o più tabelle di un database. Il recordset viene restituito al server applicazioni e i dati utilizzati nella pagina dinamica.

Di seguito è riportata una query di database semplice scritta in linguaggio SQL:

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

Questa istruzione crea un recordset a tre colonne e lo riempie con delle righe contenenti il cognome, il nome e i punti del programma di fitness di tutti i dipendenti contenuti nel database. Per ulteriori informazioni, vedere "Cenni al linguaggio SQL" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver MX).

Di seguito viene illustrato il processo di interrogazione di un database mediante una query e restituzione dei dati al browser.


Browser Web
Passaggio 1: il browser Web richiede una pagina dinamica.
Richiesta
Risposta
SERVER WEB
Passaggio 2: il server Web individua la pagina e la trasmette al server applicazioni.
<HTML>
<code>
</HTML>
<HTML>
<p>Hi
</HTML>
Passaggio 9: il server Web invia al browser la pagina terminata.
Passaggio 3: il server applicazioni ricerca le istruzioni nella pagina.
Server applicazioni
Passaggio 8 : il server applicazioni inserisce i dati nella pagina, quindi trasmette la pagina al server Web.
Passaggio 4: il server applicazioni invia la query al driver di database.
Query
Recordset
Passaggio 7: il driver trasmette il recordset al server applicazioni.
Passaggio 5: il driver esegue la query nel database.
Driver del database
Passaggio 6: il recordset viene restituito al driver.
Database

Con un'applicazione Web è possibile utilizzare quasi tutti i database, a condizione di disporre dei driver appropriati.

Se si prevede di creare applicazioni a basso costo e di piccole dimensioni, è possibile utilizzare un database basato su file, ad esempio un database di Microsoft Access. Se invece si prevede di creare applicazioni più estese e di importanza critica per la propria attività, è possibile utilizzare un database basato su server, ad esempio un database di Microsoft SQL Server, Oracle 9i o MySQL.

Se il database si trova su un sistema diverso dal server Web, verificare di disporre di una connessione veloce tra i due sistemi, in modo che l'applicazione Web possa funzionare in modo rapido ed efficiente.

Authoring di pagine dinamiche

L'authoring di una pagina dinamica consiste nella scrittura del codice HTML, quindi nell'aggiunta di script o tag server-side per rendere la pagina dinamica. Quando si visualizza il codice risultante, il linguaggio appare incorporato nel codice HTML della pagina. Di conseguenza, questi linguaggi sono noti come "linguaggi di programmazione incorporata HTML". Nell'esempio riportato di seguito viene utilizzato il linguaggio CFML (ColdFusion Markup Language).

```
<html>
<body>
<b>Call Department</b><br>
<!--- embedded instructions start here --->
<cfset department="Sales">
<cfoutput>
   Talk to someone in #department#.
</cfoutput>
<!--- embedded instructions end here --->
</body>
</html>
```

Le istruzioni incorporate in questa pagina eseguono le seguenti azioni:

1. Creazione di una variabile denominata department e assegnazione della stringa "Sales"
2. Scrittura del valore della stringa della variabile, "Sales", nel codice HTML

Il server applicazioni restituisce al server Web la pagina seguente:

```
<html>
<body>
<b>Call Department</b><br>
Talk to someone in Sales.
</body>
</html>
```

Il server Web invia la pagina al browser, che la visualizza nel modo seguente:

```
Call Department
Talk to someone in Sales.
```

Il linguaggio di script o basato su tag utilizzato dipende dalla tecnologia server. Di seguito sono elencati i linguaggi più diffusi per le cinque tecnologie server supportate da Dreamweaver MX.

Tecnologia server	Linguaggio
ColdFusion	ColdFusion Markup Language (CFML)
ASP.NET	Visual Basic C#
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
JSP (JavaServer Pages)	Java
PHP	PHP

Per ulteriori informazioni, vedere “Scelta di una tecnologia server” a pagina 70.

Dreamweaver consente di inserire automaticamente gli script o i tag server-side necessari per il funzionamento delle pagine, ma è possibile anche scriverli manualmente nell’ambiente di codifica del programma.

Scelta di una tecnologia server

È possibile utilizzare Dreamweaver MX per creare applicazioni Web mediante cinque tecnologie server: ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP, o PHP. Ognuna di queste tecnologie corrisponde a un tipo di documento in Dreamweaver. La scelta di una tecnologia server per l’applicazione Web dipende da diversi fattori, tra cui il livello di conoscenza dei vari linguaggi di script e del server applicazioni che si intende utilizzare.

Per gli utenti non esperti di sviluppo di applicazioni Web o di applicazioni in generale, è consigliabile ColdFusion, in quanto fornisce un ambiente di script server di facile apprendimento e ad alto livello di integrazione con Dreamweaver. Dreamweaver dispone inoltre di un supporto ottimale delle tecnologie server JSP, PHP, ASP e ASP.NET, per gli utenti che hanno maggior familiarità con tali tecnologie.

La scelta di una tecnologia server dipende anche dal server applicazioni che si intende utilizzare per l’applicazione Web. Un server applicazioni è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Ad esempio, se si dispone di ColdFusion MX, è possibile scegliere come tecnologia server ColdFusion. Se si ha accesso a un server che esegue Microsoft IIS 5 (Internet Information Server 5) con .NET Framework, è possibile scegliere ASP.NET. PHP è l’opzione per l’accesso a un server Web con un server applicazioni PHP. JSP è la scelta adatta per l’accesso a un server Web con un server applicazioni JSP (quale Macromedia JRun).

Un’edizione di ColdFusion MX per sviluppatori è disponibile sul CD di Dreamweaver MX (solo versione Windows) e sul sito Web Macromedia all’indirizzo http://www.macromedia.com/it/software/coldfusion/.

Per ulteriori informazioni, vedere “Impostazione di un server applicazioni” nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver MX).

Per ulteriori informazioni su ColdFusion, consultare la documentazione di ColdFusion in Dreamweaver (? > Uso di ColdFusion) o visitare il sito Web di Macromedia all’indirizzo http://www.macromedia.com/it/software/coldfusion/.

Per ulteriori informazioni su ASP.NET, visitare il sito Web di Microsoft all'indirizzo http://asp.net/.

Per ulteriori informazioni su ASP, visitare il sito Web di Microsoft all'indirizzo http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?URL=/library/psdk/iisref/aspguide.htm.

Per ulteriori informazioni su JSP, visitare il sito Web di Sun all'indirizzo http://java.sun.com/products/jsp/.

Per ulteriori informazioni su PHP, visitare il sito Web di PHP all'indirizzo http://www.php.net/.

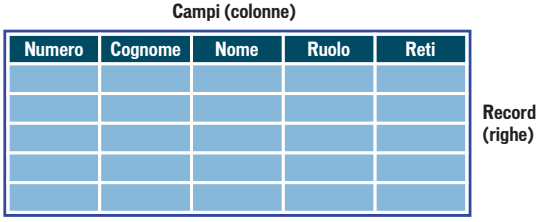
Termini di uso frequente

In questa sezione vengono elencati i termini di uso frequente.

Un **server applicazioni** è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Quando una pagina viene richiesta al server Web, quest'ultimo la trasmette al server applicazioni per l'elaborazione prima dell'invio al browser. Per ulteriori informazioni, vedere "Funzionamento di un'applicazione Web" a pagina 65.

I server applicazioni più diffusi sono Macromedia ColdFusion, Macromedia JRun Server, Microsoft .NET Framework, IBM WebSphere e Apache Tomcat.

Un **database** è una raccolta di dati archiviati in tabelle. Ogni riga di una tabella costituisce un record di dati e ogni colonna un campo del record, come illustrato di seguito.



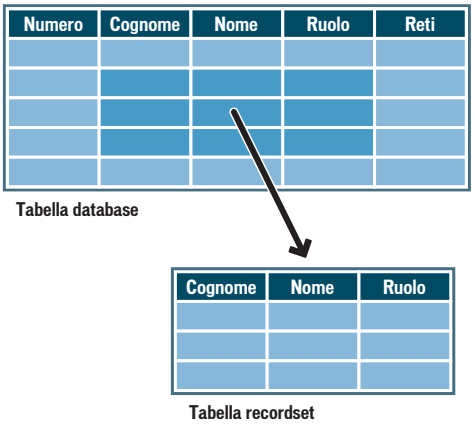
Un **driver di database** è un software che funge da interprete tra un'applicazione Web e un database. I dati contenuti in un database vengono archiviati in un formato proprietario. I driver di database consentono all'applicazione Web di leggere e manipolare dati altrimenti indecifrabili.

Un **sistema di gestione di database** (DBMS, Database Management System) o sistema di database è un software utilizzato per creare e manipolare database. I sistemi di database più diffusi sono Microsoft Access, Oracle 9i e MySQL.

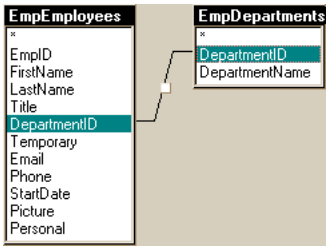
Una **query di database** è l'operazione che consente di estrarre un recordset da un database. Una query è composta da criteri di ricerca espressi in un linguaggio di database chiamato SQL. Ad esempio, la query può specificare che solo determinati record o colonne vengano inclusi nel recordset.

Una **pagina dinamica** è una pagina Web personalizzata in fase di esecuzione da un server applicazioni prima di essere inviata ad un browser. Per ulteriori informazioni, vedere "Funzionamento di un'applicazione Web" a pagina 65.

Un **recordset** è un sottoinsieme di dati estratti da una o più tabelle di un database, come nel seguente esempio:



Un **database relazionale** è un database contenente più tabelle che condividono dei dati. Il seguente database è relazionale perché due tabelle condividono la colonna DepartmentID:



Una **tecnologia server** è una tecnologia utilizzata da un server applicazioni per modificare le pagine dinamiche in fase di esecuzione.

L'ambiente di sviluppo di Dreamweaver MX supporta le seguenti tecnologie server:

- Macromedia ColdFusion
- Microsoft ASP.NET
- Microsoft ASP (Active Server Pages)
- Sun JSP (JavaServer Pages)
- PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

È possibile utilizzare l'ambiente di codifica di Dreamweaver anche per sviluppare pagine per una tecnologia server non elencata sopra.

Una **pagina statica** è una pagina Web che non viene modificata in fase di esecuzione da un server applicazioni prima dell'invio ad un browser. Per ulteriori informazioni, vedere "Elaborazione di pagine Web normali" a pagina 65.

Un'**applicazione Web** è un sito Web contenente pagine archiviate su un server Web con contenuto parzialmente o interamente indeterminato. Il contenuto finale viene determinato solo quando l'utente richiede la pagina al server Web. Poiché il contenuto finale della pagina varia da richiesta a richiesta in base alle azioni eseguite dall'utente, questo tipo di pagina viene definito "pagina dinamica".

Un **server Web** è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web. Una richiesta di pagina viene generata quando un utente fa clic su un collegamento su una pagina Web aperta nel browser, sceglie un segnalibro nel browser o inserisce un URL nella casella di testo Indirizzo di un browser e fa clic su Vai.

I server Web più diffusi sono Microsoft Internet Information Server, Microsoft Personal Web Server, Apache HTTP Server, Netscape Enterprise Server e iPlanet Web Server.

CAPITOLO 5
Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX

In questo capitolo viene descritto come utilizzare Dreamweaver MX per sviluppare rapidamente applicazioni Web dinamiche gestite da database. Uno dei vantaggi più utili dello sviluppo di applicazioni Web dinamiche consiste nella possibilità di presentare le informazioni memorizzate nei database in formato Web.

Con questa lezione si apprenderà come inserire le informazioni di un database in un sito Web. Durante la lezione verranno sviluppate applicazioni Web per il sito Global Car Rental utilizzando un database esistente contenente tre tabelle di dati: ubicazioni, commenti e regioni. Sarà inoltre possibile utilizzare Dreamweaver per creare una query SQL per estrarre i dati dal database.

Nella lezione verranno create le seguenti pagine dinamiche:

- Una pagina di inserimento che consente ai visitatori del sito di inviare commenti alla società
- Una pagina di dettaglio contenente i commenti e le informazioni di contatto relative al cliente

Prima di iniziare

Le guide di configurazione, disponibili alla fine della *Guida introduttiva*, forniscono le informazioni necessarie per impostare l'ambiente di lavoro Dreamweaver per la creazione di pagine dinamiche.

Consultare la guida di configurazione specifica per il server applicazioni in uso.

Capitolo 7, "Impostazioni per un sito ColdFusion di esempio," a pagina 97

Capitolo 8, "Impostazioni per un sito ASP.NET di esempio," a pagina 107

Capitolo 9, "Impostazioni per un sito ASP di esempio," a pagina 119

Capitolo 10, "Impostazioni per un sito JSP di esempio," a pagina 131

Capitolo 11, "Impostazioni per un sito PHP di esempio," a pagina 143

Effettuare le seguenti operazioni:

- Configurazione del sistema
- Configurazione di Dreamweaver per il funzionamento con il server applicazioni prescelto
- Definizione di una connessione al database

Le illustrazioni di questo capitolo mostrano le finestre di dialogo di Macromedia ColdFusion. Tuttavia, le lezioni del capitolo valgono per tutti i modelli server supportati da Dreamweaver MX: ColdFusion, PHP, ASP.NET, ASP e JSP.

Apertura del documento da modificare

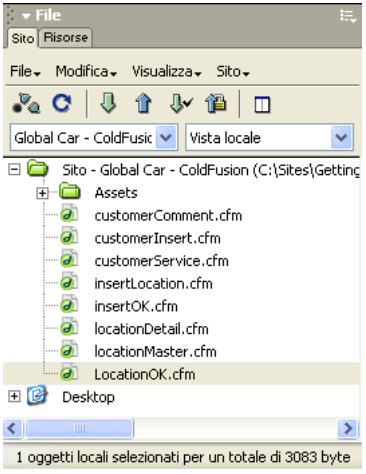
Per sviluppare un'applicazione di database, è consigliabile iniziare con la creazione di un elenco dei record memorizzati nel database. Per l'applicazione da creare in questo capitolo, verranno elencate le informazioni della tabella del database contenente i commenti dei clienti. Verrà quindi creata una pagina Web dinamica che consentirà al cliente di inserire commenti e domande direttamente nel database.

Si proceda innanzi tutto con l'individuare i documenti che verranno utilizzati per creare le pagine.

1 Aprire il pannello Sito effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nel gruppo di pannelli File e risorse, fare clic sulla freccia di espansione per visualizzare il pannello Sito.
- Scegliere Finestra > Sito.
- Premere F8.

Viene aperto il pannello Sito.



2 Dal menu a comparsa Sito, selezionare il sito Global Car definito per il tipo di pagine server utilizzato.

3 Nel pannello Sito, fare doppio clic sul file **customerComment** per aprirlo.

Il documento viene aperto nella finestra del documento.

4 Se il documento è visualizzato nella vista Codice, fare clic sul pulsante Mostra vista Struttura o sul pulsante Mostra viste Codice e Struttura nella barra degli strumenti del documento in modo da poter utilizzare le illustrazioni come punti di controllo nel corso della lezione.

Si procederà col modificare la pagina non ancora completata.

Customer Comments

Definizione di un recordset

La procedura seguente illustra come creare un recordset per selezionare i dati da visualizzare. Un **recordset** è un sottoinsieme di dati estratti da un database mediante una query. (In ASP.NET un recordset viene definito "set di dati".) Una query di database è costituita da criteri di ricerca, che definiscono i dati da includere nel recordset. Le informazioni estratte sono quindi utilizzabili come origine del contenuto delle pagine dinamiche.

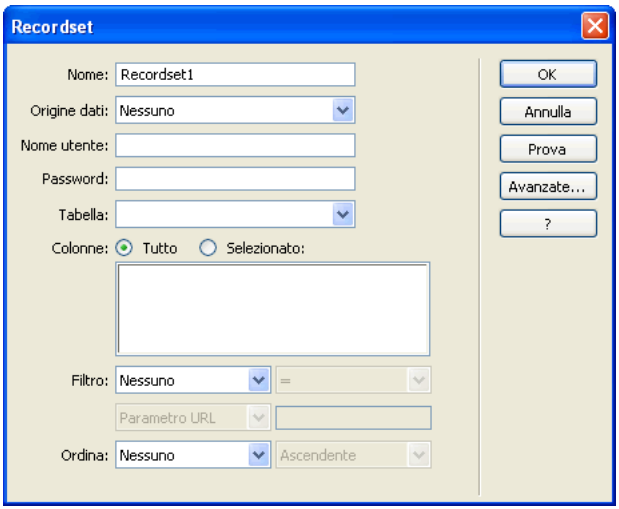
Dreamweaver MX offre un'interfaccia di facile utilizzo per la creazione di query SQL semplici: per creare un recordset in Dreamweaver non occorre conoscere la sintassi SQL.

Verrà ora creato un recordset che seleziona tutti i valori della tabella COMMENTS nel database Global.

1 In Dreamweaver, aprire la finestra di dialogo Recordset o Set di dati (ASP.NET) effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella scheda Applicazione della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Recordset o Set di dati (ASP.NET).
- Scegliere Finestra > Associazioni per aprire il pannello Associazioni, quindi fare clic sul pulsante più (+) e selezionare Recordset o Set di dati (ASP.NET).
- Fare clic sulla freccia di espansione nel gruppo di pannelli Applicazione, quindi nel pannello Associazioni fare clic sul pulsante più (+) e selezionare Recordset o Set di dati (ASP.NET).

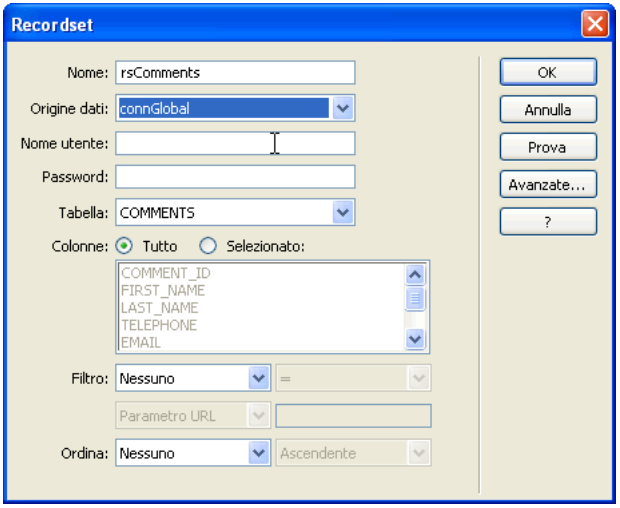
  Viene visualizzata la finestra di dialogo Recordset o Set di dati. Se la finestra di dialogo visualizzata è più complessa di quella riportata di seguito, fare clic sul pulsante Semplice.



2 Nella casella di testo Nome, digitare **rsComments**.

3 Dal menu a comparsa Origine dati (ColdFusion) o Connessioni (altri tipi di pagina server), selezionare connGlobal.

La finestra di dialogo Recordset o Set di dati viene aggiornata con i dati del database.



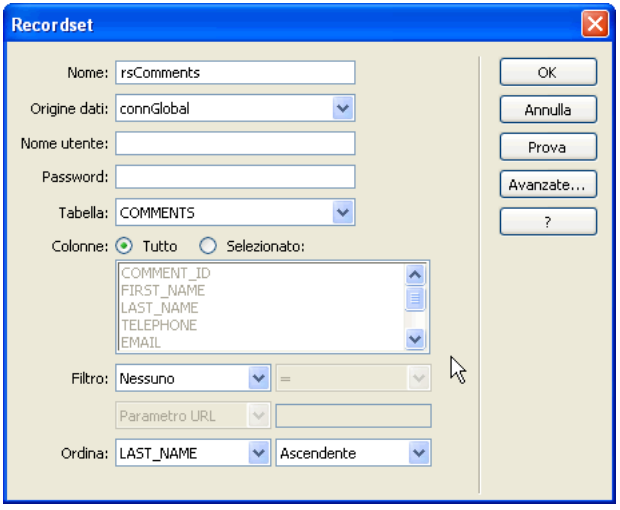
4 Nel menu a comparsa Tabella è già selezionata l'opzione COMMENTS.

5 La casella Colonne è impostata su Tutte.

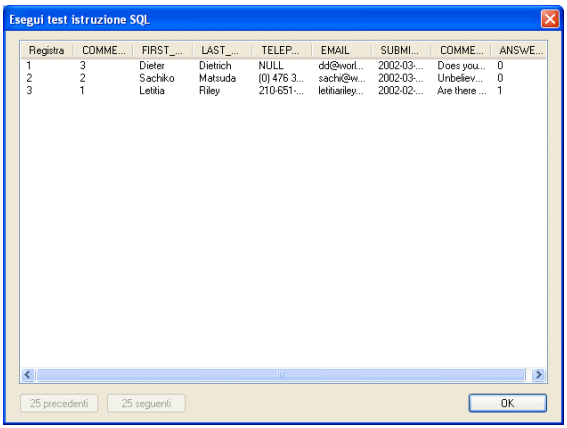
Sarà necessario accettare il valore predefinito per richiamare il recordset completo.

6 Dal menu a comparsa Ordina, selezionare LAST_NAME. Dal secondo menu a comparsa, selezionare Ascendente.

Nei record richiamati i dati appaiono ordinati alfabeticamente per cognome dell'utente.



7 Fare clic su Prova per eseguire una verifica del recordset o del set di dati.



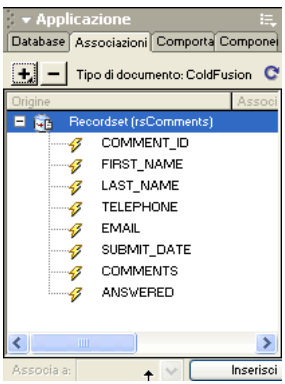
I record del database corrispondenti ai criteri specificati per la selezione dei recordset o set di dati vengono visualizzati nella finestra Esegui test istruzione SQL.

8 Fare clic su OK per chiudere la finestra Esegui test istruzione SQL.

9 Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo Recordset o Set di dati.

Il recordset viene visualizzato nel pannello Associazioni.

Suggerimento: se non appaiono tutti i campi del recordset, fare clic sul pulsante più (+) accanto a Recordset (rsComments) per espandere la visualizzazione del recordset.



Visualizzazione dei record del database

La procedura seguente illustra come creare una pagina contenente l'elenco dei record inclusi nella tabella COMMENTS. Si procederà col generare la pagina dinamicamente anziché inserire le informazioni manualmente.

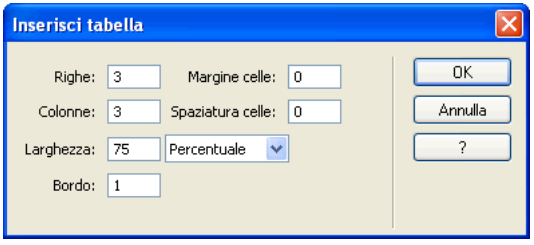
La prima operazione consiste nel creare una tabella per organizzare l'elenco di dati.

1 Nel documento customerComment, posizionare il punto di inserimento dopo "Customer Comments", quindi premere Invio per impostare il punto di inserimento della tabella.

2 Inserire una tabella effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella barra Inserisci, fare clic sulla scheda Comuni, quindi fare clic sul pulsante Tabella o trascinarlo nel documento.
- Nella barra Inserisci, fare clic sulla scheda Layout, quindi fare clic sul pulsante Tabella o trascinarlo nel documento.
- Selezionare Inserisci > Tabella.

  Viene visualizzata la finestra di dialogo Inserisci tabella.



3 Nella finestra di dialogo, impostare le opzioni seguenti:

Nella casella Righe, inserire **2**.

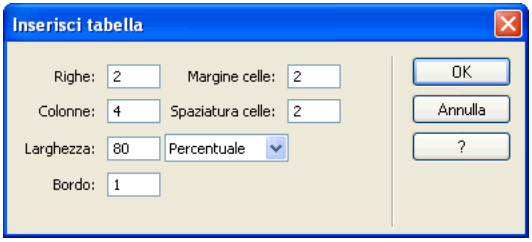
Nella casella Margine celle, inserire **2**.

Nella casella Colonne, inserire **4**.

Nella casella Spaziatura celle, inserire **2**.

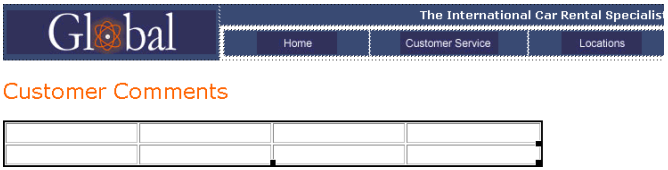
Nella casella Larghezza, inserire **80**.

La finestra di dialogo compilata dovrebbe contenere le seguenti informazioni:



4 Fare clic su OK.

La tabella viene inserita nel documento.



5 Nella prima riga della tabella inserire le etichette per le voci della tabella:

Nella prima cella della tabella, inserire **First Name**.

Nella cella successiva, inserire **Last Name**.

Nella cella successiva, inserire **E-mail Address**.

Nell'ultima cella, inserire **Comments**.

6 Salvare il documento scegliendo File > Salva.

Aggiunta di campi dinamici alla tabella

È ora possibile aggiungere campi di recordset alla tabella.

1 Se non è già aperto, aprire il pannello Associazioni effettuando una delle seguenti operazioni.

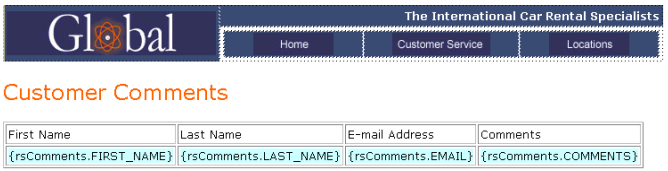
- Scegliere Finestra > Associazioni.
- Fare clic sulla freccia di espansione del gruppo di pannelli Applicazione, quindi selezionare il pannello Associazioni.

2 Aggiungere il campo FIRST_NAME alla tabella effettuando una delle seguenti operazioni:

- Posizionare il punto di inserimento nella cella sottostante l'etichetta First Name, quindi nel pannello Associazioni selezionare FIRST_NAME e fare clic su Inserisci.
- Trascinare FIRST_NAME dal pannello Associazioni alla cella della tabella.

3 Ripetere il passaggio 2 per aggiungere LAST_NAME, EMAIL e COMMENTS alla tabella.

La pagina dovrebbe essere simile a quella illustrata di seguito.



4 Salvare il documento.

Impostazione di un’area ripetuta

La tabella creata contiene una sola riga di dati. Per visualizzare tutti i record è necessario impostare la riga di tabella come area ripetuta. Nella pagina vengono ripetuti record di data per ogni record corrispondente ai criteri di ricerca del recordset.

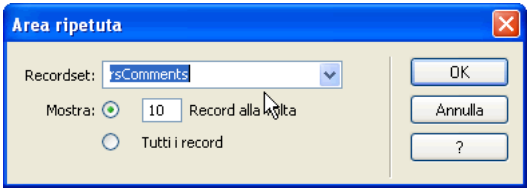
1 Nella finestra del documento, selezionare la riga di tabella inferiore effettuando una delle seguenti operazioni:

- Posizionare il puntatore nella prima cella, quindi trascinare verso destra per selezionare tutte le celle della riga.
- Fare clic in una cella, quindi, nel selettore di tag, selezionare il tag <tr>.
- Posizionare il puntatore a sinistra della riga di tabella. Quando il puntatore assume la forma di una freccia, fare clic sul bordo della riga per selezionarla.

2 Impostare un’area ripetuta effettuando una delle seguenti operazioni:

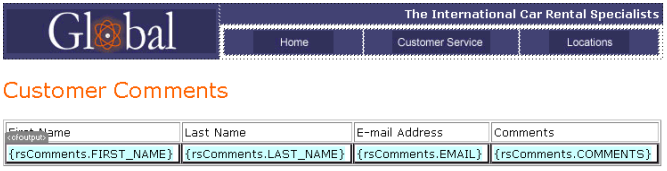
- Nel pannello Comportamenti server, fare clic sul pulsante più (+) e selezionare Area ripetuta.
- Nella scheda Applicazione della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Area ripetuta.
- Selezionare Inserisci > Oggetti applicazione > Area ripetuta.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Area ripetuta.



3 Nella finestra di dialogo, accettare l’impostazione predefinita e fare clic su OK.

La riga di tabella viene visualizzata con un bordo e una linguetta.



4 Salvare il documento.

Visualizzazione delle pagine

Le pagine verranno ora salvate e visualizzate, per verificare il funzionamento dell'applicazione sviluppata. Per visualizzare le pagine come vengono elaborate dal server è possibile utilizzare la vista Live Data.

1 Mantenendo customerComment selezionato, effettuare una delle seguenti operazioni per visualizzare i dati nelle pagine:

- Nella barra degli strumenti del documento, fare clic sul pulsante Vista Live Data.
- Selezionare Visualizza > Live Data.

La pagina viene aggiornata con un elenco di dati di cliente estratti dal database.

Customer Comments

First Name	Last Name	E-mail Address	Comments
Dieter	Dietrich	dd@worldly.com	Does your Heathrow office lease automobiles?
Sachiko	Matsuda	sachi@web.net	Unbelievably excellent service received at your New Tokyo airport facility.
Laura	Riley	letitiariley@juno.com	Are there any plans to put a facility in Anchorage Alaska?

Creazione di un modulo di inserimento record

La pagina successiva da creare per il sito Web Global è una pagina dei commenti dei clienti. I clienti potranno inserire i commenti direttamente nel database. La pagina verrà quindi collegata alla tabella Comments del database Global.

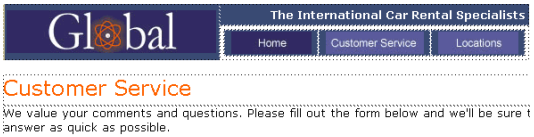
Dreamweaver include vari oggetti applicazione che consentono di creare pagine di applicazioni Web in modo semplice e rapido. In quest caso, verrà utilizzato un oggetto applicazione per creare la pagina di inserimento. L'oggetto applicazione Inserisci record crea un modulo HTML, i campi dati con collegamento al database e gli script server necessari per creare una pagina dinamica.

Aggiunta di un oggetto applicazione Modulo inserimento record

È possibile utilizzare un oggetto applicazione Modulo inserimento record per creare un modulo collegato ai campi di un database. L'oggetto applicazione consente di selezionare i campi da includere nel modulo, assegnare le etichette ai campi e specificare il tipo di oggetti modulo da inserire. Quando un utente inserisce dei dati nei campi del modulo e sceglie il pulsante di invio, viene inserito un nuovo record in un database. È inoltre possibile impostare l'apertura di una pagina in seguito all'invio di un record per comunicare all'utente l'avvenuto aggiornamento del database.

1 Nel pannello Sito, fare doppio clic sul file customerInsert per aprirlo.

Il documento viene aperto nella finestra del documento.

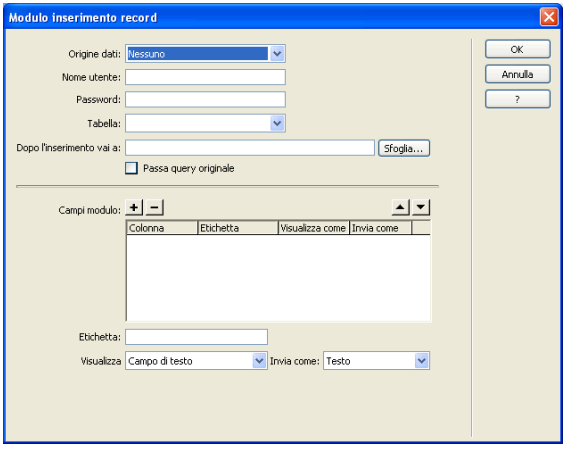

Global
The International Car Rental Specialists
Home
Customer Service
Locations
Customer Service
We value your comments and questions. Please fill out the form below and we'll be sure t
answer as quick as possible.

2 Posizionare il punto di inserimento nel documento dopo la parola "possible", quindi premere Invio per specificare la posizione in cui inserire l'oggetto applicazione.

3 Per inserire un oggetto di inserimento record, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Nella scheda Applicazione della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Modulo inserimento record.
- Scegliere Inserisci > Oggetti applicazione > Modulo inserimento record.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Modulo inserimento record.



4 Dal menu a comparsa Origine dati (ColdFusion) o Connessione, scegliere connGlobal.

5 Nel menu a comparsa Tabella verificare che sia selezionata l'opzione COMMENTS.

6 Nella casella di testo "Dopo l'inserimento, vai a" oppure "Se l'esito è positivo, vai a" (ASP.NET), fare clic su Sfoglia.

7 Nella finestra di dialogo che viene visualizzata, selezionare il file insertOK, quindi fare clic su OK per chiudere la finestra.

La pagina selezionata consente a un visitatore del sito di ottenere una conferma dopo l'invio di informazioni.

Creazione del modulo di inserimento

Nella sezione Campi modulo della finestra di dialogo Modulo inserimento record, è possibile definire il modulo in cui i visitatori inseriscono i dati.

1 Nella finestra di dialogo Modulo inserimento record, eliminare i campi che non si desidera includere nel modulo effettuando le seguenti operazioni:

Selezionare COMMENT_ID, quindi fare clic sul pulsante meno (-).

Selezionare TELEPHONE, quindi fare clic sul pulsante meno (-).

Selezionare SUBMIT_DATE, quindi fare clic sul pulsante meno (-).

Selezionare ANSWERED, quindi fare clic sul pulsante meno (-).

2 Se si sta creando una pagina per ASP.NET, cambiare l'ordine alfabetico dei campi di modulo effettuando le seguenti operazioni:

Nell'elenco Colonna, selezionare COMMENTS, quindi fare clic sul pulsante freccia giù per collocare COMMENTS sotto LAST_NAME.

Nell'elenco Colonna, selezionare EMAIL, quindi fare clic sul pulsante freccia giù per collocarlo sotto LAST_NAME.

3 Nell'elenco Campi modulo, selezionare FIRST_NAME per specificare come sarà visualizzato il campo nel modulo.

4 Nel campo Etichetta, inserire **First Name**.

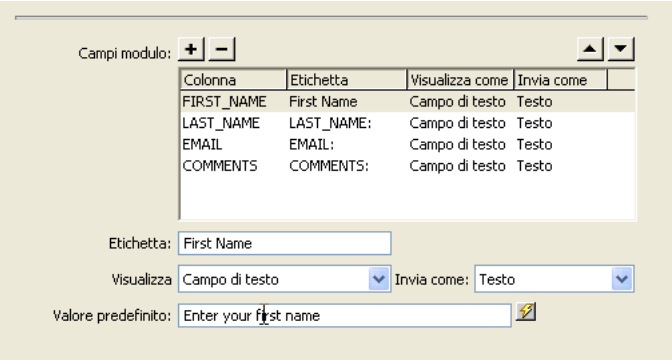
Questa è l'etichetta che verrà visualizzata nel modulo HTML accanto al campo di testo.

5 Impostare il tipo di oggetto modulo per il campo effettuando una delle seguenti operazioni:

- Se si sta utilizzando ASP.NET, accettare il valore predefinito Campo di testo in corrispondenza di Visualizza come, quindi, nel menu a comparsa Invia come, cambiare il valore predefinito da WChar a VARCHAR.
- Se si sta utilizzando un tipo diverso di pagine server, accettare il valore predefinito Campo di testo per Visualizza come e accettare il valore predefinito Testo per Invia come.

6 Nel campo Valore predefinito, digitare **Enter your first name** per impostare il testo iniziale del campo che comunica all'utente il tipo di informazioni da specificare.

Al termine, l'impostazione FIRST_NAME dovrebbe essere simile a quella illustrata di seguito.



7 Ripetere i passaggi da 3 a 6 per i campi di modulo LAST_NAME e EMAIL.

Nella casella di testo Valore predefinito, inserire il testo iniziale che deve apparire nel campo quando viene visualizzato all'interno del modulo.

8 Selezionare COMMENTS per impostare i valori per questo campo.

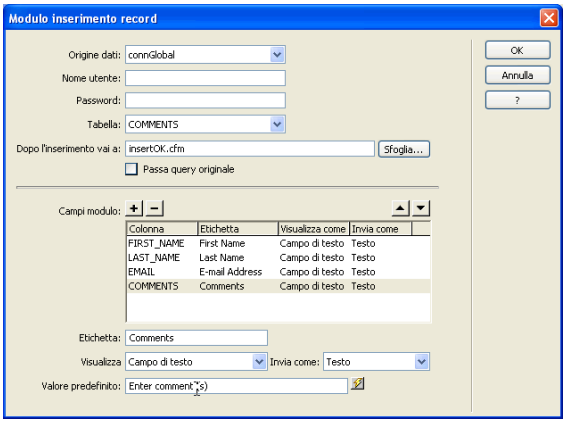
9 Nel campo Etichetta, inserire **Comments**.

10 Impostare i valori per il campo di modulo Comments effettuando una delle seguenti operazioni:

- Se si utilizza ASP.NET, selezionare Area di testo nel menu a comparsa Visualizza come e VARCHAR nel menu a comparsa Invia come.
- Se si utilizza un tipo diverso di pagine server, selezionare Area di testo nel menu a comparsa Visualizza come e accettare il valore predefinito Testo nel menu a comparsa Invia come.

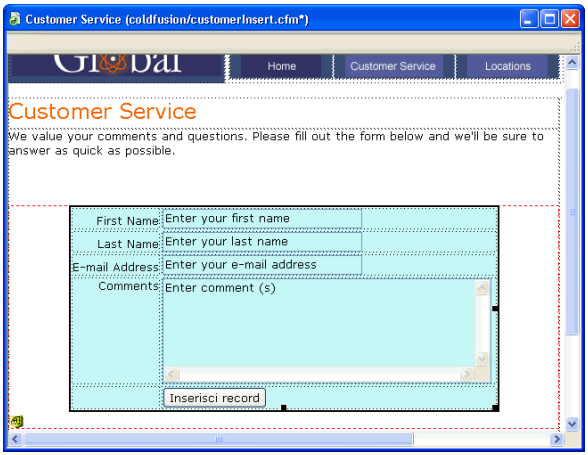
11 Nella casella di testo Valore predefinito, inserire il testo che deve apparire inizialmente in questo campo del modulo, oppure lasciare vuoto il campo.

Al termine, la finestra di dialogo dovrebbe essere simile a quella illustrata di seguito.



12 Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.

L'oggetto applicazione Modulo inserimento record viene inserito nel documento.


Customer Service (coldfusion/customerInsert.cfm*)
Home
Customer Service
Locations
Customer Service
We value your comments and questions. Please fill out the form below and we'll be sure to answer as quick as possible.
First Name: Enter your first name
Last Name: Enter your last name
E-mail Address: Enter your e-mail address
Comments: Enter comment (s)
Inserisci record

13 Salvare il documento.

Copiatura dei file sul server

La procedura seguente illustra come salvare le modifiche apportate e copiare sul server i file che sono stati aggiornati. Dopo aver copiato i file, si visualizzerà la pagina di inserimento record, si aggiungerà un commento o una domanda e si invieranno i dati per effettuare una prova dell'applicazione.

1. Nel pannello Sito, selezionare **customerInsert**, quindi fare clic sul pulsante Carica il/i file (freccia in alto blu) per copiare il file locale sul server.
2. Alla richiesta se i file dipendenti devono essere copiati sul server, rispondere selezionando Sì.

   Nota: Con alcuni modelli server, viene creata una cartella Connections all'interno della cartella locale. In questo caso, è necessario copiare anche tale cartella sul server remoto per garantire il corretto funzionamento dell'applicazione Web. Nel pannello Sito, selezionare la cartella Connections, quindi fare clic sul pulsante Carica il/i file per copiarla sul server.

3. Dopo aver selezionato **customerInsert**, scegliere File > Anteprima nel browser o premere F12 (Windows) per visualizzare il documento.
4. Inserire dei dati di prova nel modulo, quindi fare clic sul pulsante Inserisci record nel documento per inviare i dati.

   Vengono aggiornate le informazioni nel database e viene visualizzata la pagina **insertOK**.

Visualizzazione dell'aggiornamento

Ora è il momento di visualizzare le modifiche apportate al database. È possibile farlo aprendo il documento customerComment creato nella prima parte della lezione, oppure visualizzando direttamente il database.

- In Dreamweaver, nel pannello Sito, fare doppio clic sul documento customerComment, quindi selezionare File > Anteprima nel browser e scegliere un browser in cui visualizzare la pagina.

  Il record inserito appare nell'elenco Customer Comments.

- In Dreamweaver, nel pannello Database (Finestra > Database), individuare l'icona del database connGlobal e fare clic sul pulsante (+) accanto a Tables per visualizzare l'elenco delle tabelle del database. Fare clic con il pulsante destro (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) sulla tabella COMMENTS e selezionare Visualizza dati.

  Viene visualizzato l'elenco dei record del database; il commento appena inserito è l'ultima voce della tabella.

Approfondimenti

Nella *Guida introduttiva* sono descritti alcuni strumenti che è possibile utilizzare per creare pagine dinamiche di dati. È stato descritto come creare recordset per definire i dati da utilizzare nel sito Web. È stato inoltre utilizzato un oggetto applicazione di Dreamweaver per creare un'applicazione Web che consente di interagire con i dati memorizzati nel database.

Per informazioni sulla creazione di un sito Web in Dreamweaver, vedere il Capitolo 2, "Creazione di un sito Web in Dreamweaver," a pagina 21. Per informazioni sull'utilizzo delle funzioni di codifica di Dreamweaver, vedere il Capitolo 3, "Modifica del codice in Dreamweaver," a pagina 53.

Per informazioni più dettagliate sugli argomenti illustrati nella *Guida introduttiva di Dreamweaver MX*, vedere i seguenti argomenti della Guida in linea, *Uso di Dreamweaver* (? > Uso di Dreamweaver):

- Archiviazione e recupero di dati per la pagina
- Definizione delle origini dei dati dinamici
- Aggiunta di contenuto dinamico alle pagine Web
- Creazione di collegamenti di navigazione recordset
- Creazione rapida di una pagina di inserimento
- Creazione di una pagina di inserimento in blocchi separati

CAPITOLO 6
Installazione di un server Web in Windows

Per sviluppare e verificare delle pagine Web dinamiche, è necessario un server Web funzionante. Questo capitolo descrive come installare e utilizzare un server Web Microsoft su un computer locale.

Se si è utenti Macintosh, è possibile utilizzare un server Web su un computer di rete o presso una società di Web hosting. Gli utenti Mac OS X 10.1 possono utilizzare il server Web Apache sul computer locale. Per ulteriori informazioni sul server Apache, visitare il sito Web di Apache all'indirizzo http://httpd.apache.org/. Si tenga presente, tuttavia, che la cartella principale del server Apache è diversa da quella dei server Microsoft illustrati in questo manuale (Inetpub\wwwroot).

Questo capitolo contiene le seguenti sezioni:

- "Guida introduttiva" a pagina 91
- "Installazione di Personal Web Server" a pagina 92
- "Installazione di Internet Information Server" a pagina 93
- "Verifica del funzionamento del server Web" a pagina 93
- "Elementi fondamentali dei server Web" a pagina 94

Nota: Macromedia non fornisce assistenza tecnica per il software di terze parti come Microsoft Personal Web Server. Se è necessario ricorrere all'assistenza, contattare il supporto tecnico di Microsoft.

Guida introduttiva

Gli utenti Windows possono installare ed eseguire sul computer i seguenti server Web: Microsoft Personal Web Server (PWS) o Internet Information Server (IIS), una versione completa di PWS. È inoltre possibile installare il server Web su un computer Windows di rete, in modo che possa essere utilizzato da altri sviluppatori del team.

Nota: Windows Millennium Edition (Me) non supporta nessuna versione di PWS o IIS. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web di Microsoft all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;EN-US;q266456.

È possibile che PWS o IIS siano già installati sul computer. Verificare se nella struttura di directory del sistema è presente la cartella C:\Inetpub o D:\Inetpub, Questa cartella viene infatti creata durante l'installazione di PWS e IIS.

Se la cartella non esiste, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Windows 98: copiare il file di installazione di PWS dal CD di Windows 98 al disco rigido. Il file si trova nella cartella Add-Ons/PWS. Installare quindi il server Web. Per istruzioni, vedere "Installazione di Personal Web Server" a pagina 92.
- Windows NT Workstation: scaricare Windows NT 4.0 Option Pack dal sito Web di Microsoft all'indirizzo http://www.microsoft.com/ntserver/nts/downloads/recommended/nt4optpk/default.asp. Option Pack comprende il file di installazione di PWS. Installare quindi il server Web. Per istruzioni, vedere "Installazione di Personal Web Server" a pagina 92.

  Nota: per l'installazione di Windows NT 4.0 Option Pack è necessario che sul computer sia installato Service Pack 6 o versioni successive. Scaricare Service Pack dal sito Web di Microsoft all'indirizzo http://www.microsoft.com/ntserver/nts/downloads/default.asp.
- Windows NT Server: IIS dovrebbe essere già installato e in esecuzione sul sistema. In caso contrario, installarlo o chiedere all'amministratore del sistema di installarlo.
- Windows 2000: IIS potrebbe essere già installato sul sistema. In caso contrario, è necessario installarlo. Per ulteriori informazioni, vedere "Installazione di Internet Information Server" a pagina 93.
- Windows XP Professional: IIS potrebbe essere già installato sul sistema. In caso contrario, è necessario installarlo. Per ulteriori informazioni, vedere "Installazione di Internet Information Server" a pagina 93.

Installazione di Personal Web Server

Se si utilizza Windows 98 o NT Workstation, è necessario installare PWS. Se si utilizza Windows NT Server, Windows 2000 o Windows XP Professional, è invece necessario installare IIS. Per ulteriori informazioni, vedere "Installazione di Internet Information Server" a pagina 93.

Nota: Windows Millennium Edition (Me) non supporta nessuna versione di PWS. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web di Microsoft all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;EN-US;q266456.

È possibile installare PWS sullo stesso sistema Windows in cui è in esecuzione Dreamweaver MX. Verificare che la versione 4.01 o successiva di Microsoft Internet Explorer sia installata sul sistema. In caso contrario, non sarà possibile installare PWS.

Per installare PWS:

1. Fare doppio clic sul file di installazione di PWS presente sul CD di Windows 98 o scaricato dal sito Web di Microsoft.
2. Seguire le istruzioni della procedura di installazione guidata.
3. Quando viene richiesta la home directory predefinita per la pubblicazione sul Web, accettare la directory predefinita:

   C:\Inetpub\wwwroot
4. Fare clic su Fine per terminare l'installazione.

Al termine dell'installazione del server Web, è possibile verificarne il funzionamento. Vedere "Verifica del funzionamento del server Web" a pagina 93.

Installazione di Internet Information Server

Se si utilizza Windows NT Server, Windows 2000 o Windows XP Professional, è necessario installare IIS. Se si utilizza Windows 98 o NT Workstation, è invece necessario installare PWS. Per ulteriori informazioni, vedere "Installazione di Personal Web Server" a pagina 92.

Se si utilizza Windows NT Server, IIS dovrebbe essere già installato e in esecuzione sul sistema. In caso contrario, installarlo o chiedere all'amministratore del sistema di installarlo.

Se si utilizza Windows 2000 o Windows XP Professional, verificare che IIS sia installato e in esecuzione sul sistema cercando la directory C:\Inetpub. Se tale directory non esiste, probabilmente IIS non è installato.

Per installare IIS in Windows 2000 o XP Professional:

1. In Windows 2000, scegliere Start > Impostazioni > Pannello di controllo > Installazione applicazioni; in Windows XP, scegliere Start > Pannello di controllo > Installazione applicazioni.
2. Scegliere Installazione componenti di Windows.
3. Selezionare la casella relativa ad IIS e seguire le istruzioni di installazione.

Al termine dell'installazione del server Web, è possibile verificarne il funzionamento.

Verifica del funzionamento del server Web

Per verificare il funzionamento del server Web, creare una pagina HTML semplice con l'estensione .htm o .html e salvarla nella cartella Inetpub\wwwroot del computer. La pagina HTML può essere composta da una sola riga, ad esempio:

```
<p>My web server is working.</p>
```

Salvare la pagina con il nome myTestFile.htm. Aprire quindi la pagina di prova in un browser Web con una richiesta HTTP. Se PWS o IIS viene eseguito sul computer locale, inserire l'URL seguente nel browser Web:

http://localhost/myTestFile.htm

Se PWS o IIS è in esecuzione su un computer di rete, utilizzare il nome del computer di rete come nome di dominio. Ad esempio, se il nome del computer su cui è in esecuzione PWS o IIS è kojak-pc, inserire l'URL seguente nel browser:

http://kojak-pc/myTestFile.htm

Nota: per ulteriori informazioni sui nomi di computer, vedere "Elementi fondamentali dei server Web" a pagina 94.

Se il browser visualizza la pagina, il server Web funziona correttamente.

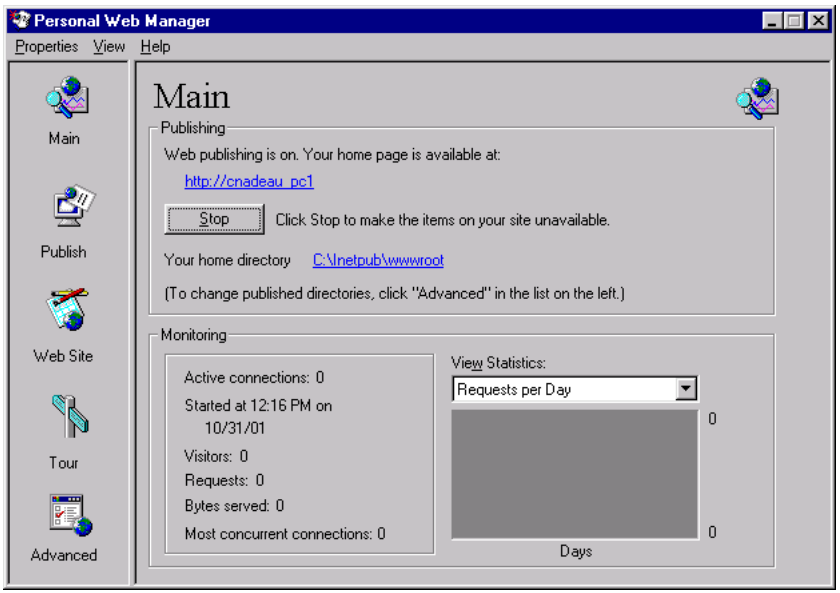
In caso contrario, verificare che il server sia in esecuzione facendo doppio clic sull'icona del server Web nella barra delle applicazioni del sistema (l'icona ha l'aspetto di una mano che regge una pagina Web). Verrà visualizzata la finestra di dialogo Personal Web Manager. Se nel pannello di pubblicazione viene indicato che la pubblicazione Web è disattivata, fare clic sul pulsante di avvio.

Se il problema persiste, verificare che la pagina di prova si trovi nella cartella Inetpub\wwwroot e che abbia l'estensione .htm o .html.

Elementi fondamentali dei server Web

Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web. A volte i server Web vengono chiamati anche server HTTP.

Si supponga di voler utilizzare PWS per sviluppare delle applicazioni Web. Quando si avvia il server, nella barra delle applicazioni del sistema nell'angolo inferiore destro del desktop viene visualizzata un'icona che indica che PWS è in esecuzione. L'icona ha l'aspetto di una mano che regge una pagina Web. Se si fa doppio clic su tale icona viene avviato Personal Web Manager, che consente di amministrare le pagine Web. La figura seguente mostra Personal Web Manager:



Il nome predefinito del server Web è il nome del computer (in questo esempio cnadeau_pc1). È possibile modificare il nome del server cambiando il nome del computer. Se il computer non ha un nome, il server utilizza la parola localhost.

Il nome del server è un alias che rappresenta la cartella principale, nella maggior parte dei casi C:\Inetpub\wwwroot. È possibile aprire qualsiasi pagina Web archiviata nella cartella principale inserendo l'URL seguente in un browser in esecuzione sul computer:

http://*nomeServer*/*nomeFile*

Ad esempio, se il nome del server è mer_noire e una pagina Web denominata soleil.htm viene archiviata nella cartella C:\Inetpub\wwwroot\, è possibile aprire la pagina digitando l'URL seguente in un browser in esecuzione sul computer:

http://mer_noire/soleil.htm

È inoltre possibile aprire qualsiasi pagina Web archiviata in una sottocartella della cartella principale specificando la sottocartella nell'URL. Ad esempio, si supponga che il file soleil.htm sia archiviato in una sottocartella denominata gamelan, come indicato di seguito:

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.htm

È possibile aprire questa pagina inserendo l'URL seguente in un browser in esecuzione sul computer:

http://mer_noire/gamelan/soleil.htm

Quando il server Web è in esecuzione su un computer locale, è possibile sostituire il nome del server con localhost. Ad esempio, gli URL seguenti aprono la stessa pagina in un browser:

http://mer_noire/gamelan/soleil.htm

http://localhost/gamelan/soleil.htm

Nota: un'altra espressione utilizzabile al posto del nome del server o di localhost è 127.0.0.1 (ad esempio, http://127.0.0.1/gamelan/soleil.htm).

CAPITOLO 7
Impostazioni per un sito ColdFusion di esempio

Macromedia Dreamweaver MX include pagine ColdFusion di esempio che consentono di creare una semplice applicazione Web. In questo capitolo viene descritto un metodo per configurare l'applicazione di esempio quando viene utilizzato ColdFusion con Microsoft Internet Information Server (IIS) o Personal Web Server (PWS). Per ulteriori informazioni sui server Web, vedere "Installazione di un server Web in Windows" a pagina 91. Se si utilizza ColdFusion MX con un diverso server Web, vedere "Impostazione di un'applicazione Web" nella Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Il processo di configurazione di un'applicazione Web prevede tre diverse fasi: configurazione del sistema, definizione di un sito Dreamweaver e connessione dell'applicazione al database. Questa guida di configurazione descrive le tre fasi.

Questo capitolo contiene le seguenti sezioni:

- "Elenchi di impostazioni per gli sviluppatori ColdFusion" a pagina 98
- "Configurazione del sistema" a pagina 99
- "Definizione di un sito di Dreamweaver" a pagina 101
- "Connessione al database di esempio" a pagina 105

Elenchi di impostazioni per gli sviluppatori ColdFusion

Per configurare un'applicazione Web, è necessario configurare il sistema, definire un sito di Dreamweaver e stabilire una connessione al database. In questa sezione vengono forniti gli elenchi di impostazioni per ciascuna operazione. Le procedure sono descritte nella parte rimanente del capitolo.

Configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web.
2. Installare il server applicazioni ColdFusion.
3. Creare una cartella principale.

Definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido.
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver.
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.
5. Caricare i file di esempio sul server Web.

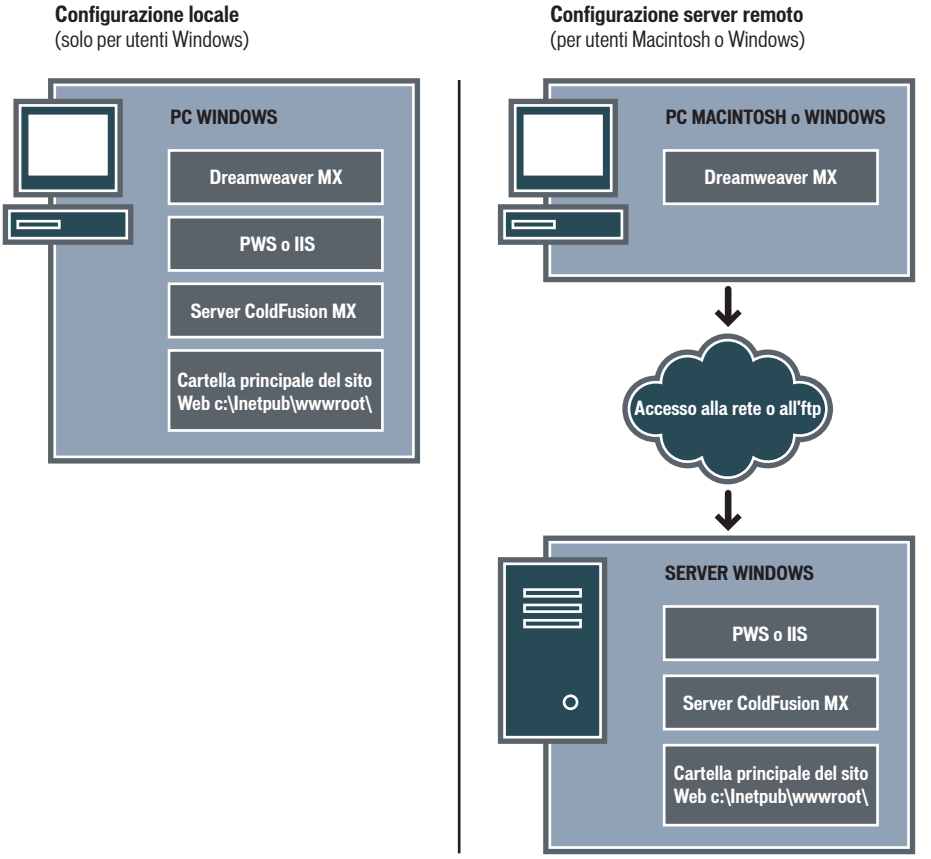
Stabilire una connessione al database:

1. Se si utilizza una configurazione di server remoto, copiare il database di esempio sul computer remoto.
2. Creare un'origine dati ColdFusion in ColdFusion Administrator.
3. Visualizzare la connessione in Dreamweaver.

Configurazione del sistema

In questa sezione vengono fornite le istruzioni per la configurazione di due sistemi comuni: il primo in cui Microsoft IIS o PWS è installato sul disco rigido e il secondo in cui IIS o PWS è installato su un computer Windows remoto. Se non si desidera utilizzare tali configurazioni, vedere "Impostazione di un'applicazione Web" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

L'illustrazione seguente mostra le due configurazioni descritte in questa sezione:



Per configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web (vedere "Ricerca del server Web" a pagina 100).
2. Installare il server applicazioni ColdFusion (vedere "Installazione di ColdFusion MX" a pagina 100).
3. Creare una cartella principale (vedere "Creazione di una cartella principale" a pagina 101).

Nota: l'installazione del server Web e del server applicazioni è un'operazione che viene eseguita una sola volta.

Ricerca del server Web

Per sviluppare e verificare il funzionamento delle pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server Web. Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web.

Verificare che sia stato installato Microsoft IIS o PWS e che sia in esecuzione sul disco rigido o su un computer Windows remoto. (Gli utenti Macintosh devono installare Microsoft IIS o PWS su un computer Windows remoto). Un metodo rapido per verificare se PWS o IIS è stato installato su un sistema consiste nel controllare se è presente la cartella c:\Inetpub o d:\Inetpub Questa cartella viene infatti creata durante l'installazione di PWS e IIS.

Se PWS o IIS non è installato sul sistema, procedere all'installazione. Per istruzioni, vedere "Installazione di un server Web in Windows" a pagina 91.

Dopo aver installato il server Web, installare il server applicazioni.

Installazione di ColdFusion MX

Per elaborare le pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server applicazioni. Un server applicazioni è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Quando una pagina viene richiesta al server Web, quest'ultimo la trasmette al server applicazioni per l'elaborazione prima dell'invio al browser.

Verificare che il server applicazioni ColdFusion MX sia installato e in esecuzione sul sistema che esegue PWS o IIS. (È possibile che PWS o IIS sia installato sul disco rigido o su un computer Windows remoto).

È possibile scaricare e quindi installare una versione per sviluppatori completamente funzionale di ColdFusion MX direttamente dal sito Web di Macromedia all'indirizzo http://www.macromedia.com/it/software/coldfusion/. Una copia di ColdFusion MX Server Developer Edition è disponibile anche sul CD di Dreamweaver (solo nella versione per Windows).

Per installare ColdFusion MX:

1. Chiudere tutte le applicazioni aperte.
2. Se possibile, collegarsi al sistema Windows utilizzando l'account di amministratore.
3. Fare doppio clic sul file di installazione di ColdFusion MX.
4. Seguire le istruzioni di installazione.

Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione di ColdFusion in Dreamweaver (? > Uso di ColdFusion).

Dopo aver installato e avviato ColdFusion, creare una cartella principale per l'applicazione Web.

Creazione di una cartella principale

Dopo aver installato il software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web sul sistema che esegue Microsoft PWS o IIS e assicurarsi che la cartella disponga delle autorizzazioni necessarie.

Per creare una cartella principale per l'applicazione Web:

1. Creare una cartella denominata MySampleApp sul sistema che esegue PWS o IIS.

   Si consiglia di creare la cartella in C:\Inetpub\wwwroot\. Per impostazione predefinita, il server Web PWS o IIS è installato nella cartella Inetpub\wwwroot. Il server Web elabora tutte le pagine contenute nella cartella e in tutte le sottocartelle in risposta ad una richiesta HTTP dal browser Web.

2. Verificare che per la cartella siano abilitate le autorizzazioni di lettura e di script.

   Se si utilizza PWS, avviare Personal Web Manager facendo doppio clic sull'icona del server Web sulla barra delle applicazioni. L'icona ha l'aspetto di una mano che regge una pagina Web. In Personal Web Manager, fare clic sull'icona Avanzate. Viene visualizzata la finestra di dialogo Opzioni avanzate. Selezionare Home e fare clic su Modifica proprietà. Viene visualizzata la finestra di dialogo per la modifica della directory. Verificare che per la directory siano abilitate le opzioni di lettura e di script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione di esecuzione.

Se si utilizza IIS, avviare lo strumento di amministrazione di IIS (in Windows XP, selezionare Start > Pannello di controllo > Prestazioni e manutenzione > Strumenti di amministrazione > Internet Information Services). In Siti Web > Sito Web predefinito, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella MySampleSite e scegliere Proprietà dal menu a comparsa. Nella casella di testo Autorizzazioni di esecuzione, verificare che sia selezionata l'opzione Script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione "Script ed eseguibili".

Il server Web è stato configurato per l'elaborazione delle pagine Web contenute nella cartella principale in risposta alle richieste HTTP dei browser Web.

Dopo aver configurato il sistema, è necessario definire un sito di Dreamweaver.

Definizione di un sito di Dreamweaver

Dopo aver configurato il sistema, è necessario copiare i file di esempio in una cartella locale e definire un sito di Dreamweaver per la gestione dei file.

Nota: gli utenti di Macromedia HomeSite e ColdFusion Studio possono considerare un sito Dreamweaver come un progetto di HomeSite o Studio.

Per definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido (vedere "Copia dei file di esempio" a pagina 102).
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella locale" a pagina 102).
3. Definire la cartella principale del server Web come cartella remota di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 103).

4 Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 103).

5 Caricare i file di esempio sul server Web (vedere "Caricamento dei file di esempio" a pagina 104).

Copia dei file di esempio

Se non è già stato fatto, copiare i file di esempio dalla cartella principale di Dreamweaver in una cartella sul disco rigido.

Per copiare i file di esempio:

1 Creare una nuova cartella denominata Sites sul disco rigido.

Ad esempio, creare C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Documenti:Sites (Macintosh).

2 Individuare la cartella GettingStarted nella cartella principale di Dreamweaver sul disco rigido.

Il percorso della cartella è il seguente:

\Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\

3 Copiare la cartella GettingStarted nella cartella Sites.

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.

Definizione di una cartella locale

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella contenente i file di esempio di ColdFusion come cartella locale di Dreamweaver.

Per definire la cartella locale di Dreamweaver:

1 In Dreamweaver, selezionare Sito > Nuovo sito.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione del sito.

2 Se la procedura guidata è disponibile, fare clic su Avanzate.

3 Nella casella di testo Nome del sito, inserire **GlobalCar - ColdFusion**.

Il nome identifica il sito all'interno di Dreamweaver.

4 Nella casella di testo Cartella principale locale, specificare la sottocartella della cartella GettingStarted contenente i file di esempio di ColdFusion.

Per individuare e selezionare la cartella, è possibile fare clic sull'icona di cartella accanto alla casella di testo. In Windows, è consigliabile specificare la cartella seguente:

C:\Sites\GettingStarted\Develop\coldfusion

In Macintosh, è consigliabile specificare la cartella seguente:

Disco rigido:Documenti:Sites:GettingStarted:Develop:coldfusion

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. È quindi necessario definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver.

Definizione di una cartella remota

Dopo aver definito una cartella locale, definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver.

Per definire la cartella remota di Dreamweaver:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Informazioni su remoto nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Informazioni su remoto.

2. Nella casella di testo Accesso, specificare come si desidera trasferire i file da e verso il server: direttamente (Locale/rete) o tramite FTP.

3. Inserire il percorso o le impostazioni FTP per la cartella del server Web creata in "Creazione di una cartella principale" a pagina 101.

   È possibile che la cartella si trovi sul disco rigido o su un computer remoto. Anche se è stata creata sul disco rigido, la cartella rappresenta la cartella "remota" valida. Di seguito è riportato un esempio in cui viene scelto l'accesso Locale/rete:

   Cartella remota: `c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp`

   Per ulteriori informazioni sull'FTP, vedere "Impostazione delle opzioni Informazioni remote per l'accesso FTP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. Il passaggio successivo consiste nella definizione di una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.

Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche

Dopo aver definito la cartella remota di Dreamweaver, specificare una cartella in cui elaborare le pagine dinamiche come descritto di seguito. La cartella specificata viene utilizzata per visualizzare le pagine dinamiche e connettersi al database mentre si lavora.

Per specificare la cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Server di prova nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Server di prova. Un server di prova è necessario per generare e visualizzare il contenuto dinamico durante la progettazione. Come server di prova può essere utilizzato il computer locale, un server di sviluppo, un server di pre-produzione o un server di produzione. È sufficiente scegliere un server in grado di elaborare le pagine di ColdFusion. È possibile utilizzare le stesse impostazioni della categoria Informazioni su remoto (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 103) che puntano ad un server in grado di elaborare le pagine di ColdFusion.

2. Selezionare ColdFusion come tecnologia di server.

3. Nella casella di testo Accesso, scegliere il metodo (Locale/rete o FTP) specificato per l'accesso alla cartella remota.

   Le impostazioni specificate vengono inserite nella categoria Informazioni su remoto. Non modificare le impostazioni.

4 Nella casella di testo Prefisso URL, inserire l'URL della cartella principale da specificare nel browser Web per richiedere una pagina nell'applicazione Web.

Per visualizzare le informazioni Live Data nelle pagine mentre si lavora, viene creato un file temporaneo che viene copiato nella cartella principale del sito Web e richiesto utilizzando il prefisso URL.

Dreamweaver suggerisce un prefisso URL in base alle informazioni specificate nella finestra di dialogo Definizione del sito. Ad esempio, se la cartella specificata nella casella di testo Cartella remota è c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp, il prefisso URL sarà il seguente:

http://localhost/MySampleApp/

Suggerimento: si consiglia di non inserire un prefisso URL che specifica una pagina del sito.

È possibile tuttavia che il prefisso URL suggerito non sia corretto. In tal caso, correggerlo o inserire un nuovo prefisso URL. Per ulteriori informazioni, vedere "Prefisso URL" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

5 Fare clic su OK, quindi su Fine.

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web.

Caricamento dei file di esempio

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web come descritto in questa sezione. È necessario "caricare" i file anche se il server Web viene eseguito sul computer locale.

Se i file non vengono caricati, è possibile che opzioni quali Vista Live Data e Anteprima nel browser non funzionino correttamente con le pagine dinamiche. È possibile, ad esempio, che i collegamenti alle immagini risultino interrotti nella vista Live Data poiché i file delle immagini non si trovano ancora sul server. Analogamente, si verifica un errore se si fa clic su un collegamento ad una pagina di dettaglio non presente sul server mentre è visualizzata l'anteprima di una pagina principale in un browser.

Per caricare i file di esempio sul server Web:

1 Nel pannello Sito (Finestra > Sito), selezionare la cartella principale nel riquadro File locali.

La cartella principale dovrebbe essere la prima cartella dell'elenco.

2 Fare clic sulla freccia (in alto) blu sulla barra degli strumenti.

Dreamweaver copia tutti i file nella cartella del server Web definita in "Definizione di una cartella remota" a pagina 103.

La definizione del sito di Dreamweaver è stata completata. Il passaggio seguente consiste nella connessione al database di esempio installato con Dreamweaver.

Connessione al database di esempio

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori ColdFusion" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione ad un database:

1. Se si utilizza una configurazione di server remoto, copiare il database di esempio sul computer remoto (vedere "Impostazione del database (configurazione con server remoto)" a pagina 105).
2. Creare un'origine dati ColdFusion in ColdFusion Administrator (vedere "Creazione di un'origine dati ColdFusion" a pagina 105).
3. Visualizzare la connessione in Dreamweaver (vedere "Connessione al database" a pagina 106).

Impostazione del database (configurazione con server remoto)

Le informazioni contenute in questa sezione si applicano solo alle configurazioni con server remoto, ovvero alle configurazioni in cui il server Web viene eseguito su un computer remoto. Se il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver, vedere "Creazione di un'origine dati ColdFusion" a pagina 105.

Prima di tentare la connessione al database di esempio, copiare il database sul disco rigido del computer remoto. Il file del database, global.mdb, è contenuto nella seguente cartella del disco rigido locale:

\Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb

È possibile copiare il file in qualsiasi cartella del computer remoto oppure creare una nuova cartella.

Dopo aver copiato il database, creare un'origine dati ColdFusion in ColdFusion Administrator.

Creazione di un'origine dati ColdFusion

Creare un'origine dati ColdFusion denominata connGlobal in ColdFusion Administrator che faccia riferimento al file del database di esempio.

Per creare un'origine dati ColdFusion:

1. In Dreamweaver, aprire una pagina ColdFusion.
2. Nel pannello Database (Finestra > Database), fare clic sull'icona Modifica origini dati, la seconda icona da destra sulla barra degli strumenti del pannello.

   ColdFusion Administrator viene aperto in un browser.

3 Eseguire il login a ColdFusion Administrator e creare un'origine dati denominata connGlobal che faccia riferimento al file di database global.mdb.

Se ColdFusion viene eseguito sul computer locale, creare un'origine dati che faccia riferimento al file di database contenuto nella cartella seguente:

c:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb

Se ColdFusion viene eseguito sul computer remoto, creare un'origine dati che faccia riferimento al file di database copiato sul computer remoto in "Impostazione del database (configurazione con server remoto)" a pagina 105.

Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione di ColdFusion in Dreamweaver (? > Uso di ColdFusion).

Dopo aver creato l'origine dati ColdFusion, è possibile stabilire la connessione al database in Dreamweaver.

Connessione al database

L'origine dati ColdFusion può essere utilizzata per stabilire la connessione al database in Dreamweaver.

Aprire una pagina ColdFusion in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database. Nel pannello appaiono le origini dati ColdFusion.

Se l'origine dati creata non è visualizzata nel pannello, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Verificare i parametri di connessione in ColdFusion Administrator.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 103).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

Se l'origine dati denominata connGlobal viene visualizzata nel pannello, significa che l'applicazione ColdFusion di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea di Dreamweaver (? > Esercitazioni).

CAPITOLO 8
Impostazioni per un sito ASP.NET di esempio

Macromedia Dreamweaver MX dispone di pagine ASP.NET di esempio che consentono la creazione di una semplice applicazione Web. Questo capitolo descrive un metodo per impostare l'applicazione di esempio.

Il capitolo è destinato agli sviluppatori ASP.NET. Per ulteriori informazioni su ASP, vedere "Impostazioni per un sito ASP di esempio" a pagina 119.

Il processo di configurazione di un'applicazione Web prevede tre diverse fasi: configurazione del sistema, definizione di un sito Dreamweaver e connessione dell'applicazione al database. Questa guida di configurazione descrive le tre fasi.

Questo capitolo contiene le seguenti sezioni:

- "Elenchi di impostazioni per gli sviluppatori ASP.NET" a pagina 108
- "Configurazione del sistema" a pagina 109
- "Definizione di un sito di Dreamweaver" a pagina 111
- "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 115
- "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 116

Elenchi di impostazioni per gli sviluppatori ASP.NET

Per configurare un'applicazione Web, è necessario configurare il sistema, definire un sito di Dreamweaver e stabilire una connessione al database. In questa sezione vengono forniti gli elenchi di impostazioni per ciascuna operazione. Le procedure sono descritte nella parte rimanente del capitolo.

Configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web.
2. Installare Microsoft .NET Framework.
3. Creare una cartella principale.

Definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido.
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver.
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.
5. Caricare i file di esempio sul server Web.

Stabilire una connessione al database (configurazione locale):

Creare la connessione in Dreamweaver.

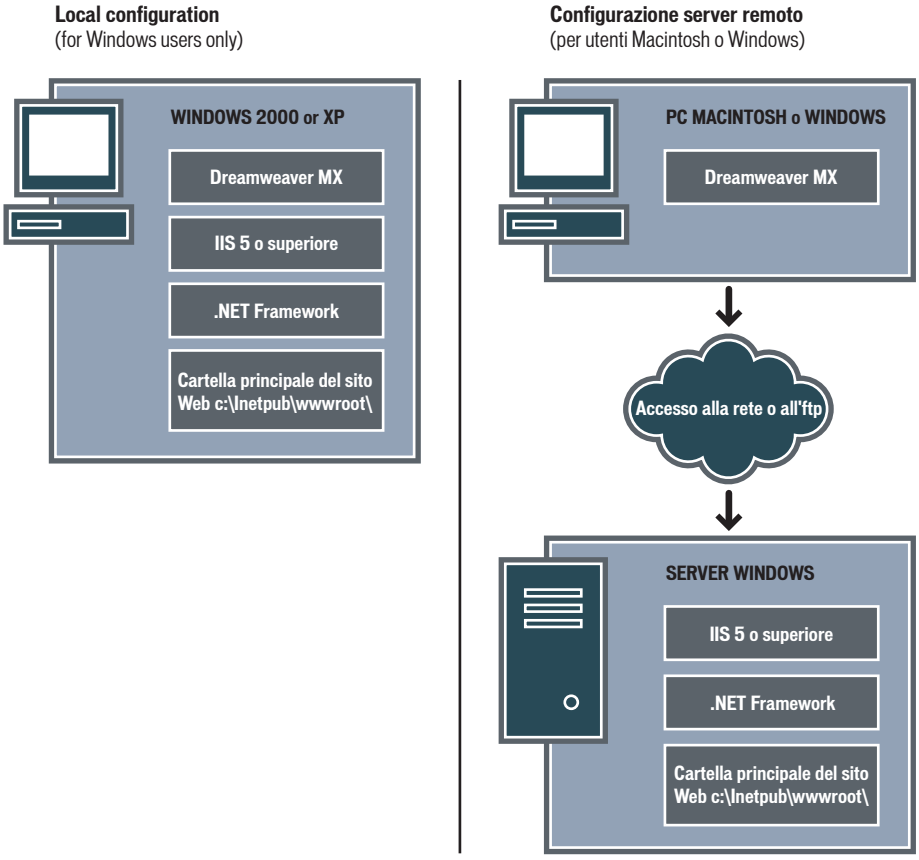
Stabilire una connessione al database (configurazione con server remoto):

Copiare il database sul computer remoto e creare la connessione in Dreamweaver.

Configurazione del sistema

Questa sezione fornisce istruzioni per due configurazioni di sistema comuni, una con Windows 2000 o Windows XP Professional installato sul disco rigido locale e una con Windows 2000 o Windows XP Professional installato su un computer remoto. Se non si desidera utilizzare tali configurazioni, vedere "Impostazione di un'applicazione Web" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

L'illustrazione seguente mostra le due configurazioni descritte in questa sezione:



Per configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web (vedere "Ricerca del server Web" a pagina 110).
2. Installare .NET Framework (vedere "Installazione di .NET Framework" a pagina 110).
3. Creare una cartella principale (vedere "Creazione di una cartella principale" a pagina 111).

Nota: l'installazione del server Web e di .NET Framework sono operazioni che si eseguono una sola volta.

Ricerca del server Web

Per sviluppare e verificare il funzionamento delle pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server Web. Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web.

Le pagine ASP.NET funzionano soltanto con un server Web Microsoft IIS 5 o versioni successive. PWS non è supportato. Inoltre, poiché IIS 5 è un servizio dei sistemi operativi Windows 2000 e Windows XP Professional, per eseguire applicazioni ASP.NET occorre necessariamente utilizzare una di queste due versioni di Windows. Windows 98, ME o NT non sono supportati.

Verificare che Microsoft IIS sia stato installato e che sia in esecuzione sul disco rigido o su un computer Windows 2000 o Windows XP Professional. IIS 5 può essere installato sul disco rigido se si dispone di Windows 2000 o Windows XP Professional o su un sistema remoto. Gli utenti di Windows 98, Windows ME, Windows NT, Windows XP Home Edition o Macintosh devono eseguire IIS 5 su un computer remoto con Windows 2000 o Windows XP Professional.

Un metodo rapido per verificare se IIS è installato sul sistema consiste nel controllare la struttura delle cartelle c:\Inetpub o d:\Inetpub che viene creata durante l'installazione di IIS.

Se IIS non è installato, procedere all'installazione. Per istruzioni, vedere "Installazione di Internet Information Server" a pagina 93.

Dopo aver installato il server Web, installare .NET Framework.

Installazione di .NET Framework

Per elaborare le pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server applicazioni. Un server applicazioni è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Quando una pagina viene richiesta al server Web, quest'ultimo la trasmette al server applicazioni per l'elaborazione prima dell'invio al browser.

In ASP.NET il server applicazioni è detto .NET Framework. Verificare che .NET Framework sia installato e in esecuzione sui sistemi Windows 2000 o Windows XP Professional che eseguono IIS 5 o versioni successive. (È possibile che IIS sia installato sul disco rigido o su un computer remoto.)

Per installare .NET Framework, scaricarlo dal sito Web Microsoft all'indirizzo http://www.asp.net/download.aspx e seguire le istruzioni di installazione del sito Web. Gli utenti di Windows 98, Windows ME, Windows NT, Windows XP Home Edition o Macintosh devono installare .NET Framework su un computer remoto con Windows 2000 o Windows XP Professional, che esegue IIS 5.

Dopo l'installazione di .NET Framework, creare una cartella principale per l'applicazione Web.

Creazione di una cartella principale

Dopo aver installato il software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web sul sistema che esegue Microsoft IIS e assicurarsi che la cartella disponga delle autorizzazioni necessarie.

Per creare una cartella principale per l'applicazione Web:

1. Creare una cartella denominata MySampleApp sul sistema che esegue IIS.

   Si consiglia di creare la cartella in C:\Inetpub\wwwroot\. Per impostazione predefinita, il server Web IIS è installato nella cartella Inetpub\wwwroot. Il server Web elabora tutte le pagine contenute nella cartella e in tutte le sottocartelle in risposta ad una richiesta HTTP dal browser Web.

2. Verificare che per la cartella sia abilitata l'autorizzazione di script.

   Avviare lo strumento di amministrazione di IIS (in Windows XP, selezionare Start > Pannello di controllo > Prestazioni e manutenzione > Strumenti di amministrazione > Internet Information Services). In Siti Web > Sito Web predefinito, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella MySampleSite e scegliere Proprietà dal menu a comparsa. Nella casella di testo Autorizzazioni di esecuzione, verificare che sia selezionata l'opzione Script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione "Script ed eseguibili".

Il server Web è stato configurato per l'elaborazione delle pagine Web contenute nella cartella principale in risposta alle richieste HTTP dei browser Web.

Dopo aver configurato il sistema, è necessario definire un sito di Dreamweaver.

Definizione di un sito di Dreamweaver

Dopo aver configurato il sistema, è necessario copiare i file di esempio in una cartella locale e definire un sito di Dreamweaver per la gestione dei file.

Nota: gli utenti di Macromedia HomeSite e ColdFusion Studio possono considerare un sito Dreamweaver come un progetto di HomeSite o Studio.

Per definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido (vedere "Copia dei file di esempio" a pagina 112).
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella locale" a pagina 112).
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 113).
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 113).
5. Caricare i file di esempio sul server Web (vedere "Caricamento dei file di esempio" a pagina 114).

Copia dei file di esempio

Se non è già stato fatto, copiare i file di esempio dalla cartella principale di Dreamweaver in una cartella sul disco rigido.

Per copiare i file di esempio:

1. Creare una nuova cartella denominata Sites sul disco rigido.

   Ad esempio, creare C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Documenti:Sites (Macintosh).

2. Individuare la cartella GettingStarted nella cartella principale di Dreamweaver sul disco rigido.

   Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\

3. Copiare la cartella GettingStarted nella cartella Sites.

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.

Definizione di una cartella locale

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella contenente i file di esempio ASP.NET come cartella locale di Dreamweaver.

Per definire la cartella locale di Dreamweaver:

1. In Dreamweaver, selezionare Sito > Nuovo sito.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione del sito.

2. Se la procedura guidata è disponibile, fare clic su Avanzate.

3. Nella casella di testo Nome del sito, inserire **GlobalCar - ASP.NET**.

   Il nome identifica il sito all'interno di Dreamweaver.

4. Nella casella di testo Cartella principale locale, specificare la sottocartella della cartella GettingStarted contenente i file di esempio ASP.NET.

   Per individuare e selezionare la cartella, è possibile fare clic sull'icona di cartella accanto alla casella di testo. In Windows, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   C:\Sites\GettingStarted\Develop\aspnet

   In Macintosh, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   Disco rigido:Documenti:Sites:GettingStarted:Develop:aspnet

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. È quindi necessario definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver.

Definizione di una cartella remota

Dopo aver definito una cartella locale, definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver, come descritto in questa sezione.

Per definire la cartella remota di Dreamweaver:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Informazioni su remoto nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Informazioni su remoto.

2. Nella casella di testo Accesso, specificare come si desidera trasferire i file da e verso il server: direttamente (Locale/rete) o tramite FTP.

3. Inserire il percorso o le impostazioni FTP per la cartella del server Web creata in "Creazione di una cartella principale" a pagina 111.

   È possibile che la cartella si trovi sul disco rigido o su un computer remoto. Anche se è stata creata sul disco rigido, la cartella rappresenta la cartella "remota" valida. Di seguito è riportato un esempio in cui viene scelto l'accesso Locale/rete:

   Cartella remota: `c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp`

   Per ulteriori informazioni sull'FTP, vedere "Impostazione delle opzioni Informazioni remote per l'accesso FTP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. Il passaggio successivo consiste nella definizione di una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.

Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche

Dopo aver definito la cartella remota di Dreamweaver, specificare una cartella in cui elaborare le pagine dinamiche come descritto di seguito. La cartella specificata viene utilizzata per visualizzare le pagine dinamiche e connettersi al database mentre si lavora.

Per specificare la cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Server di prova nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Server di prova. Un server di prova è necessario per generare e visualizzare il contenuto dinamico durante la progettazione. Come server di prova può essere utilizzato il computer locale, un server di sviluppo, un server di pre-produzione o un server di produzione. È sufficiente scegliere un server in grado di elaborare le pagine ASP.NET. È possibile utilizzare le stesse impostazioni della categoria Informazioni su remoto (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 113) che puntano ad un server in grado di elaborare le pagine ASP.NET.

2. Selezionare ASP.NET VB o ASP.NET C# come tecnologia di server.

3. Nella casella di testo Accesso, scegliere il metodo (Locale/rete o FTP) specificato per l'accesso alla cartella remota.

   Le impostazioni specificate vengono inserite nella categoria Informazioni su remoto. Non modificare le impostazioni.

4 Nella casella di testo Prefisso URL, inserire l'URL della cartella principale da specificare nel browser Web per richiedere una pagina nell'applicazione Web.

Per generare e visualizzare contenuto dinamico nelle pagine mentre si lavora, viene creato un file temporaneo che viene copiato nella cartella principale del sito Web e richiesto utilizzando il prefisso URL.

Dreamweaver suggerisce un prefisso URL in base alle informazioni specificate nella finestra di dialogo Definizione del sito. Ad esempio, se la cartella specificata nella casella di testo Cartella remota è c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp, il prefisso URL sarà il seguente:

http://localhost/MySampleApp/

Suggerimento: si consiglia di non inserire un prefisso URL che specifica una pagina del sito.

È possibile tuttavia che il prefisso URL suggerito non sia corretto. In tal caso, correggerlo o inserire un nuovo prefisso URL. Per ulteriori informazioni, vedere "Prefisso URL" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

5 Fare clic su OK, quindi su Fine.

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web.

Caricamento dei file di esempio

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web come descritto in questa sezione. È necessario "caricare" i file anche se il server Web viene eseguito sul computer locale.

Se i file non vengono caricati, è possibile che opzioni quali Vista Live Data e Anteprima nel browser non funzionino correttamente con le pagine dinamiche. È possibile, ad esempio, che i collegamenti alle immagini risultino interrotti nella vista Live Data poiché i file delle immagini non si trovano ancora sul server. Analogamente, si verifica un errore se si fa clic su un collegamento ad una pagina di dettaglio non presente sul server mentre è visualizzata l'anteprima di una pagina principale in un browser.

Per caricare i file di esempio sul server Web:

1 Nel pannello Sito (Finestra > Sito), selezionare la cartella principale nel riquadro File locali.

La cartella principale dovrebbe essere la prima cartella dell'elenco.

2 Fare clic sulla freccia (in alto) blu sulla barra degli strumenti.

Dreamweaver copia tutti i file nella cartella del server Web definita in "Definizione di una cartella remota" a pagina 113.

La definizione del sito di Dreamweaver è stata completata. Il passaggio seguente consiste nella connessione al database di esempio installato con Dreamweaver. Se il server Web viene eseguito sul computer locale, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 115. Se il server Web viene eseguito su un computer remoto, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 116.

Connessione al database di esempio (configurazione locale)

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio con una configurazione locale, ovvero una configurazione in cui il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver. Se il server Web viene eseguito su un computer remoto, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 116.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori ASP.NET" nella Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione con una configurazione locale:

1. Aprire una pagina ASP.NET in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.
2. Fare clic sul pulsante più (+) del pannello e selezionare Connessione DB OLE nel menu a comparsa.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Connessione DB OLE.
3. Inserire **connGlobal** come nome della connessione.
4. Fare clic sul pulsante Modelli.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Modello stringa di connessione.
5. Dall'elenco dei modelli, scegliere Microsoft Access 2000 (provider Microsoft Jet 4.0) e fare clic su OK.

   Dreamweaver aggiunge un modello di stringa di connessione nella finestra di dialogo Connessione OLE DB. Il modello contiene segnaposto per le informazioni mancanti nella stringa di connessione.
6. Come valore per Data Source (origine dati), inserire il percorso completo del database di esempio presente sul disco rigido.

   Ad esempio, durante l'installazione il file del database, global.mdb, viene inserito nella seguente cartella del disco rigido locale:

   c:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb

   Nota: il percorso può variare a seconda del percorso di installazione di Dreamweaver.

   Inserire tale percorso come valore di Data Source:

   ```
   Data Source=c:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb;
   ```
7. Eliminare le righe di codice User ID e Password.

   Il database di Access non richiede un ID utente né una password.

8 Fare clic su Prova.

Viene effettuato un tentativo di connessione al database. Se la connessione fallisce, effettuare le seguenti operazioni:

- Verificare il percorso del database.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 113).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

9 Fare clic su OK.

La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione ASP.NET di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea di Dreamweaver (? > Esercitazioni).

Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio con una configurazione con server remoto, ovvero una configurazione in cui il server Web viene eseguito su un computer remoto. Se il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 115.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori ASP.NET" nella Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione con una configurazione con server remoto:

1 Copiare il file del database di esempio sul computer remoto.

Il file del database, global.mdb, è contenuto nella seguente cartella del disco rigido locale:

\Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb

È possibile copiare il file in qualsiasi cartella del computer remoto oppure creare una nuova cartella. In entrambi i casi, annotare su un foglio il percorso completo del file di database.

2 Aprire una pagina ASP.NET in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.

3 Fare clic sul pulsante più (+) del pannello e selezionare Connessione DB OLE nel menu a comparsa.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Connessione DB OLE.

4 Inserire **connGlobal** come nome della connessione.

5 Fare clic sul pulsante Modelli.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Modello stringa di connessione.

6 Dall'elenco dei modelli, scegliere Microsoft Access 2000 (provider Microsoft Jet 4.0) e fare clic su OK.

Dreamweaver aggiunge un modello di stringa di connessione nella finestra di dialogo Connessione OLE DB. Il modello contiene segnaposto per le informazioni mancanti nella stringa di connessione.

7 Come valore per Data Source (origine dati), inserire il percorso completo del database di esempio presente sul disco rigido.

Inserire il percorso annotato nel passaggio 1. Ad esempio il percorso del computer in rete potrebbe essere il seguente:

Data Source=c:\users\Denman\Sites\data\global.mdb;

8 Eliminare le righe di codice User ID e Password.

9 Fare clic su Prova.

Dreamweaver tenta di connettersi al database sul computer di rete. Se la connessione fallisce, effettuare le seguenti operazioni:

- Verificare il percorso del database.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 113).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

10 Fare clic su OK.

La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione ASP.NET di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea di Dreamweaver (? > Esercitazioni).

CAPITOLO 9
Impostazioni per un sito ASP di esempio

Macromedia Dreamweaver MX include pagine Microsoft Active Server Pages (ASP) di esempio che consentono di creare una semplice applicazione Web. Questo capitolo descrive un metodo per impostare l'applicazione di esempio utilizzando Microsoft Internet Information Server (IIS) o Personal Web Server (PWS). Per ulteriori informazioni sui server Web, vedere “Installazione di un server Web in Windows” a pagina 91. Se si utilizza un server Web diverso, vedere “Impostazione di un’applicazione Web” nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Questo capitolo è indirizzato agli sviluppatori ASP. Per informazioni su ASP.NET, vedere “Impostazioni per un sito ASP.NET di esempio” a pagina 107.

Il processo di configurazione di un’applicazione Web prevede tre diverse fasi: configurazione del sistema, definizione di un sito Dreamweaver e connessione dell’applicazione al database. Questa guida di configurazione descrive le tre fasi.

Questo capitolo contiene le seguenti sezioni:

- “Elenco di impostazioni per gli sviluppatori ASP” a pagina 120
- “Configurazione del sistema” a pagina 121
- “Definizione di un sito di Dreamweaver” a pagina 124
- “Connessione al database di esempio (configurazione locale)” a pagina 128
- “Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)” a pagina 129

Elenco di impostazioni per gli sviluppatori ASP

Per configurare un'applicazione Web, è necessario configurare il sistema, definire un sito di Dreamweaver e stabilire una connessione al database. In questa sezione vengono forniti gli elenchi di impostazioni per ciascuna operazione. Le procedure sono descritte nella parte rimanente del capitolo.

Configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web.
2. Installare un server applicazioni.
3. Verificare l'installazione.
4. Creare una cartella principale.

Definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido.
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver.
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.
5. Caricare i file di esempio sul server Web.

Stabilire una connessione al database (configurazione locale):

1. Creare la connessione in Dreamweaver.

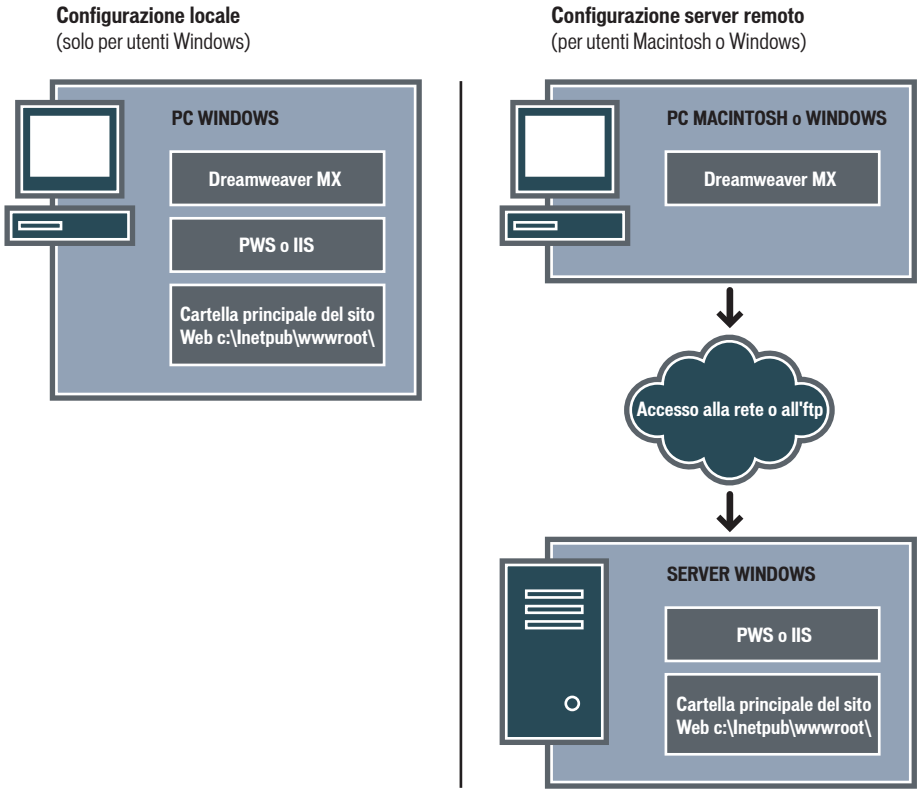
Stabilire una connessione al database (configurazione con server remoto):

1. Impostare il database di esempio sul computer che esegue il server Web.
2. Creare la connessione in Dreamweaver.

Configurazione del sistema

In questa sezione vengono fornite le istruzioni per la configurazione di due sistemi comuni: il primo in cui Microsoft IIS o PWS è installato sul disco rigido e il secondo in cui IIS o PWS è installato su un computer Windows remoto. Se non si desidera utilizzare tali configurazioni, vedere "Impostazione di un'applicazione Web" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

L'illustrazione seguente mostra le due configurazioni descritte in questa sezione:



Per configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web (vedere "Ricerca del server Web" a pagina 122).
2. Se necessario, installare un server applicazioni (vedere "Installazione di un server applicazioni ASP" a pagina 122).
3. Verificare l'installazione (vedere "Verifica dell'installazione" a pagina 122).
4. Creare una cartella principale (vedere "Creazione di una cartella principale" a pagina 124).

Nota: l'installazione del server Web e del server applicazioni è un'operazione che viene eseguita una sola volta.

Ricerca del server Web

Per sviluppare e verificare il funzionamento delle pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server Web. Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web.

Verificare che sia stato installato Microsoft IIS o PWS e che sia in esecuzione sul disco rigido o su un computer Windows remoto. (Gli utenti Macintosh devono installare Microsoft IIS o PWS su un computer Windows remoto). Un metodo rapido per verificare se PWS o IIS è stato installato su un computer consiste nel controllare se è presente la cartella c:\Inetpub o d:\Inetpub Questa cartella viene infatti creata durante l'installazione di PWS e IIS.

Se PWS o IIS non è installato, procedere all'installazione. Per istruzioni, vedere "Installazione di un server Web in Windows" a pagina 91.

Dopo aver installato il server Web, è in genere necessario installare un server applicazioni.

Installazione di un server applicazioni ASP

Per elaborare le pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server applicazioni. Un server applicazioni è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Quando una pagina viene richiesta al server Web, quest'ultimo la trasmette al server applicazioni per l'elaborazione prima dell'invio al browser.

Se PWS o IIS è installato su un computer Windows, non è necessario utilizzare un server applicazioni ASP separato. PWS e IIS possono svolgere anche la funzione di server applicazioni ASP. Per ulteriori informazioni sull'installazione e la verifica del funzionamento di PWS o IIS, vedere "Installazione di un server Web in Windows" a pagina 91.

È possibile verificare il corretto funzionamento del server.

Verifica dell'installazione

È possibile verificare il funzionamento del modulo ASP di PWS o IIS eseguendo una pagina di prova, come descritto in questa sezione.

Per verificare il funzionamento del modulo ASP di PWS o IIS:

1. In Dreamweaver o in un editor di testo, creare un file di testo denominato timetest.asp.
2. Inserire nel file il codice seguente:

```
<p>This page was created at <b>
<%= Time %>
</b> on the computer running ASP.</p>
```

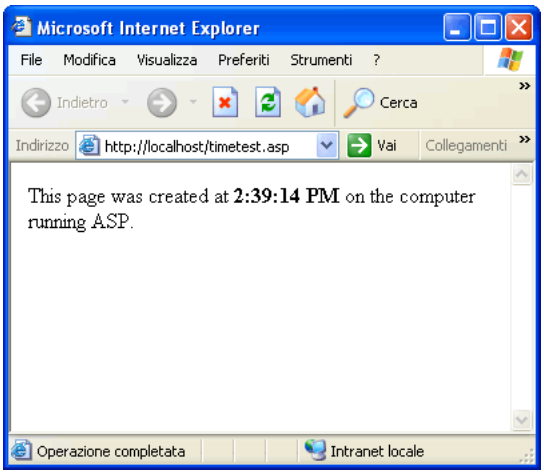
   Il codice inserito consente di visualizzare l'ora in cui la pagina è stata elaborata dal server.

3. Copiare il file nella cartella Inetpub\wwwroot del computer Windows che esegue PWS o IIS.
4. Nel browser Web, inserire l'URL della pagina di prova, quindi premere Invio.

   Se PWS o IIS viene eseguito sul computer locale, è possibile inserire l'URL seguente:

   http://localhost/timetest.asp

Viene aperta la pagina di prova in cui è visualizzata l'ora, come illustrato di seguito:



L'ora specificata rappresenta un contenuto dinamico poiché viene modificata ogni volta che viene richiesta la pagina. Fare clic su Aggiorna nel browser per generare una nuova pagina con un'ora diversa.

Nota: se si visualizza il codice di origine (Visualizza › HTML in Internet Explorer) è possibile osservare che la pagina non utilizza script JavaScript client-side per la visualizzazione dell'ora.

Se la pagina non funziona come previsto, controllare che non siano presenti i seguenti errori:

- Il file non ha l'estensione .asp.
- Nella casella di testo Indirizzo del browser è stato inserito il percorso del file della pagina (c:\Inetput\wwwroot\timetest.asp), non l'URL (ad esempio, http://localhost/timetest.asp).

  Se si inserisce un percorso di file nel browser, come avviene per le normali pagine HTML, vengono ignorati il server Web e il server applicazioni. Di conseguenza, la pagina non viene mai elaborata dal server.
- L'URL contiene un errore di digitazione. Cercare eventuali errori e verificare che il nome di file non sia seguito da una barra, ad esempio http://localhost/timetest.asp/.
- Il codice della pagina contiene un errore di digitazione.

Dopo aver installato e verificato il funzionamento del software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web.

Creazione di una cartella principale

Dopo aver installato il software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web sul sistema che esegue Microsoft PWS o IIS e assicurarsi che la cartella disponga delle autorizzazioni necessarie.

Per creare una cartella principale per l'applicazione Web:

1. Creare una cartella denominata MySampleApp sul sistema che esegue PWS o IIS.

   Si consiglia di creare la cartella in C:\Inetpub\wwwroot\. Per impostazione predefinita, il server Web PWS o IIS è installato nella cartella Inetpub\wwwroot. Il server Web elabora tutte le pagine contenute nella cartella e in tutte le sottocartelle in risposta ad una richiesta HTTP dal browser Web.

2. Verificare che per la cartella siano abilitate le autorizzazioni di lettura e di script.

   Se si utilizza PWS, avviare Personal Web Manager facendo doppio clic sull'icona del server Web sulla barra delle applicazioni. L'icona ha l'aspetto di una mano che regge una pagina Web. In Personal Web Manager, fare clic sull'icona Avanzate. Viene visualizzata la finestra di dialogo Opzioni avanzate. Selezionare Home e fare clic su Modifica proprietà. Viene visualizzata la finestra di dialogo per la modifica della directory. Verificare che per la directory siano abilitate le opzioni di lettura e di script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione di esecuzione.

   Se si utilizza IIS, avviare lo strumento di amministrazione di IIS (in Windows XP, selezionare Start > Pannello di controllo > Prestazioni e manutenzione > Strumenti di amministrazione > Internet Information Services). In Siti Web > Sito Web predefinito, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella MySampleSite e scegliere Proprietà dal menu a comparsa. Nella casella di testo Autorizzazioni di esecuzione, verificare che sia selezionata l'opzione Script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione "Script ed eseguibili".

Il server Web è stato configurato per l'elaborazione delle pagine Web contenute nella cartella principale in risposta alle richieste HTTP dei browser Web.

Dopo aver configurato il sistema, è necessario definire un sito di Dreamweaver.

Definizione di un sito di Dreamweaver

Dopo aver configurato il sistema, è necessario copiare i file di esempio in una cartella locale e definire un sito di Dreamweaver per la gestione dei file.

Nota: gli utenti di Macromedia HomeSite e ColdFusion Studio possono considerare un sito Dreamweaver come un progetto di HomeSite o Studio.

Per definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido (vedere "Copia dei file di esempio" a pagina 125).
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella locale" a pagina 125).
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 126).
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 126).
5. Caricare i file di esempio sul server Web (vedere "Caricamento dei file di esempio" a pagina 127).

Copia dei file di esempio

Se non è già stato fatto, copiare i file di esempio dalla cartella principale di Dreamweaver in una cartella sul disco rigido.

Per copiare i file di esempio:

1. Creare una nuova cartella denominata Sites sul disco rigido.

   Ad esempio, creare C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Documenti:Sites (Macintosh).

2. Individuare la cartella GettingStarted nella cartella principale di Dreamweaver sul disco rigido.

   Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\

3. Copiare la cartella GettingStarted nella cartella Sites.

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.

Definizione di una cartella locale

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella contenente i file di esempio ASP come cartella locale di Dreamweaver.

Per definire la cartella locale di Dreamweaver:

1. In Dreamweaver, selezionare Sito > Nuovo sito.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione del sito.

2. Se la procedura guidata è disponibile, fare clic su Avanzate.

3. Nella casella di testo Nome del sito, inserire **GlobalCar - ASP**.

   Il nome identifica il sito all'interno di Dreamweaver.

4. Nella casella di testo Cartella principale locale, specificare la sottocartella della cartella GettingStarted contenente i file di esempio ASP.

   Per individuare e selezionare la cartella, è possibile fare clic sull'icona di cartella accanto alla casella di testo. In Windows, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   C:\Sites\GettingStarted\Develop\asp

   In Macintosh, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   Disco rigido:Documenti:Sites:GettingStarted:Develop:asp

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. È quindi necessario definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver.

Definizione di una cartella remota

Dopo aver definito una cartella locale, definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver, come descritto in questa sezione.

Per definire la cartella remota di Dreamweaver:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Informazioni su remoto nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Informazioni su remoto.

2. Nella casella di testo Accesso, specificare come si desidera trasferire i file da e verso il server: direttamente (Locale/rete) o tramite FTP.

3. Inserire il percorso o le impostazioni FTP per la cartella del server Web creata in "Creazione di una cartella principale" a pagina 124.

   È possibile che la cartella si trovi sul disco rigido o su un computer remoto. Anche se è stata creata sul disco rigido, la cartella rappresenta la cartella "remota" valida. Di seguito è riportato un esempio in cui viene scelto l'accesso Locale/rete:

   Cartella remota: `c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp`

   Per ulteriori informazioni sull'FTP, vedere "Impostazione delle opzioni Informazioni remote per l'accesso FTP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. Il passaggio successivo consiste nella definizione di una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.

Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche

Dopo aver definito la cartella remota di Dreamweaver, specificare una cartella in cui elaborare le pagine dinamiche come descritto di seguito. La cartella specificata viene utilizzata per visualizzare le pagine dinamiche e connettersi al database mentre si lavora.

Per specificare la cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Server di prova nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Server di prova. Un server di prova è necessario per generare e visualizzare il contenuto dinamico durante la progettazione. Come server di prova può essere utilizzato il computer locale, un server di sviluppo, un server di pre-produzione o un server di produzione. È sufficiente scegliere un server in grado di elaborare le pagine ASP. È possibile utilizzare le stesse impostazioni della categoria Informazioni su remoto (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 126) che puntano ad un server in grado di elaborare le pagine ASP.

2. Selezionare ASP JavaScript o ASP VBScript come tecnologia di server.

3. Nella casella di testo Accesso, scegliere il metodo (Locale/rete o FTP) specificato per l'accesso alla cartella remota.

   Le impostazioni specificate vengono inserite nella categoria Informazioni su remoto. Non modificare le impostazioni.

4 Nella casella di testo Prefisso URL, inserire l'URL della cartella principale da specificare nel browser Web per richiedere una pagina nell'applicazione Web.

Per visualizzare le informazioni Live Data nelle pagine mentre si lavora, viene creato un file temporaneo che viene copiato nella cartella principale del sito Web e richiesto utilizzando il prefisso URL.

Dreamweaver suggerisce un prefisso URL in base alle informazioni specificate nella finestra di dialogo Definizione del sito. Ad esempio, se la cartella specificata nella casella di testo Cartella remota è c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp, il prefisso URL sarà il seguente:

http://localhost/MySampleApp/

Suggerimento: si consiglia di non inserire un prefisso URL che specifica una pagina del sito.

È possibile tuttavia che il prefisso URL suggerito non sia corretto. In tal caso, correggerlo o inserire un nuovo prefisso URL. Per ulteriori informazioni, vedere "Prefisso URL" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

5 Fare clic su OK, quindi su Fine.

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web.

Caricamento dei file di esempio

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web come descritto in questa sezione. È necessario "caricare" i file anche se il server Web viene eseguito sul computer locale.

Se i file non vengono caricati, è possibile che opzioni quali Vista Live Data e Anteprima nel browser non funzionino correttamente con le pagine dinamiche. È possibile, ad esempio, che i collegamenti alle immagini risultino interrotti nella vista Live Data poiché i file delle immagini non si trovano ancora sul server. Analogamente, si verifica un errore se si fa clic su un collegamento ad una pagina di dettaglio non presente sul server mentre è visualizzata l'anteprima di una pagina principale in un browser.

Per caricare i file di esempio sul server Web:

1 Nel pannello Sito (Finestra > Sito), selezionare la cartella principale nel riquadro File locali.

La cartella principale dovrebbe essere la prima cartella dell'elenco.

2 Fare clic sulla freccia (in alto) blu sulla barra degli strumenti.

Dreamweaver copia tutti i file nella cartella del server Web definita in "Definizione di una cartella remota" a pagina 126.

La definizione del sito di Dreamweaver è stata completata. Il passaggio seguente consiste nella connessione al database di esempio installato con Dreamweaver. Se il server Web viene eseguito sul computer locale, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 128. Se il server Web viene eseguito su un computer remoto, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 129.

Connessione al database di esempio (configurazione locale)

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio con una configurazione locale, ovvero una configurazione in cui il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver. Se il server Web viene eseguito su un computer remoto, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 129.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori ASP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

In una configurazione locale, è possibile utilizzare il DSN (Data Source Name) creato da Dreamweaver durante l'installazione per stabilire rapidamente una connessione al database di esempio. Per ulteriori informazioni sui DSN, vedere "DSN" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione con una configurazione locale:

1. Aprire una pagina ASP in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.
2. Fare clic sul pulsante più (+) nel pannello e selezionare DSN dal menu a comparsa.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo DSN (Data Source Name).
3. Inserire **connGlobal** come nome della connessione.
4. Selezionare l'opzione Mediante il DSN locale.
5. Selezionare GlobalCar dall'elenco dei DSN.

   Durante l'installazione, Dreamweaver ha creato un DSN denominato GlobalCar che fa riferimento al database di Microsoft Access contenuto nella cartella Samples\Database della cartella principale di Dreamweaver MX.
6. Fare clic su Prova.

   Viene effettuato un tentativo di connessione al database. Se la connessione fallisce, effettuare le seguenti operazioni:

- Verificare il DSN.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 126).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

7. Fare clic su OK.

   La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione ASP di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea (? > Esercitazioni).

Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio con una configurazione con server remoto, ovvero una configurazione in cui il server Web viene eseguito su un computer remoto. Se il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 128.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori ASP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione con una configurazione con server remoto:

1. Impostare il database di esempio sul computer che esegue il server Web (vedere "Impostazione del database sul computer remoto" a pagina 129).
2. Creare la connessione in Dreamweaver (vedere "Creazione di una connessione di database" a pagina 130).

Impostazione del database sul computer remoto

Prima di procedere la creazione di una connessione al database di esempio, effettuare le seguenti operazioni sul computer remoto che esegue il server Web: copiare il database di esempio sul disco rigido del computer e creare un DSN sul computer che fa riferimento al database.

Per impostare il database di esempio sul computer remoto:

1. Copiare il file del database di esempio sul computer remoto.

   Il file del database, global.mdb, è contenuto nella seguente cartella del disco rigido locale:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb

   È possibile copiare il file in qualsiasi cartella del computer remoto oppure creare una nuova cartella.

2. Assicurarsi che sul computer remoto sia installato Microsoft Access Driver versione 4.0 o successiva.

   Per verificare se il driver è già installato, vedere "Visualizzazione dei driver ODBC installati su un sistema Windows" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

   Se il driver non è installato, scaricare e installare Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 e 2.6 sul computer remoto. I pacchetti MDAC sono scaricabili gratuitamente dal sito Web di Microsoft all'indirizzo http://www.microsoft.com/data/download.htm. I pacchetti contengono i driver Microsoft più recenti, incluso Microsoft Access Driver.

   Nota: installare MDAC 2.5 prima di installare MDAC 2.6.

3. Impostare un DSN denominato GlobalCar che faccia riferimento al database di esempio sul computer remoto.

   Per istruzioni, vedere "Impostazione di un DSN in Windows" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Dopo aver impostato il database, il driver del database e il DSN, creare una connessione di database in Dreamweaver.

Creazione di una connessione di database

Dopo aver impostato il database di esempio sul computer remoto, creare una connessione di database in Dreamweaver.

Per creare una connessione di database in Dreamweaver:

1. Aprire una pagina ASP in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.
2. Fare clic sul pulsante più (+) nel pannello e selezionare DSN dal menu a comparsa.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo DSN (Data Source Name).
3. Inserire **connGlobal** come nome della connessione.
4. Selezionare l'opzione Utilizzando il DSN sul server di prova.

   Gli utenti Macintosh possono ignorare questo passaggio, in quanto tutte le connessioni di database utilizzano DSN sul server di prova.
5. Fare clic sul pulsante DSN e selezionare il DSN impostato sul computer remoto.
6. Fare clic su Prova.

   Viene effettuato un tentativo di connessione al database. Se la connessione fallisce, effettuare le seguenti operazioni:

- Verificare il DSN.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 126).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

7. Fare clic su OK.

   La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione ASP di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea di Dreamweaver (? > Esercitazioni).

CAPITOLO 10
Impostazioni per un sito JSP di esempio

Macromedia Dreamweaver MX include pagine JSP (JavaServer Pages) di esempio che consentono la creazione di una semplice applicazione Web. Questo capitolo descrive un metodo per impostare l'applicazione di esempio utilizzando Microsoft Internet Information Server (IIS) o Personal Web Server (PWS). Per ulteriori informazioni sui server Web, vedere “Installazione di un server Web in Windows” a pagina 91. Se si utilizza un server Web diverso, vedere “Impostazione di un’applicazione Web” nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Il processo di configurazione di un’applicazione Web prevede tre diverse fasi: configurazione del sistema, definizione di un sito Dreamweaver e connessione dell’applicazione al database. Questa guida di configurazione descrive le tre fasi.

Questo capitolo contiene le seguenti sezioni:

- “Elenco di impostazioni per gli sviluppatori JSP” a pagina 132
- “Configurazione del sistema” a pagina 133
- “Definizione di un sito di Dreamweaver” a pagina 135
- “Connessione al database di esempio (configurazione locale)” a pagina 139
- “Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)” a pagina 141

Elenco di impostazioni per gli sviluppatori JSP

Per configurare un'applicazione Web, è necessario configurare il sistema, definire un sito di Dreamweaver e stabilire una connessione al database. In questa sezione vengono forniti gli elenchi di impostazioni per ciascuna operazione. Le procedure sono descritte nella parte rimanente del capitolo.

Configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web.
2. Installare il server applicazioni JSP.
3. Creare una cartella principale.

Definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido.
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver.
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.
5. Caricare i file di esempio sul server Web.

Stabilire una connessione al database (configurazione locale):

1. Installare un driver JDBC-ODBC Bridge.
2. Creare la connessione in Dreamweaver.

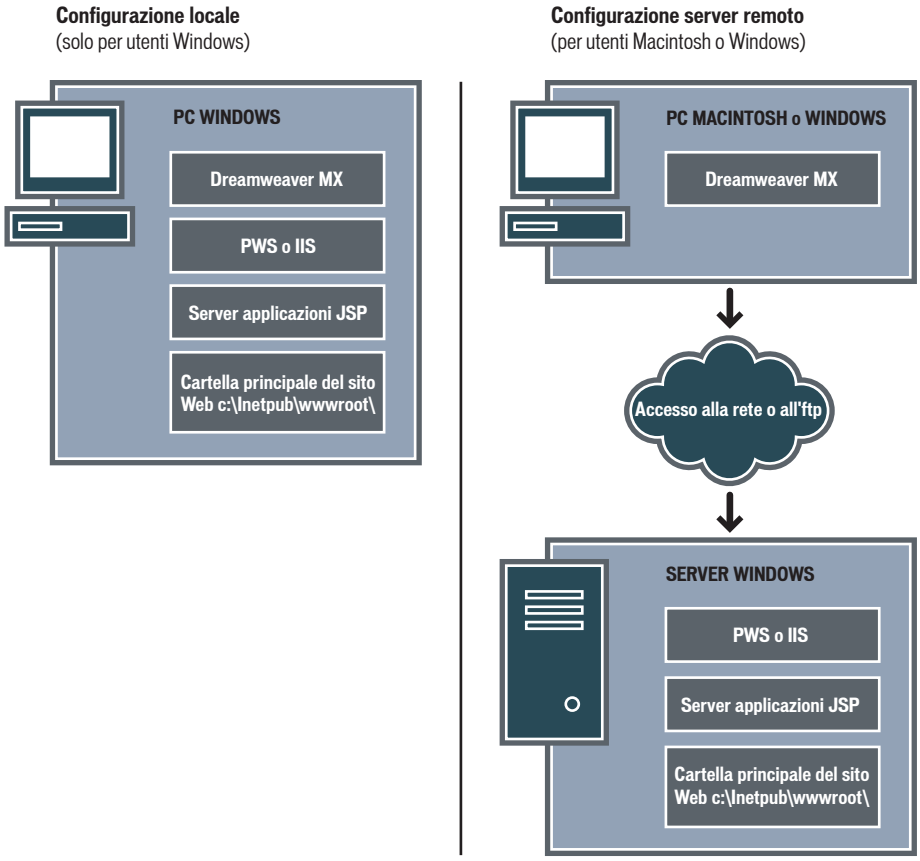
Stabilire una connessione al database (configurazione con server remoto):

1. Impostare il database di esempio sul computer che esegue il server Web.
2. Creare la connessione in Dreamweaver.

Configurazione del sistema

In questa sezione vengono fornite le istruzioni per la configurazione di due sistemi comuni: il primo in cui Microsoft IIS o PWS è installato sul disco rigido e il secondo in cui IIS o PWS è installato su un computer Windows remoto. Se non si desidera utilizzare tali configurazioni, vedere "Impostazione di un'applicazione Web" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

L'illustrazione seguente mostra le due configurazioni descritte in questa sezione:



Per configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web (vedere "Ricerca del server Web" a pagina 134).
2. Installare il server applicazioni JSP (vedere "Installazione del server applicazioni JSP" a pagina 134).
3. Creare una cartella principale (vedere "Creazione di una cartella principale" a pagina 135).

Nota: l'installazione del server Web e del server applicazioni è un'operazione che viene eseguita una sola volta.

Ricerca del server Web

Per sviluppare e verificare il funzionamento delle pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server Web. Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web.

Verificare che sia stato installato Microsoft IIS o PWS e che sia in esecuzione sul disco rigido o su un computer Windows remoto. (Gli utenti Macintosh devono installare Microsoft IIS o PWS su un computer Windows remoto). Un metodo rapido per verificare se PWS o IIS è stato installato su un computer consiste nel controllare se è presente la cartella c:\Inetpub o d:\Inetpub Questa cartella viene infatti creata durante l'installazione di PWS e IIS.

Se PWS o IIS non è installato, procedere all'installazione. Per istruzioni, vedere "Installazione di un server Web in Windows" a pagina 91.

Dopo aver installato il server Web, installare il server applicazioni.

Installazione del server applicazioni JSP

Per elaborare le pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server applicazioni. Un server applicazioni è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Quando una pagina viene richiesta al server Web, quest'ultimo la trasmette al server applicazioni per l'elaborazione prima dell'invio al browser.

Verificare che il server applicazioni JSP sia installato e in esecuzione sul sistema che esegue PWS o IIS. (È possibile che PWS o IIS sia installato sul disco rigido o su un computer remoto.)

Se non è installato un server applicazioni JSP, è possibile scaricare e installare una versione di prova di Macromedia JRun, un server applicazioni JSP completo, dal sito Web di Macromedia all'indirizzo http://www.macromedia.com/it/software/jrun/.

Per installare JRun:

1. Chiudere tutte le applicazioni aperte.
2. Se possibile, collegarsi al sistema Windows utilizzando l'account di amministratore.
3. Fare doppio clic sul file di installazione della versione di prova di JRun.

   Viene visualizzata la schermata di apertura.
4. Se Java Runtime Environment (JRE) non è installato sul sistema, selezionare l'opzione di installazione nella schermata di apertura.

   Poiché il server applicazioni JRun è basato su Java, è necessario installare JRE sul sistema in cui verrà eseguito il server applicazioni. Dopo aver installato JRE, è possibile procedere all'installazione del server applicazioni JRun.
5. Nella schermata di apertura, selezionare l'opzione di installazione di JRun.
6. Per completare l'installazione del programma e verificarne il funzionamento, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.
7. Creare un connettore JRun per il server Web IIS o PWS.

   Per istruzioni, vedere la documentazione di JRun.

Dopo aver installato e avviato JRun, creare una cartella principale per l'applicazione Web.

Creazione di una cartella principale

Dopo aver installato il software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web sul sistema che esegue Microsoft PWS o IIS e assicurarsi che la cartella disponga delle autorizzazioni necessarie.

Per creare una cartella principale per l'applicazione Web:

1. Creare una cartella denominata MySampleApp sul sistema che esegue PWS o IIS.

   Si consiglia di creare la cartella in C:\Inetpub\wwwroot\. Per impostazione predefinita, il server Web PWS o IIS è installato nella cartella Inetpub\wwwroot. Il server Web elabora tutte le pagine contenute nella cartella e in tutte le sottocartelle in risposta ad una richiesta HTTP dal browser Web.

2. Verificare che per la cartella siano abilitate le autorizzazioni di lettura e di script.

   Se si utilizza PWS, avviare Personal Web Manager facendo doppio clic sull'icona del server Web sulla barra delle applicazioni. L'icona ha l'aspetto di una mano che regge una pagina Web. In Personal Web Manager, fare clic sull'icona Avanzate. Viene visualizzata la finestra di dialogo Opzioni avanzate. Selezionare Home e fare clic su Modifica proprietà. Viene visualizzata la finestra di dialogo per la modifica della directory. Verificare che per la directory siano abilitate le opzioni di lettura e di script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione di esecuzione.

   Se si utilizza IIS, avviare lo strumento di amministrazione di IIS (in Windows XP, selezionare Start > Pannello di controllo > Prestazioni e manutenzione > Strumenti di amministrazione > Internet Information Services). In Siti Web > Sito Web predefinito, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella MySampleSite e scegliere Proprietà dal menu a comparsa. Nella casella di testo Autorizzazioni di esecuzione, verificare che sia selezionata l'opzione Script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione "Script ed eseguibili".

Il server Web è stato configurato per l'elaborazione delle pagine Web contenute nella cartella principale in risposta alle richieste HTTP dei browser Web.

Dopo aver configurato il sistema, è necessario definire un sito di Dreamweaver.

Definizione di un sito di Dreamweaver

Dopo aver configurato il sistema, è necessario copiare i file di esempio in una cartella locale e definire un sito di Dreamweaver per la gestione dei file.

Nota: gli utenti di Macromedia HomeSite e ColdFusion Studio possono considerare un sito Dreamweaver come un progetto di HomeSite o Studio.

Per definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido (vedere "Copia dei file di esempio" a pagina 136).
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella locale" a pagina 136).
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 137).
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 137).
5. Caricare i file di esempio sul server Web (vedere "Caricamento dei file di esempio" a pagina 138).

Copia dei file di esempio

Se non è già stato fatto, copiare i file di esempio dalla cartella principale di Dreamweaver in una cartella sul disco rigido.

Per copiare i file di esempio:

1. Creare una nuova cartella denominata Sites sul disco rigido.

   Ad esempio, creare C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Documenti:Sites (Macintosh).

2. Individuare la cartella GettingStarted nella cartella principale di Dreamweaver sul disco rigido.

   Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\

3. Copiare la cartella GettingStarted nella cartella Sites.

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.

Definizione di una cartella locale

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella contenente i file di esempio JSP come cartella locale di Dreamweaver.

Per definire la cartella locale di Dreamweaver:

1. In Dreamweaver, selezionare Sito > Nuovo sito.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione del sito.

2. Se la procedura guidata è disponibile, fare clic su Avanzate.

3. Nella casella di testo Nome del sito, inserire **GlobalCar - JSP**.

   Il nome identifica il sito all'interno di Dreamweaver.

4. Nella casella di testo Cartella principale locale, specificare la sottocartella della cartella GettingStarted contenente i file di esempio JSP.

   Per individuare e selezionare la cartella, è possibile fare clic sull'icona di cartella accanto alla casella di testo. In Windows, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   C:\Sites\GettingStarted\Develop\jsp

   In Macintosh, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   Disco rigido:Documenti:Sites:GettingStarted:Develop:jsp

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. È quindi necessario definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver.

Definizione di una cartella remota

Dopo aver definito una cartella locale, definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver, come descritto in questa sezione.

Per definire la cartella remota di Dreamweaver:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Informazioni su remoto nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Informazioni su remoto.

2. Nella casella di testo Accesso, specificare come si desidera trasferire i file da e verso il server: direttamente (Locale/rete) o tramite FTP.

3. Inserire il percorso o le impostazioni FTP per la cartella del server Web creata in "Creazione di una cartella principale" a pagina 135.

   È possibile che la cartella si trovi sul disco rigido o su un computer remoto. Anche se è stata creata sul disco rigido, la cartella rappresenta la cartella "remota" valida. Di seguito è riportato un esempio in cui viene scelto l'accesso Locale/rete:

   Cartella remota: `c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp`

   Per ulteriori informazioni sull'FTP, vedere "Impostazione delle opzioni Informazioni remote per l'accesso FTP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. Il passaggio successivo consiste nella definizione di una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.

Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche

Dopo aver definito la cartella remota di Dreamweaver, specificare una cartella in cui elaborare le pagine dinamiche. La cartella specificata viene utilizzata per visualizzare le pagine dinamiche e connettersi al database mentre si lavora.

Per specificare la cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Server di prova nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Server di prova. Un server di prova è necessario per generare e visualizzare il contenuto dinamico durante la progettazione. Come server di prova può essere utilizzato il computer locale, un server di sviluppo, un server di pre-produzione o un server di produzione. È sufficiente scegliere un server in grado di elaborare le pagine JSP. È possibile utilizzare le stesse impostazioni della categoria Informazioni su remoto (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 137) che puntano ad un server in grado di elaborare le pagine JSP.

2. Selezionare JSP come tecnologia di server.

3. Nella casella di testo Accesso, scegliere il metodo (Locale/rete o FTP) specificato per l'accesso alla cartella remota.

   Le impostazioni specificate vengono inserite nella categoria Informazioni su remoto. Non modificare le impostazioni.

4 Nella casella di testo Prefisso URL, inserire l'URL della cartella principale da specificare nel browser Web per richiedere una pagina nell'applicazione Web.

Per visualizzare le informazioni Live Data nelle pagine mentre si lavora, viene creato un file temporaneo che viene copiato nella cartella principale del sito Web e richiesto utilizzando il prefisso URL.

Dreamweaver suggerisce un prefisso URL in base alle informazioni specificate nella finestra di dialogo Definizione del sito. Ad esempio, se la cartella specificata nella casella di testo Cartella remota è c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp, il prefisso URL sarà il seguente:

http://localhost/MySampleApp/

Suggerimento: si consiglia di non inserire un prefisso URL che specifica una pagina del sito.

È possibile tuttavia che il prefisso URL suggerito non sia corretto. In tal caso, correggerlo o inserire un nuovo prefisso URL. Per ulteriori informazioni, vedere "Prefisso URL" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

5 Fare clic su OK, quindi su Fine.

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web.

Caricamento dei file di esempio

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web come descritto in questa sezione. È necessario "caricare" i file anche se il server Web viene eseguito sul computer locale.

Se i file non vengono caricati, è possibile che opzioni quali Vista Live Data e Anteprima nel browser non funzionino correttamente con le pagine dinamiche. È possibile, ad esempio, che i collegamenti alle immagini risultino interrotti nella vista Live Data poiché i file delle immagini non si trovano ancora sul server. Analogamente, si verifica un errore se si fa clic su un collegamento ad una pagina di dettaglio non presente sul server mentre è visualizzata l'anteprima di una pagina principale in un browser.

Per caricare i file di esempio sul server Web:

1 Nel pannello Sito (Finestra > Sito), selezionare la cartella principale nel riquadro File locali.

La cartella principale dovrebbe essere la prima cartella dell'elenco.

2 Fare clic sulla freccia (in alto) blu sulla barra degli strumenti.

Dreamweaver copia tutti i file nella cartella del server Web definita in "Definizione di una cartella remota" a pagina 137.

La definizione del sito di Dreamweaver è stata completata. Il passaggio seguente consiste nella connessione al database di esempio installato con Dreamweaver. Se il server Web viene eseguito sul computer locale, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 139. Se il server Web viene eseguito su un computer remoto, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 141.

Connessione al database di esempio (configurazione locale)

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio con una configurazione locale, ovvero una configurazione in cui il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver. Se il server Web viene eseguito su un computer remoto, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)" a pagina 141.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori JSP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione di database con una configurazione locale:

1. Installare il driver Sun JDBC-ODBC Bridge (vedere "Installazione del driver Bridge" a pagina 139).
2. Creare la connessione in Dreamweaver (vedere "Creazione di una connessione di database" a pagina 140).

Installazione del driver Bridge

Prima di procedere la creazione di una connessione al database di esempio, installare il driver JDBC-ODBC Bridge sul computer che esegue il server Web. Il driver Bridge consente di utilizzare i DSN (Data Source Name) di Windows per la creazione delle connessioni. Il driver viene fornito con Java 2 SDK Standard Edition per Windows.

Per verificare se si dispone già di Java 2 SDK completo del driver, cercare sul disco rigido una delle seguenti directory:

c:\jdk1.2.x

c:\jdk1.3.x

Nota: Java 1.2.2 e 1.3 sono uguali a Java 2.

Se non è presente, l'SDK può essere scaricato dal sito Web di Sun all'indirizzo http://java.sun.com/j2se/. Dopo aver scaricato il file di installazione, fare doppio clic sul file per eseguire il programma di installazione. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo e verificare che il componente Java 2 Runtime Environment sia selezionato nella finestra di dialogo Seleziona componente. Il componente dovrebbe essere selezionato per impostazione predefinita. Il driver viene installato automaticamente insieme all'SDK.

Sebbene adeguato ad utilizzi di sviluppo con sistemi di database lower-end quali Microsoft Access, il driver Sun JDBC-ODBC Bridge non è destinato alla produzione. Ad esempio, il driver consente la connessione al database di una sola pagina JSP alla volta (in altri termini, non supporta l'utilizzo simultaneo da parte di più thread). Per ulteriori informazioni sui limiti del driver, consultare l'articolo 12409 del Centro di supporto Macromedia all'indirizzo http://www.macromedia.com/go/jdbc-odbc_problems.

Dopo aver installato il driver Bridge, creare una connessione di database in Dreamweaver.

Creazione di una connessione di database

Dopo aver installato il driver Sun JDBC-ODBC Bridge sul computer che esegue il server Web, creare una connessione di database in Dreamweaver.

Per creare una connessione di database in Dreamweaver:

1. Aprire una pagina JSP in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.
2. Fare clic sul pulsante più (+) nel pannello e selezionare Database ODBC (driver Sun JDBC-ODBC) dal menu a comparsa.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Database ODBC (driver Sun JDBC-ODBC).
3. Inserire **connGlobal** come nome della connessione.
4. Selezionare l'opzione Mediante il driver su questo computer.
5. Nella casella di testo URL, sostituire il segnaposto `[odbc dsn]` con **GlobalCar**.

   Durante l'installazione, Dreamweaver ha creato un DSN denominato GlobalCar che fa riferimento al database di Microsoft Access contenuto nella cartella Samples\Database della cartella principale di Dreamweaver MX.

   La casella di testo URL dovrebbe contenere le seguenti informazioni:

   ```
   jdbc:odbc:GlobalCar
   ```
6. Fare clic su Prova.

   Viene effettuato un tentativo di connessione al database. Se la connessione fallisce, effettuare le seguenti operazioni:

- Verificare il DSN e gli altri parametri di connessione.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 137).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

7. Fare clic su OK.

   La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione JSP di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea (? > Esercitazioni).

Connessione al database di esempio (configurazione con server remoto)

Durante l'installazione di Dreamweaver viene copiato un database di Microsoft Access di esempio sul disco rigido. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio con una configurazione con server remoto, ovvero una configurazione in cui il server Web viene eseguito su un computer remoto. Se il server Web viene eseguito sullo stesso computer di Dreamweaver, vedere "Connessione al database di esempio (configurazione locale)" a pagina 139.

Nota: se si desidera connettersi ad un altro database, vedere "Connessioni di database per sviluppatori JSP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Per creare una connessione con una configurazione con server remoto:

1. Impostare il database di esempio sul computer che esegue il server Web (vedere "Impostazione del database sul computer remoto" a pagina 141).
2. Creare la connessione in Dreamweaver (vedere "Creazione di una connessione di database" a pagina 142).

Impostazione del database sul computer remoto

Prima di procedere la creazione di una connessione al database di esempio, effettuare le seguenti operazioni sul computer remoto che esegue il server Web: copiare il database di esempio sul disco rigido del computer, creare un DSN sul computer che fa riferimento al database e installare il driver Sun JDBC-ODBC Bridge sul computer.

Per impostare il database di esempio sul computer remoto:

1. Copiare il file del database di esempio sul computer remoto.

   Il file del database, global.mdb, è contenuto nella seguente cartella del disco rigido locale:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\global.mdb

   È possibile copiare il file in qualsiasi cartella del computer remoto oppure creare una nuova cartella.

2. Assicurarsi che sul computer remoto sia installato Microsoft Access Driver versione 4.0 o successiva.

   Per verificare se il driver è già installato, vedere "Visualizzazione dei driver ODBC installati su un sistema Windows" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

   Se il driver non è installato, scaricare e installare Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 e 2.6 sul computer remoto. I pacchetti MDAC sono scaricabili gratuitamente dal sito Web di Microsoft all'indirizzo http://www.microsoft.com/data/download.htm. I pacchetti contengono i driver Microsoft più recenti, incluso Microsoft Access Driver.

   Nota: installare MDAC 2.5 prima di installare MDAC 2.6.

3. Impostare un DSN per il database di esempio sul computer remoto.

   Per istruzioni, vedere "Impostazione di un DSN in Windows" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

4 Verificare che il driver Sun JDBC-ODBC Bridge sia installato sul computer remoto.

Il driver e il DSN vengono utilizzati per creare una connessione al database. Per istruzioni, vedere "Installazione del driver Bridge" a pagina 139.

Dopo aver impostato il database, il DSN e il driver Bridge, creare una connessione di database in Dreamweaver.

Creazione di una connessione di database

Dopo aver impostato il database di esempio sul computer remoto, creare una connessione di database in Dreamweaver.

Per creare una connessione di database in Dreamweaver:

1 Aprire una pagina JSP in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.

2 Fare clic sul pulsante più (+) nel pannello e selezionare "Database ODBC (driver Sun JDBC-ODBC)" dal menu a comparsa.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Database ODBC (driver Sun JDBC-ODBC).

3 Inserire **connGlobal** come nome della connessione.

4 Selezionare l'opzione Utilizzando il driver sul server di prova.

Gli utenti Macintosh possono ignorare questo passaggio, in quanto tutte le connessioni di database utilizzano i driver sul server di prova.

5 Nella casella di testo URL, sostituire il segnaposto `[odbc dsn]` con il DSN definito sul computer remoto.

La casella di testo URL dovrebbe contenere le seguenti informazioni:

`jdbc:odbc:`*`DSNutente`*

6 Fare clic su Prova.

Viene effettuato un tentativo di connessione al database. Se la connessione fallisce, effettuare le seguenti operazioni:

- Verificare il DSN e gli altri parametri di connessione.
- Verificare le impostazioni della cartella utilizzata da Dreamweaver per elaborare le pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 137).
- Vedere "Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database" a pagina 155.

7 Fare clic su OK.

La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione JSP di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea di Dreamweaver (? > Esercitazioni).

CAPITOLO 11
Impostazioni per un sito PHP di esempio

Macromedia Dreamweaver MX include pagine PHP di esempio che consentono di creare una semplice applicazione Web. Questo capitolo descrive un metodo per impostare l'applicazione di esempio utilizzando Microsoft Internet Information Server (IIS) o Personal Web Server (PWS). Per ulteriori informazioni sui server Web, vedere “Installazione di un server Web in Windows” a pagina 91. Se si utilizza un server Web diverso, vedere “Impostazione di un'applicazione Web” nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Gli utenti di Mac OS X possono sviluppare siti PHP localmente utilizzando il server Web Apache e il server applicazioni PHP installati con il sistema operativo. Per informazioni sulle impostazioni, visitare i seguenti siti Web:

- http://developer.apple.com/internet/macosx/php.html
- http://www.entropy.ch/software/macosx/
- http://www.stepwise.com/Articles/Workbench/2001-10-11.01.html

Il processo di configurazione di un'applicazione Web prevede tre diverse fasi: configurazione del sistema, definizione di un sito Dreamweaver e connessione dell'applicazione al database. Questa guida di configurazione descrive le tre fasi.

Questo capitolo contiene le seguenti sezioni:

- “Elenco di impostazioni per gli sviluppatori PHP” a pagina 144
- “Configurazione del sistema” a pagina 145
- “Definizione di un sito di Dreamweaver” a pagina 149
- “Connessione al database di esempio” a pagina 152

Elenco di impostazioni per gli sviluppatori PHP

Per configurare un'applicazione Web, è necessario configurare il sistema, definire un sito di Dreamweaver e stabilire una connessione al database. In questa sezione vengono forniti gli elenchi di impostazioni per ciascuna operazione. Le procedure sono descritte nella parte rimanente del capitolo.

Configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web.
2. Installare il server applicazioni PHP.
3. Verificare l'installazione.
4. Creare una cartella principale.

Definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido.
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver.
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.
5. Caricare i file di esempio sul server Web.

Stabilire una connessione al database:

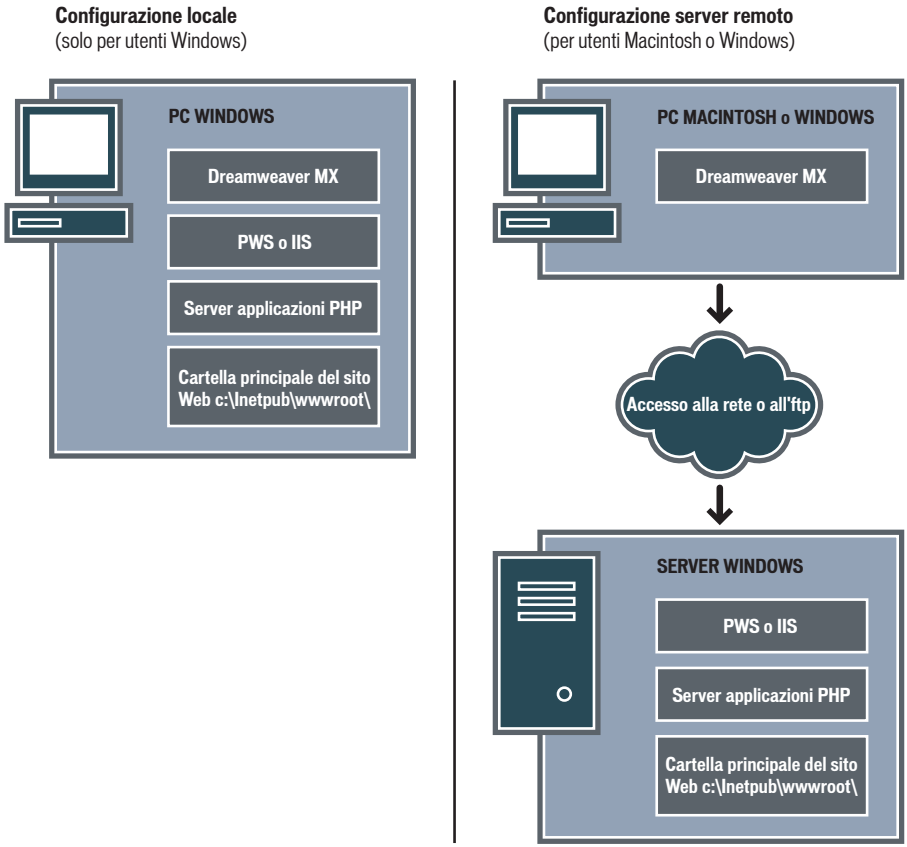
1. Creare il database di esempio MySQL.
2. Creare una connessione di database in Dreamweaver.

Configurazione del sistema

In questa sezione vengono fornite le istruzioni per la configurazione di due sistemi comuni: il primo in cui Microsoft IIS o PWS è installato sul disco rigido e il secondo in cui IIS o PWS è installato su un computer Windows remoto. Se non si desidera utilizzare tali configurazioni, vedere "Impostazione di un'applicazione Web" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Nota: gli utenti di Mac OS X possono utilizzare il server Web Apache e il server applicazioni PHP installati con il sistema operativo. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web Apple all'indirizzo http://developer.apple.com/internet/macosx/php.html. Visitare anche i siti http://www.entropy.ch/software/macosx/ e http://www.stepwise.com/Articles/Workbench/2001-10-11.01.html.

L'illustrazione seguente mostra le due configurazioni descritte in questa sezione:



Per configurare il sistema:

1. Verificare di disporre di un server Web (vedere "Ricerca del server Web" a pagina 146).
2. Installare il server applicazioni PHP (vedere "Installazione di un server applicazioni PHP" a pagina 146).
3. Verificare l'installazione (vedere "Verifica dell'installazione" a pagina 147).
4. Creare una cartella principale (vedere "Creazione di una cartella principale" a pagina 148).

Nota: l'installazione del server Web e del server applicazioni è un'operazione che viene eseguita una sola volta.

Ricerca del server Web

Per sviluppare e verificare il funzionamento delle pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server Web. Un server Web è un software che fornisce pagine Web in risposta a richieste da parte di browser Web.

Verificare che sia stato installato Microsoft IIS o PWS e che sia in esecuzione sul disco rigido o su un computer Windows remoto. (Gli utenti Macintosh devono installare Microsoft IIS o PWS su un computer Windows remoto). Un metodo rapido per verificare se PWS o IIS è stato installato su un computer consiste nel controllare se è presente la cartella c:\Inetpub o d:\Inetpub Questa cartella viene infatti creata durante l'installazione di PWS e IIS.

Se PWS o IIS non è installato, procedere all'installazione. Per istruzioni, vedere "Installazione di un server Web in Windows" a pagina 91.

Dopo aver installato il server Web, installare il server applicazioni.

Installazione di un server applicazioni PHP

Per elaborare le pagine Web dinamiche, è necessario disporre di un server applicazioni. Un server applicazioni è un software che consente ad un server Web di elaborare pagine Web contenenti script o tag server-side. Quando una pagina viene richiesta al server Web, quest'ultimo la trasmette al server applicazioni per l'elaborazione prima dell'invio al browser.

Verificare che il server applicazioni PHP sia installato e in esecuzione sul sistema che esegue PWS o IIS. (È possibile che PWS o IIS sia installato sul disco rigido o su un computer Windows remoto).

Se il server applicazioni PHP non è installato, è possibile scaricarlo e installarlo dal sito Web PHP all'indirizzo http://www.php.net/downloads.php. Selezionare il file di installazione di Windows che utilizza InstallShield per l'installazione di PHP e la configurazione di IIS o PWS.

Per installare PHP su un sistema Windows:

1. Chiudere tutte le applicazioni aperte.
2. Se possibile, collegarsi al sistema Windows utilizzando l'account di amministratore.
3. Fare doppio clic sul file di installazione scaricato dal sito Web PHP.
4. Per installare il programma, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Al termine dell'installazione, viene richiesto se si desidera riavviare il sistema, riavviare il server o iniziare ad utilizzare PHP.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione del server, consultare la documentazione PHP che è possibile scaricare dal sito Web PHP all'indirizzo http://www.php.net/download-docs.php.

Dopo aver installato PHP; è possibile verificare il corretto funzionamento del server.

Verifica dell'installazione

È possibile verificare il funzionamento del server applicazioni PHP eseguendo una pagina di prova, come descritto in questa sezione.

Per verificare il funzionamento del server applicazioni PHP:

1. In Dreamweaver o in un editor di testo, creare un file di testo denominato timetest.php.
2. Inserire nel file il codice seguente:

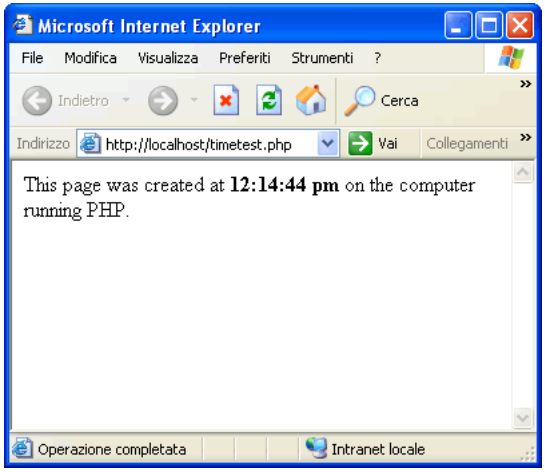
```
<p>This page was created at <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> on the computer running PHP.</p>
```

   Il codice inserito consente di visualizzare l'ora in cui la pagina è stata elaborata dal server.
3. Copiare la pagina nella cartella Inetpub\wwwroot sul disco rigido del computer Windows che esegue PWS o IIS.
4. Nel browser Web, inserire l'URL della pagina di prova e premere Invio.

   Se PHP è stato installato sul computer locale, è possibile inserire l'URL seguente:

   http://localhost/timetest.php

Viene aperta la pagina di prova in cui è visualizzata l'ora, come illustrato di seguito:



L'ora specificata rappresenta un contenuto dinamico poiché viene modificata ogni volta che viene richiesta la pagina. Fare clic su Aggiorna nel browser per generare una nuova pagina con un'ora diversa.

Nota: se si visualizza il codice di origine (Visualizza › HTML in Internet Explorer) è possibile osservare che la pagina non utilizza script JavaScript client-side per la visualizzazione dell'ora.

Se la pagina non funziona come previsto, controllare che non siano presenti i seguenti errori:

- Il file non ha l'estensione .php.
- Nella casella di testo Indirizzo del browser è stato inserito il percorso del file della pagina (c:\Inetput\wwwroot\timetest.php), non l'URL (ad esempio, http://localhost/timetest.php).

  Se si inserisce un percorso di file nel browser, come avviene per le normali pagine HTML, vengono ignorati il server Web e il server applicazioni. Di conseguenza, la pagina non viene mai elaborata dal server.
- L'URL contiene un errore di digitazione. Cercare eventuali errori e verificare che il nome di file non sia seguito da una barra, ad esempio http://localhost/timetest.php/.

Dopo aver installato e verificato il funzionamento del software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web.

Creazione di una cartella principale

Dopo aver installato il software del server, creare una cartella principale per l'applicazione Web sul sistema che esegue Microsoft PWS o IIS e assicurarsi che la cartella disponga delle autorizzazioni necessarie.

Per creare una cartella principale per l'applicazione Web:

1. Creare una cartella denominata MySampleApp sul sistema che esegue PWS o IIS.

   Si consiglia di creare la cartella in C:\Inetpub\wwwroot\. Per impostazione predefinita, il server Web PWS o IIS è installato nella cartella Inetpub\wwwroot. Il server Web elabora tutte le pagine contenute nella cartella e in tutte le sottocartelle in risposta ad una richiesta HTTP dal browser Web.
2. Verificare che per la cartella siano abilitate le autorizzazioni di lettura e di script.

   Se si utilizza PWS, avviare Personal Web Manager facendo doppio clic sull'icona del server Web sulla barra delle applicazioni. L'icona ha l'aspetto di una mano che regge una pagina Web. In Personal Web Manager, fare clic sull'icona Avanzate. Viene visualizzata la finestra di dialogo Opzioni avanzate. Selezionare Home e fare clic su Modifica proprietà. Viene visualizzata la finestra di dialogo per la modifica della directory. Verificare che per la directory siano abilitate le opzioni di lettura e di script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione di esecuzione.

   Se si utilizza IIS, avviare lo strumento di amministrazione di IIS (in Windows XP, selezionare Start > Pannello di controllo > Prestazioni e manutenzione > Strumenti di amministrazione > Internet Information Services). In Siti Web > Sito Web predefinito, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella MySampleSite e scegliere Proprietà dal menu a comparsa. Nella casella di testo Autorizzazioni di esecuzione, verificare che sia selezionata l'opzione Script. Per ragioni di sicurezza, si consiglia di non selezionare l'opzione "Script ed eseguibili".

Il server Web è stato configurato per l'elaborazione delle pagine Web contenute nella cartella principale in risposta alle richieste HTTP dei browser Web.

Dopo aver configurato il sistema, è necessario definire un sito di Dreamweaver.

Definizione di un sito di Dreamweaver

Dopo aver configurato il sistema, è necessario copiare i file di esempio in una cartella locale e definire un sito di Dreamweaver per la gestione dei file.

Nota: gli utenti di Macromedia HomeSite e ColdFusion Studio possono considerare un sito Dreamweaver come un progetto di HomeSite o Studio.

Per definire un sito di Dreamweaver:

1. Copiare i file di esempio in una cartella sul disco rigido (vedere "Copia dei file di esempio" a pagina 149).
2. Definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella locale" a pagina 150).
3. Definire la cartella di un server Web come cartella remota di Dreamweaver (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 150).
4. Specificare una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 151).
5. Caricare i file di esempio sul server Web (vedere "Caricamento dei file di esempio" a pagina 152).

Copia dei file di esempio

Se non è già stato fatto, copiare i file di esempio dalla cartella principale di Dreamweaver in una cartella sul disco rigido.

Per copiare i file di esempio:

1. Creare una nuova cartella denominata Sites sul disco rigido.

   Ad esempio, creare C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Documenti:Sites (Macintosh).

2. Individuare la cartella GettingStarted nella cartella principale di Dreamweaver sul disco rigido.

   Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\

3. Copiare la cartella GettingStarted nella cartella Sites.

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella come cartella locale di Dreamweaver.

Definizione di una cartella locale

Dopo aver copiato la cartella GettingStarted, definire la cartella contenente i file di esempio PHP come cartella locale di Dreamweaver.

Per definire la cartella locale di Dreamweaver:

1. In Dreamweaver, selezionare Sito > Nuovo sito.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione del sito.

2. Se la procedura guidata è disponibile, fare clic su Avanzate.

3. Nella casella di testo Nome del sito, inserire **GlobalCar - PHP**.

   Il nome identifica il sito all'interno di Dreamweaver.

4. Nella casella di testo Cartella principale locale, specificare la sottocartella della cartella GettingStarted contenente i file di esempio PHP.

   Per individuare e selezionare la cartella, è possibile fare clic sull'icona di cartella accanto alla casella di testo. In Windows, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   C:\Sites\GettingStarted\Develop\php

   In Macintosh, è consigliabile specificare la cartella seguente:

   Disco rigido:Documenti:Sites:GettingStarted:Develop:php

5. Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. È quindi necessario definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver.

Definizione di una cartella remota

Dopo aver definito una cartella locale, definire una cartella del server Web come cartella remota di Dreamweaver, come descritto in questa sezione.

Per definire la cartella remota di Dreamweaver:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Informazioni su remoto nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Informazioni su remoto.

2. Nella casella di testo Accesso, specificare come si desidera trasferire i file da e verso il server: direttamente (Locale/rete) o tramite FTP.

3. Inserire il percorso o le impostazioni FTP per la cartella del server Web creata in "Creazione di una cartella principale" a pagina 148.

   È possibile che la cartella si trovi sul disco rigido o su un computer remoto. Anche se è stata creata sul disco rigido, la cartella rappresenta la cartella "remota" valida. Di seguito è riportato un esempio in cui viene scelto l'accesso Locale/rete:

   Cartella remota: `c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp`

   Per ulteriori informazioni sull'FTP, vedere "Impostazione delle opzioni Informazioni remote per l'accesso FTP" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

Lasciare aperta la finestra di dialogo Definizione del sito. Il passaggio successivo consiste nella definizione di una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche.

Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche

Dopo aver definito la cartella remota di Dreamweaver, specificare una cartella in cui elaborare le pagine dinamiche come descritto di seguito. La cartella specificata viene utilizzata per visualizzare le pagine dinamiche e connettersi al database mentre si lavora.

Per specificare la cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche:

1. Nella scheda Avanzate della finestra di dialogo Definizione del sito, fare clic su Server di prova nell'elenco Categoria.

   Viene visualizzata la schermata Server di prova. Un server di prova è necessario per generare e visualizzare il contenuto dinamico durante la progettazione. Come server di prova può essere utilizzato il computer locale, un server di sviluppo, un server di pre-produzione o un server di produzione. È sufficiente scegliere un server in grado di elaborare le pagine PHP. È possibile utilizzare le stesse impostazioni della categoria Informazioni su remoto (vedere "Definizione di una cartella remota" a pagina 150) che puntano ad un server in grado di elaborare le pagine PHP.

2. Selezionare PHP MySQL come tecnologia di server.

3. Nella casella di testo Accesso, scegliere il metodo (Locale/rete o FTP) specificato per l'accesso alla cartella remota.

   Le impostazioni specificate vengono inserite nella categoria Informazioni su remoto. Non modificare le impostazioni.

4. Nella casella di testo Prefisso URL, inserire l'URL della cartella principale da specificare nel browser Web per richiedere una pagina nell'applicazione Web.

   Per visualizzare le informazioni Live Data nelle pagine mentre si lavora, viene creato un file temporaneo che viene copiato nella cartella principale del sito Web e richiesto utilizzando il prefisso URL.

   Dreamweaver suggerisce un prefisso URL in base alle informazioni specificate nella finestra di dialogo Definizione del sito. È possibile tuttavia che il prefisso URL suggerito non sia corretto. Ad esempio, se la cartella specificata nella casella di testo Cartella remota è c:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp, il prefisso URL sarà il seguente:

   http://localhost/MySampleApp/

   Suggerimento: si consiglia di non inserire un prefisso URL che specifica una pagina del sito.

   È possibile tuttavia che il prefisso URL suggerito non sia corretto. In tal caso, correggerlo o inserire un nuovo prefisso URL. Per ulteriori informazioni, vedere "Prefisso URL" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).

5. Fare clic su OK, quindi su Fine.

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web.

Caricamento dei file di esempio

Dopo aver specificato una cartella per l'elaborazione delle pagine dinamiche, caricare i file di esempio sul server Web come descritto in questa sezione. È necessario "caricare" i file anche se il server Web viene eseguito sul computer locale.

Se i file non vengono caricati, è possibile che opzioni quali Vista Live Data e Anteprima nel browser non funzionino correttamente con le pagine dinamiche. È possibile, ad esempio, che i collegamenti alle immagini risultino interrotti nella vista Live Data poiché i file delle immagini non si trovano ancora sul server. Analogamente, si verifica un errore se si fa clic su un collegamento ad una pagina di dettaglio non presente sul server mentre è visualizzata l'anteprima di una pagina principale in un browser.

Per caricare i file di esempio sul server Web:

1. Nel pannello Sito (Finestra > Sito), selezionare la cartella principale nel riquadro File locali.

   La cartella principale dovrebbe essere la prima cartella dell'elenco.

2. Fare clic sulla freccia (in alto) blu sulla barra degli strumenti.

   Dreamweaver copia tutti i file nella cartella del server Web definita in "Definizione di una cartella remota" a pagina 150.

La definizione del sito di Dreamweaver è stata completata. Il passaggio seguente consiste nella connessione al database di esempio installato con Dreamweaver.

Connessione al database di esempio

Durante l'installazione di Dreamweaver, sul disco rigido viene copiato uno script SQL. Lo script consente di creare automaticamente un database MySQL di esempio. In questa sezione viene descritto come creare una connessione al database di esempio.

Questa sezione si basa sul presupposto che MySQL sia stato installato e configurato sul computer locale o remoto. Per scaricare e installare il sistema di database, visitare il sito Web MySQL all'indirizzo www.mysql.com.

La prima operazione consiste nella creazione del database MySQL di esempio mediante lo script SQL (vedere "Creazione del database MySQL" a pagina 152). Dopo aver creato il database, è necessario creare una connessione di database in Dreamweaver (vedere "Creazione di una connessione di database" a pagina 154).

Creazione del database MySQL

Durante l'installazione di Dreamweaver MX, viene copiato uno script SQL che consente di creare e inserire i dati in un database MySQL di esempio.

Prima di procedere, verificare che MySQL sia installato e configurato sul computer locale o remoto. È possibile scaricare la versione più recente dal sito Web MySQL all'indirizzo www.mysql.com.

Per creare il database di esempio MySQL:

1. Copiare il file dello script SQL, insert.sql, nella cartella MySql\Bin sul computer che esegue MySQL.

   Il file dello script è contenuto nella seguente cartella del disco rigido:

   \Macromedia\Dreamweaver MX\Samples\Database\insert.sql

2. Sul computer che esegue MySQL, aprire la finestra del prompt dei comandi.

   In Windows, è possibile aprire il prompt dei comandi selezionando Start > Programmi > Prompt dei comandi.

   Nota: in alcuni sistemi, è possibile che il prompt dei comandi sia disponibile nel gruppo Accessori del menu Start › Programmi.

3. Passare alla directory mysql\bin inserendo i seguenti comandi al prompt:

   ```
   > cd\
   > cd mysql\bin
   ```

4. Avviare il client MySQL inserendo i seguenti comandi al prompt mysql\bin\:

   ```
   > mysql -uUser -pPassword
   ```

   Ad esempio, se il nome utente (nome account) e la password di MySQL sono Tara e Telly3, inserire il seguente comando:

   ```
   > mysql -uTara -pTelly3
   ```

   Se non si dispone di una password, omettere l'argomento `-p` come segue:

   ```
   > mysql -uTara
   ```

   Se non è stato definito un nome utente durante la configurazione dell'installazione di MySQL, specificare root come nome utente come segue:

   ```
   > mysql -uroot
   ```

   Viene visualizzato il prompt dei comandi del client MySQL, come illustrato di seguito:

   ```
   mysql>
   ```

5. Creare un nuovo database inserendo il seguente comando al prompt MySQL:

   ```
   mysql>CREATE DATABASE GlobalCar;
   ```

   MySQL crea un nuovo database che non contiene ancora tabelle o record.

6. Eseguire il logout dal client MySQL inserendo il seguente comando al prompt:

   ```
   mysql>quit
   ```

7. Al prompt dei comandi di sistema, inserire i dati nel nuovo database GlobalCar in MySQL mediante il seguente comando:

   ```
   > mysql -uUtente -pPassword GlobalCar < insert.sql
   ```

   Il comando utilizza il file insert.sql per aggiungere tabelle e record al database GlobalCar creato nel passaggio 5.

Dopo aver creato il database MySQL, creare una connessione al database in Dreamweaver.

Creazione di una connessione di database

Dopo aver impostato il database di esempio, è possibile creare una connessione di database in Dreamweaver.

Per creare una connessione di database in Dreamweaver:

1. Aprire una pagina PHP in Dreamweaver, quindi aprire il pannello Database scegliendo Finestra > Database.
2. Fare clic sul pulsante più (+) nel pannello e selezionare Connessione MySQL dal menu a comparsa.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Connessione MySQL.
3. Inserire **connGlobal** come nome della connessione.
4. Nella casella di testo Server MySQL, specificare il computer che esegue MySQL.

   Inserire un indirizzo IP o un nome del server. Se MySQL viene eseguito sullo stesso computer di PHP, inserire `localhost`.
5. Inserire il nome utente e la password di MySQL.

   Se non è stato definito un nome utente durante la configurazione dell'installazione di MySQL su un computer Windows, inserire "root" nella casella di testo Nome utente. Se non si dispone di una password, lasciare vuota la casella di testo Password.
6. Nella casella di testo Database, inserire **GlobalCar** oppure fare clic su Seleziona e selezionare GlobalCar dall'elenco di database MySQL.

   GlobalCar è il nome del database MySQL di esempio creato (vedere "Creazione del database MySQL" a pagina 152).
7. Fare clic su Prova.

   Viene effettuato un tentativo di connessione al database. Se la connessione non riesce, -verificare che il nome del server, il nome utente e la password siano corretti. Se non si riesce comunque a stabilire la connessione, verificare le impostazioni della cartella utilizzata in Dreamweaver per elaborare pagine dinamiche (vedere "Definizione della cartella in cui elaborare le pagine dinamiche" a pagina 151).
8. Fare clic su OK.

   La nuova connessione viene visualizzata nel pannello Database.

L'applicazione PHP di esempio è stata impostata per la Guida introduttiva e le esercitazioni. Vedere "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX" a pagina 75 e le esercitazioni della Guida in linea di Dreamweaver (? > Esercitazioni).

CAPITOLO 12
Risoluzione dei problemi relativi alle connessioni di database

Questo capitolo descrive alcuni problemi comuni riscontrabili dopo la creazione di una connessione di database e i metodi per risolverli. Il capitolo comprende le seguenti sezioni:

- "Risoluzione dei problemi relativi a messaggi di errore di Microsoft" a pagina 155
- "Risoluzione dei problemi relativi a messaggi di errore di ColdFusion" a pagina 160
- "Risoluzione dei problemi di autorizzazione" a pagina 161

Risoluzione dei problemi relativi a messaggi di errore di Microsoft

Questa sezione descrive alcuni messaggi di errore comuni di Microsoft e i metodi per risolverli. Questi errori sono riscontrabili se si utilizza Internet Information Server (IIS) con un sistema di database Microsoft quale Access o SQL Server e si verificano generalmente quando viene richiesta una pagina dinamica al server.

Nota: Macromedia non fornisce assistenza tecnica per il software di terze parti come Microsoft Windows e IIS. Se questa sezione non è sufficiente per risolvere il problema, contattare il supporto tecnico di Microsoft o visitare il sito Web del supporto di Microsoft all'indirizzo http://support.microsoft.com/.

In questa sezione vengono trattati i seguenti messaggi di errore:

- "80004005—Nome origine dati non trovato. Nessun driver predefinito specificato." a pagina 156 (altre varianti di questo messaggio comprendono "80004005—Driver's SQLSetConnectAttr failed" e "80004005—Errore generale. Impossibile aprire la chiave del Registro di sistema 'DriverId'.").
- "80004005—Impossibile usare '(sconosciuto)'. File già in uso." a pagina 156 (un'altra variante è "80004005—Il modulo di gestione di database Microsoft Jet non è in grado di aprire il file (sconosciuto).")
- "80004005—Accesso non riuscito()." a pagina 157
- "80004005—Per l'operazione è necessaria una query aggiornabile." a pagina 157
- "80040e07—Tipi di dati non corrispondenti nell'espressione criterio." a pagina 158
- "80040e10—Parametri insufficienti." a pagina 158
- "80040e10—Campo COUNT non corretto." a pagina 158
- "80040e14—Errore di sintassi nell'istruzione INSERT INTO." a pagina 159
- "80040e21—ODBC error on Insert or Update" a pagina 159
- "800a0bcd—Valore True per BOF o EOF." a pagina 160

Per ulteriori informazioni sugli errori 80004005, vedere "INFO: Troubleshooting Guide for 80004005 Errors in Active Server Pages and Microsoft Data Access Components (Q306518)" sul sito Web di Microsoft all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q306518.

80004005–Nome origine dati non trovato. Nessun driver predefinito specificato.

Questo errore si verifica quando si tenta di visualizzare una pagina dinamica in un browser Web o in modalità Live Data. Il messaggio di errore può variare a seconda del database e del server Web. Altre varianti del messaggio di errore comprendono:

- 80004005—SQLSetConnectAttr del driver fallito
- 80004005—Errore generale. Impossibile aprire la chiave del Registro di sistema 'DriverId'.

Di seguito sono descritte le possibili cause e le relative soluzioni.

- La pagina non è in grado di reperire il DSN. Verificare che sia stato creato un DSN sia sul server Web sia sul computer locale. Per ulteriori informazioni, vedere "Impostazione di un DSN in Windows" nella Guida in linea (? > Uso di Dreamweaver).
- È possibile che il DSN sia stato impostato come DSN utente e non come DSN di sistema. Eliminare il DSN utente e creare un DSN di sistema.

  Nota: se non si elimina il DSN utente, i nomi di DSN doppi producono un nuovo errore ODBC.

- Se si utilizza Microsoft Access, è possibile che il file di database (.mdb) sia bloccato a causa dell'accesso al database da parte di un DSN con un nome diverso. In Esplora risorse, cercare il file di blocco (.ldb) nella cartella contenente il file di database (.mdb) ed eliminarlo. Se un altro DSN fa riferimento allo stesso file di database, è opportuno eliminarlo per impedire che l'errore si verifichi nuovamente in futuro. Riavviare il computer dopo aver apportato le modifiche.

80004005–Impossibile usare '(sconosciuto)'. File già in uso.

Questo errore si verifica quando si utilizza un database Microsoft Access e si tenta di visualizzare una pagina dinamica in un browser Web o in modalità Live Data. Un'altra variante di questo messaggio di errore è "80004005—Il modulo di gestione di database Microsoft Jet non è in grado di aprire il file (sconosciuto)."

È probabile che l'errore sia dovuto ad un problema di autorizzazioni. Per ulteriori informazioni, vedere "Risoluzione dei problemi di autorizzazione" a pagina 161. Di seguito sono riportate alcune cause e soluzioni specifiche.

- È possibile che l'account utilizzato da IIS (generalmente IUSR) non disponga delle autorizzazioni di Windows NT corrette per un database basato su file o per la cartella contenente il file. Verificare le autorizzazioni dell'account di IIS (IUSR) in User Manager di Windows NT.
- È possibile che non si disponga dell'autorizzazione per creare o eliminare i file temporanei. Verificare le autorizzazioni del file e della cartella. Accertarsi di disporre dell'autorizzazione per creare o eliminare i file temporanei. Generalmente i file temporanei vengono creati nella stessa cartella del database, ma è possibile che vengano creati anche in altre cartelle, ad esempio / Winnt.

- In Windows 2000, potrebbe essere necessario modificare il valore di timeout per il DSN del database Access. Per modificare il valore di timeout, scegliere Start > Impostazioni > Pannello di controllo > Strumenti di amministrazione > Origine dati (ODBC). Fare clic sulla scheda Sistema, evidenziare il DSN corretto e fare clic sul pulsante Configura. Fare clic sul pulsante Opzioni e impostare il valore di timeout della pagina su 5000.

Se il problema persiste, vedere i seguenti articoli della Knowledge Base di Microsoft:

- PRB: 80004005 "Couldn't Use '(unknown)'; File Already in Use" all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174943.
- PRB: Microsoft Access Database Connectivity Fails in Active Server Pages all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q253604.
- PRB: Error "Cannot Open File Unknown" Using Access all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q166029.

80004005–Accesso non riuscito().

Questo errore si verifica quando si utilizza Microsoft SQL Server e si tenta di visualizzare una pagina dinamica in un browser Web o in modalità Live Data.

L'errore viene generato se SQL Server non accetta o riconosce l'account o la password di accesso specificati (nel caso in cui si utilizzi la sicurezza standard) o se un account di Windows NT non effettua la mappatura su un account di SQL (nel caso in cui si utilizzi la sicurezza integrata).

Di seguito sono illustrate le possibili soluzioni.

- Se si utilizza la sicurezza standard, è possibile che il nome e la password dell'account siano errati. Nella riga della stringa di connessione, provare ad inserire l'account e la password dell'amministratore del sistema (UID="sa" e nessuna password). I DSN non memorizzano i nomi utente e le password.
- Se si utilizza la sicurezza integrata, verificare l'account di Windows NT che richiama la pagina e cercare l'eventuale account di SQL su cui effettua la mappatura.
- SQL Server non consente il carattere di sottolineatura nei nomi di account di SQL. Se si effettua manualmente la mappatura dell'account di Windows NT IUSR_nomecomputer su un account SQL con lo stesso nome, viene generato un errore. Effettuare la mappatura di tutti gli account in cui viene utilizzato un carattere di sottolineatura su un nome di account SQL in cui non venga usato tale carattere.

80004005–Per l'operazione è necessaria una query aggiornabile.

Questo errore si verifica quando un evento aggiorna un recordset o inserisce dei dati in un recordset.

Di seguito sono descritte le possibili cause e le relative soluzioni.

- Le autorizzazioni impostate per la cartella contenente il database sono troppo restrittive. È necessario che l'account IUSR disponga dei privilegi di lettura/scrittura. Per ulteriori informazioni, vedere "Risoluzione dei problemi di autorizzazione" a pagina 161.
- I privilegi di lettura/scrittura completi del file di database non sono attivi. Vedere "Risoluzione dei problemi di autorizzazione" a pagina 161.

- Il database potrebbe trovarsi al di fuori della directory Inetpub/wwwroot. Anche se è possibile visualizzare i dati ed effettuare delle ricerche, se il database non si trova nella directory wwwroot potrebbe non essere possibile aggiornarlo.
- Il recordset è basato su una query non aggiornabile. I join rappresentano un buon esempio di query non aggiornabili all'interno di un database. Ristrutturare le query in modo che siano aggiornabili.

Per ulteriori informazioni su questo errore, vedere l'articolo "PRB: ASP 'Error The Query Is Not Updateable' When You Update Table Record," della Knowledge Base di Microsoft all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174640.

80040e07–Tipi di dati non corrispondenti nell'espressione criterio.

Questo errore si verifica quando il server tenta di elaborare una pagina contenente un comportamento server Inserisci record o Aggiorna record e il comportamento server tenta di impostare il valore di una colonna Data/ora di un database Microsoft Access su una stringa vuota ("").

La classificazione dei tipi di dati in Microsoft Access è estremamente precisa; ai valori di una determinata colonna viene applicata una serie di regole rigorose. Il valore "stringa vuota" nella query SQL non può essere memorizzato in una colonna Data/ora di Access. Attualmente la sola soluzione nota a questo problema consiste nell'evitare di inserire o aggiornare colonne Data/ora di Access con stringhe vuote ("") o con qualsiasi altro valore che non corrisponda all'intervallo di valori specificato per il tipo di dati.

80040e10–Parametri insufficienti.

Questo errore si verifica quando una colonna specificata nella query SQL non esiste nella tabella del database. Confrontare i nomi delle colonne del database con la query SQL. Spesso l'errore è dovuto ad un errore tipografico.

80040e10–Campo COUNT non corretto.

Questo errore si verifica quando si visualizza in anteprima in un browser Web una pagina contenente un comportamento server Inserisci record e si tenta di utilizzarlo per inserire un record in un database Microsoft Access 2000.

È possibile che si stia tentando di inserire un record in un campo di database nel cui nome è presente un punto interrogativo (?). Per alcuni moduli di gestione di database, tra cui Microsoft Access, il punto interrogativo è un carattere speciale e non può essere utilizzato per nomi di campi o tabelle di database.

Aprire il sistema di database ed eliminare il punto interrogativo (?) dai nomi dei campi, quindi aggiornare i comportamenti server della pagina che fanno riferimento a tale campo.

80040e14–Errore di sintassi nell'istruzione INSERT INTO.

Questo errore si verifica quando il server tenta di elaborare una pagina contenente un comportamento server Inserisci record.

Generalmente l'errore è dovuto ad uno o più dei problemi seguenti relativi al nome di un campo, oggetto o variabile del database:

- Utilizzo di una parola riservata come nome; la maggior parte dei database dispone di una serie di parole riservate. Ad esempio, "date" è una parola riservata e non può essere utilizzata per i nomi delle colonne di un database.
- Utilizzo di caratteri speciali nel nome; i caratteri speciali sono ad esempio:

  . / * : ! # & - ?
- Utilizzo di uno spazio nel nome.

Questo errore può verificarsi anche quando una maschera di input viene definita per un oggetto nel database e i dati inseriti non sono conformi alla maschera.

Per risolvere il problema, evitare l'uso di parole riservate quali "date", "name", "select", "where" e "level" quando si specificano i nomi delle colonne del database. Eliminare inoltre spazi e caratteri speciali.

Per gli elenchi delle parole riservate nei sistemi di database più diffusi, vedere le pagine Web seguenti:

- Microsoft Access all'indirizzo http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q209187
- Microsoft SQL Server all'indirizzo http://support.microsoft.com/support/sql/content/inprodhlp/_reserved_keywords.asp?GSSNB=1
- Oracle all'indirizzo http://technet.oracle.com/doc/server.804/a58234/vol2_wor.htm#421705
- MySQL all'indirizzo http://www.mysql.com/doc/R/e/Reserved_words.html

80040e21–ODBC error on Insert or Update

Questo errore si verifica quando il server tenta di elaborare una pagina contenente un comportamento server Aggiorna record o Inserisci record. Il database non è in grado di gestire l'operazione di aggiornamento o inserimento che il comportamento server sta tentando di effettuare.

Di seguito sono descritte le possibili cause e le relative soluzioni.

- Il comportamento server sta tentando di aggiornare un campo contatore della tabella del database o di inserire un record in un campo contatore. Poiché i campi contatore vengono compilati automaticamente dal sistema di database, qualsiasi tentativo di compilarli con un valore avrà esito negativo.
- Il tipo di dati che il comportamento server sta aggiornando o inserendo è errato per il campo di database. Ad esempio, non sono consentiti l'inserimento di una data in un campo booleano (sì/no), l'inserimento di una stringa in un campo numerico o l'inserimento di una stringa formattata in modo non corretto in un campo Data/ora.

800a0bcd–Valore True per BOF o EOF.

Questo errore si verifica quando si tenta di visualizzare una pagina dinamica in un browser Web o in modalità Live Data.

Il problema viene generato quando la pagina tenta di visualizzare dei dati di un recordset vuoto. Per risolvere il problema, applicare il comportamento server Mostra area al contenuto dinamico da visualizzare nella pagina, come illustrato di seguito:

1. Evidenziare il contenuto dinamico nella pagina.
2. Nel pannello Comportamenti server, fare clic sul pulsante più (+) e scegliere Mostra area > Mostra se il recordset non è vuoto.
3. Selezionare il recordset che fornisce il contenuto dinamico e fare clic su OK.
4. Ripetere i passaggi da 1 a 3 per ogni elemento di contenuto dinamico nella pagina.

Risoluzione dei problemi relativi a messaggi di errore di ColdFusion

Questa sezione descrive alcuni messaggi di errore di database comuni generati da ColdFusion e i metodi per risolverli.

ColdFusion–Accesso negato

Questo errore si verifica con ColdFusion 4 o 5 durante la scrittura su un database basato su file (ad esempio Microsoft Access o Foxpro) a cui ColdFusion accede attraverso un'origine dati. Generalmente l'errore viene generato quando si tenta di sovrascrivere il file attraverso FTP o copiando su di esso.

Per risolvere il problema, riciclare i servizi di ColdFusion o disattivare l'opzione Maintain Database Connection nella sezione Origine dati di ColdFusion Administrator.

ColdFusion–Operation must use an updateable query error

Questo errore si verifica con ColdFusion 4 o 5 durante il tentativo di esecuzione di una pagina di ColdFusion aggiornata o eliminata da un database Microsoft Access o da un altro database basato su file.

Generalmente l'errore viene generato perché ColdFusion non dispone delle autorizzazioni appropriate a livello di sistema operativo di rete per poter scrivere sul database.

Per risolvere questo problema in Windows NT, fare clic su Start > Impostazioni > Pannello di controllo > Servizi. Fare doppio clic sul servizio server applicazioni di ColdFusion e prendere nota dell'account di avvio, che per impostazione predefinita dovrebbe essere l'account di sistema. Individuare quindi la cartella contenente il file di database e attribuire in modo esplicito all'account le autorizzazioni complete per tale cartella. Aggiungere l'account di avvio di ColdFusion anche se viene indicato che tutti gli utenti dispongono delle autorizzazioni complete.

Risoluzione dei problemi di autorizzazione

Se il database si trova su un computer Windows NT, Windows 2000 o Windows XP e viene visualizzato un messaggio di errore quando si tenta di visualizzare una pagina dinamica in un browser Web o in modalità Live Data, è possibile che l'errore sia dovuto ad un problema di autorizzazione.

Di seguito sono riportati possibili messaggi di errore dovuti ad un problema di autorizzazione.

- Provider Microsoft OLE DB per driver ODBC - Errore '80004005' [Microsoft][Driver ODBC Microsoft Access 97] Impossibile usare '(sconosciuto)'. File già in uso.
- Provider Microsoft OLE DB per driver ODBC (0x80004005) [Microsoft][Driver ODBC Microsoft Access] Il modulo di gestione di database Microsoft Jet non è in grado di aprire il file '(sconosciuto)'. Il file è già aperto con accesso esclusivo da un altro utente o è necessario disporre dell'autorizzazione per visualizzare i dati.
- Provider Microsoft OLE DB per driver ODBC - Errore '80004005' [Microsoft][Driver ODBC Microsoft Access 97] Impossibile bloccare il file.

L'account di Windows che tenta di accedere al database non dispone di autorizzazioni sufficienti. È possibile che si tratti dell'account di Windows anonimo (per impostazione predefinita, IUSR_*nomecomputer*) o di un account utente specifico, se la pagina è protetta per l'accesso autenticato.

È necessario modificare le autorizzazioni per attribuire all'account IUSR_*nomecomputer* le autorizzazioni corrette affinché il server Web possa accedere al file di database. Inoltre, la cartella contenente il file di database deve disporre di determinate autorizzazioni per scrivere sul database.

Se l'accesso alla pagina avviene in modo anonimo, attribuire all'account IUSR_*nomecomputer* il pieno controllo della cartella e del file di database come descritto nella procedura riportata sotto.

Inoltre, se si fa riferimento al percorso del database utilizzando UNC (\\Server\Condivisione), verificare che le autorizzazioni di condivisione attribuiscano all'account IUSR_*nomecomputer* l'accesso completo. Questo passaggio è valido anche se la condivisione si trova sul server Web locale.

Se si copia il database da un altro percorso, è possibile che quest'ultimo non erediti automaticamente le autorizzazioni dalla cartella di destinazione. Potrebbe essere necessario modificare le autorizzazioni per il database.

Per verificare o modificare le autorizzazioni del file di database:

1. In Esplora risorse, individuare il file di database o la cartella contenente il database, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file o sulla cartella e selezionare Proprietà.
2. Se si utilizza Windows 2000, selezionare la scheda Protezione; se si utilizza Windows NT, selezionare la scheda Protezione e fare clic sul pulsante Autorizzazioni.

   Nota: è necessario eseguire questo passaggio solo per i file system NTFS. Nei file system FAT, la scheda Protezione non è presente nella finestra di dialogo.

3. Se l'account IUSR_*nomecomputer* non è elencato tra gli account di Windows nella finestra di dialogo Autorizzazioni file, fare clic sul pulsante Aggiungi per aggiungerlo.

4 Nella finestra di dialogo Aggiungi utenti e gruppi, selezionare il nome del computer dal menu a comparsa Elenca nomi da.

Nota: se si utilizza Windows 2000, il nome della finestra di dialogo è Seleziona utenti, computer o gruppi e il nome del menu a comparsa è Cerca in.

Verrà visualizzato un elenco di nomi di account associati al computer. Se l'account IUSR non viene visualizzato nell'elenco dei nomi, fare clic sul pulsante Mostra utenti.

Nota: in Windows 2000 il pulsante Mostra utenti non esiste.

5 Selezionare l'account IUSR_*nomecomputer*, quindi fare clic su Aggiungi.

6 Assegnare all'account IUSR le autorizzazioni complete, scegliendo Controllo completo dal menu a comparsa Tipo di accesso, quindi fare clic su OK.

Per rafforzare la sicurezza, è possibile impostare le autorizzazioni in modo che l'autorizzazione per la lettura sia disattivata per la cartella Web contenente il database. Non sarà quindi possibile esplorare la cartella, ma le pagine Web saranno in grado di accedere al database.

Per ulteriori informazioni sull'account IUSR e le autorizzazioni per il server Web, vedere le seguenti note tecniche del centro di assistenza Macromedia:

- Understanding anonymous authentication and the IUSR account all'indirizzo http://www.macromedia.com/go/authentication
- Setting IIS web server permissions all'indirizzo http://www.macromedia.com/go/server_permissions

Parte II
Esercitazioni

Questa parte del manuale descrive alcune operazioni comuni specifiche eseguibili in Dreamweaver.

Questa parte contiene i seguenti capitoli:

- Capitolo 13, “Esercitazioni di Dreamweaver MX”
- Capitolo 14, “Esercitazione di utilizzo delle tabelle per la configurazione di un layout di pagina”
- Capitolo 15, “Esercitazione di allineamento immagini e mappe immagini”
- Capitolo 16, “Esercitazione di utilizzo dei file strutturali di Dreamweaver”
- Capitolo 17, “Esercitazione di progettazione con i CSS (Cascading Style Sheets)”
- Capitolo 18, “Esercitazione di creazione di un set di pagine principale/dettaglio”
- Capitolo 19, “Esercitazione di creazione di una pagina di inserimento record”

CAPITOLO 13
Esercitazioni di Dreamweaver MX

Le esercitazioni di Dreamweaver MX sono lezioni che guidano l'utente passo per passo attraverso le funzioni fondamentali dell'applicazione. Si consiglia di seguire le esercitazioni con i file di esempio installati nella sottocartella GettingStarted della cartella principale di Dreamweaver.

Queste esercitazioni pratiche consentono di apprendere l'utilizzo dell'ambiente visivo di Dreamweaver per aggiungere elementi strutturali durante la creazione di pagine e applicazioni Web. Le esercitazioni sono destinate a Web designer principianti o con un livello medio di esperienza, che potranno diventare più abili e veloci nelle loro attività di sviluppo di pagine e applicazioni per il Web.

Ciascuna esercitazione è incentrata su un argomento o una funzione specifica di progettazione Web. Si consiglia di eseguire le esercitazioni in sequenza; in alternativa, è possibile scegliere soltanto le sezioni che risultano di interesse.

Esercitazioni aggiuntive sono disponibili sul sito Web Macromedia (http://www.macromedia.com/go/dreamweaver_tutorials).

Argomenti trattati

Ciascuna esercitazione richiede dai 30 ai 45 minuti circa, anche in base all'esperienza dell'utente. Le esercitazioni riguardano i seguenti argomenti e attività:

"Esercitazione di utilizzo delle tabelle per la configurazione di un layout di pagina" a pagina 167. Richiede circa 45 minuti e le attività illustrate sono le seguenti:

- "Creazione e modifica di una tabella nella vista Standard" a pagina 168
- "Aggiunta di colori ad una tabella" a pagina 173
- "Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Standard" a pagina 175
- "Progettazione di una pagina nella vista Layout" a pagina 177
- "Creazione di una cella di layout" a pagina 177

"Esercitazione di allineamento immagini e mappe immagini" a pagina 185. Richiede circa 20 - 30 minuti e le attività illustrate sono le seguenti:

- "Allineamento delle immagini" a pagina 186
- "Spaziatura delle immagini" a pagina 188
- "Impostazione delle opzioni di spazio e allineamento" a pagina 188
- "Creazione di una mappa immagine" a pagina 189
- "Impostazione delle aree della mappa immagine" a pagina 190
- "Apertura di un file collegato in una nuova finestra" a pagina 191

"Esercitazione di utilizzo dei file strutturali di Dreamweaver" a pagina 193. Richiede circa 20 - 30 minuti e le attività illustrate sono le seguenti:

- "Operazioni con gli snippet di codice" a pagina 194
- "Inserimento di uno snippet di codice" a pagina 194
- "Modifica del contenuto dello snippet" a pagina 197
- "Salvataggio di codice come snippet" a pagina 199

"Esercitazione di progettazione con i CSS (Cascading Style Sheets)" a pagina 201. Richiede circa 30 minuti e le attività illustrate sono le seguenti:

- "Apertura del pannello Stili CSS" a pagina 202
- "Apertura del documento da modificare" a pagina 202
- "Impostazione di uno stile per i collegamenti" a pagina 206
- "Esportazione di stili per la creazione di un foglio di stile esterno" a pagina 207

"Esercitazione di creazione di un set di pagine principale/dettaglio" a pagina 209. Richiede circa 30 minuti e le attività illustrate sono le seguenti:

- "Creazione di un set di pagine principale/dettaglio" a pagina 210
- "Creazione di un recordset di database" a pagina 211
- "Inserimento di un oggetto applicazione Set di pagine principale/dettaglio" a pagina 214
- "Visualizzazione delle pagine" a pagina 217

"Esercitazione di creazione di una pagina di inserimento record" a pagina 219. Richiede circa 40 minuti e le attività illustrate sono le seguenti:

- "Creazione di una pagina di inserimento" a pagina 220
- "Aggiunta di oggetti modulo" a pagina 221
- "Definizione del comportamento server Inserisci record" a pagina 225
- "Prova della pagina" a pagina 226

CAPITOLO 14
Esercitazione di utilizzo delle tabelle per la configurazione di un layout di pagina

Nella codifica HTML, il testo o il contenuto aggiunto in una pagina Web occupa tutto lo spazio della pagina, da un margine all'altro, a meno che non sia stato inserito in un "contenitore" come un livello o una tabella. Le tabelle HTML sono una soluzione ideale per la creazione di layout di pagina Web, in quanto sono facilmente modificabili e compatibili con la maggior parte dei browser. Le tabelle consentono di strutturare il layout dei dati o di impostare la posizione di elementi visivi (quali pulsanti Flash, immagini o paragrafi di testo).

Dreamweaver offre due viste per la progettazione di tabelle: la vista Standard e la vista Layout. In questa esercitazione viene illustrata la progettazione del layout di pagina in entrambe le viste. Nella prima sezione si lavora nella vista Standard e si inserisce una tabella nella pagina. Nella seconda sezione si lavora nella vista Layout, utilizzando opzioni di layout per disegnare una tabella e celle della tabella per definire il layout.

Questa esercitazione prende in esame l'uso delle tabelle come elemento del layout di pagina. Vengono descritte le seguenti operazioni:

- "Creazione e modifica di una tabella nella vista Standard" a pagina 168
- "Aggiunta di colori ad una tabella" a pagina 173
- "Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Standard" a pagina 175
- "Progettazione di una pagina nella vista Layout" a pagina 177
- "Creazione di una cella di layout" a pagina 177
- "Aggiunta di celle di layout multiple" a pagina 179
- "Spostamento o ridimensionamento di una cella di layout" a pagina 180
- "Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Layout" a pagina 183

Prima di iniziare

Prima di iniziare l'esercitazione, creare una nuova cartella in cui copiare i file di esempio GettingStarted (se non si è già provveduto in precedenza).

1. Partendo dalla cartella principale del disco locale, creare una nuova cartella e assegnarle il nome Sites. Ad esempio, C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Sites (Macintosh).

   Se si utilizza Windows XP o Macintosh OS X, creare la cartella Sites all'interno della propria cartella utente.

2. Individuare la cartella Tutorials nella cartella dell'applicazione Dreamweaver sul disco rigido. Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia|Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\ Tutorials

3. Copiare la cartella Tutorials nella cartella Sites.

4. In Dreamweaver, definire come sito locale la cartella Tutorials copiata. Per istruzioni sulla definizione di un sito locale in Dreamweaver, vedere il Capitolo 2, "Creazione di un sito Web in Dreamweaver," a pagina 21.

   Per il processo di configurazione del sito è anche possibile utilizzare la procedura di definizione guidata del sito di Dreamweaver. In Dreamweaver, scegliere Sito > Nuovo sito, quindi fare clic sulla scheda Generali per iniziare a configurare il sito.

Creazione e modifica di una tabella nella vista Standard

In Dreamweaver, la vista Standard è la vista utilizzata normalmente per la progettazione. Per creare una tabella nella vista Standard si utilizza il comando Inserisci tabella. La tabella viene creata in base alle opzioni selezionate nella finestra di dialogo Inserisci tabella. Mediante l'unione e la suddivisione delle celle e l'inserimento di righe e colonne, è possibile modificare la struttura iniziale della tabella per creare strutture più complesse.

Le celle di tabella (i riquadri creati dall'intersezione tra le righe e le colonne della tabella) consentono di gestire il posizionamento di testo e immagini nella pagina Web. I bordi delle tabelle possono essere nascosti; di conseguenza, la struttura di progettazione sottostante non appare nella pagina del browser.

1. In Dreamweaver, scegliere File > Nuovo.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Nuovo documento.

2. Nell'elenco documenti Pagina di base, selezionare HTML, quindi fare clic su Crea per creare un nuovo documento HTML.

3. Nel campo di testo Titolo della barra degli strumenti Documento, inserire **Table Design** per aggiungere un titolo al documento.

4. Scegliere File > Salva, quindi salvare il documento nella cartella del sito locale. Assegnare al documento il nome **tableModify.htm**.

Inserimento di una tabella

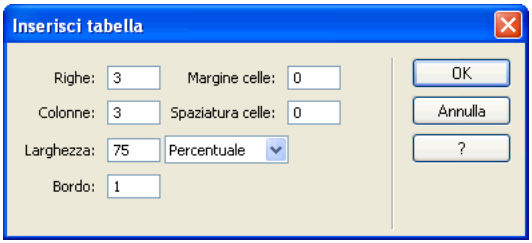
Si procederà ora all'inserimento di una tabella nel documento.

1 Nella finestra del documento, posizionare il cursore nel documento ed effettuare una delle seguenti operazioni:

- Selezionare Inserisci > Tabella.

- Nella categoria Comuni della barra Inserisci, fare clic sull'icona Tabella.

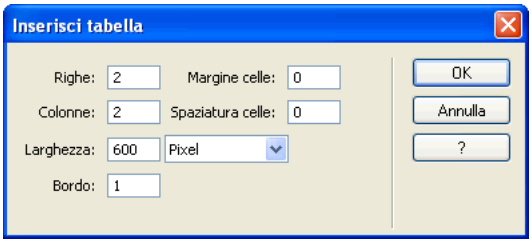
Viene visualizzata la finestra di dialogo Inserisci tabella.



2 Nella finestra di dialogo, impostare le opzioni seguenti:

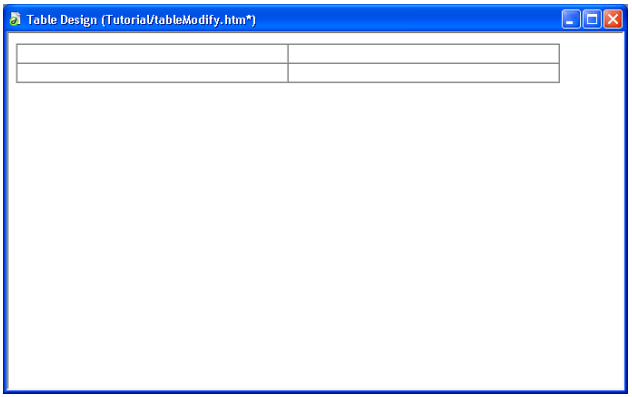
- Nella casella di testo Righe, digitare **2**.
- Nella casella di testo Colonne, digitare **2**.
- Nella casella di testo Larghezza, digitare **600** e quindi selezionare **Pixel** nel menu a comparsa a destra della casella.

  Impostando la larghezza a 600 pixel, si crea una tabella a larghezza fissa. La larghezza delle tabelle verrà illustrata con maggiori dettagli più avanti nell'esercitazione.
- Nella casella di testo Bordo, digitare **1** per impostare un bordo di 1 pixel intorno alla tabella e alle celle di tabella.



3 Fare clic su OK.

La tabella viene inserita nel documento.



4 Salvare il documento effettuando una delle seguenti operazioni:

- Selezionare File > Salva.
- Premere Ctrl+S (Windows) oppure Comando+S (Macintosh).

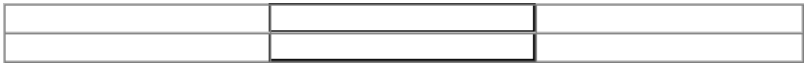
Modifica della tabella

La procedura che segue illustra come modificare il layout della tabella. Verranno aggiunte righe e colonne alla tabella e si apprenderà come unire e dividere le celle per creare il layout di pagina desiderato.

1 Fare clic nella cella in alto a sinistra, quindi trascinare fino alla riga posta più in basso per selezionare la colonna di sinistra.

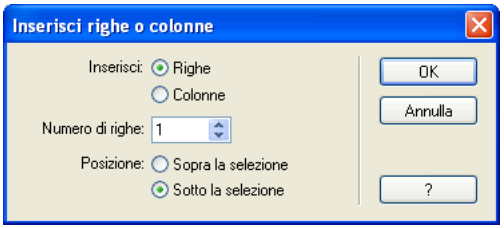
2 Selezionare Elabora > Tabella > Inserisci colonna.

La tabella contiene ora tre colonne.



3 Fare clic nella cella in basso a sinistra, quindi selezionare Elabora> Tabella> Inserisci righe o colonne.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Inserisci righe o colonne.



Suggerimento: selezionare l'opzione Inserisci righe o colonne per aggiungere un numero specifico di righe o colonne oppure per scegliere il punto di inserimento di una riga o di una colonna in una tabella.

4 Nella finestra di dialogo, impostare le opzioni seguenti:

In Inserisci, selezionare **Righe**.

In Numero di righe, digitare **2**.

In Posizione, selezionare **Sopra la selezione**.

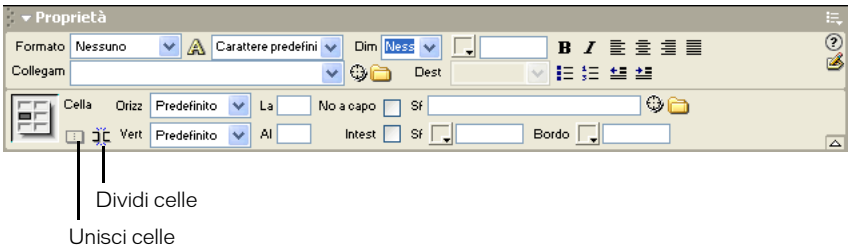
5 Fare clic su OK.

La tabella viene aggiornata. Ora si ha una tabella di quattro righe per tre colonne.

6 Salvare le modifiche scegliendo File > Salva.

Divisione e unione di celle

Unendo e dividendo le celle è possibile personalizzare la struttura di una tabella per adattarla alle esigenze del layout. La procedura seguente illustra come utilizzare le opzioni di menu o la finestra di ispezione Proprietà per unire o dividere le celle di tabella.



1 Nel documento, selezionare le prime due celle della colonna di sinistra della tabella, trascinando il puntatore dalla cella in alto a sinistra alla cella sottostante.

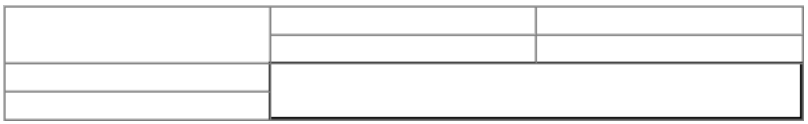
2 Scegliere Elabora > Tabella > Unisci celle.

Le due celle vengono unite in una sola cella.

3 Fare clic nella terza riga della seconda colonna, quindi trascinare verso destra e verso il basso per selezionare le ultime due righe di celle nella seconda e terza colonna.

4 Nella finestra di ispezione Proprietà, fare clic sul pulsante Unisci per unire le celle.

Le celle selezionate vengono unite in una sola cella.

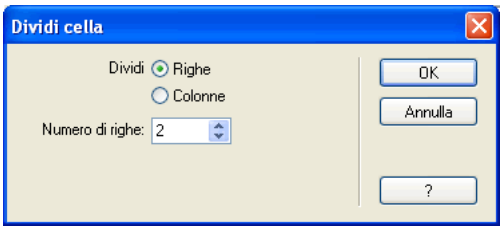


È possibile dividere una cella singola oppure una colonna.

5 Fare clic nella cella in alto a sinistra.

6 Nella finestra di ispezione Proprietà, fare clic sul pulsante Dividi cella.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Dividi cella.

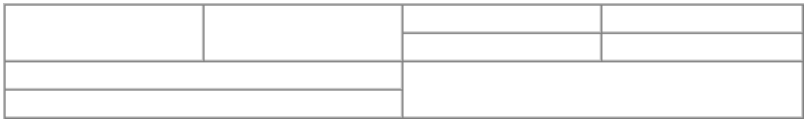


7 Nella finestra di dialogo, impostare le opzioni seguenti:

- In Dividi cella in, selezionare **Colonne**.
- In Numero di colonne, digitare **2**.

8 Fare clic su OK.

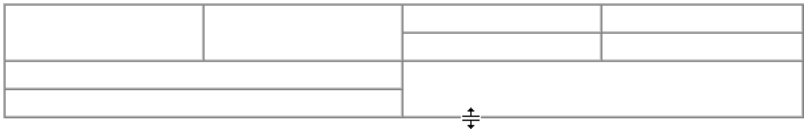
La tabella viene modificata.



Modifica dell'altezza delle righe e della larghezza delle colonne

Si procederà ora all'impostazione delle dimensioni della tabella. Verrà aumentata la quantità di spazio tra le righe e regolata la quantità di spazio tra le colonne.

1 Spostare il puntatore lungo il bordo inferiore della tabella fino a quando non assume la forma di selettore bordi, quindi trascinare verso il basso per ridimensionare la tabella.



È possibile utilizzare questo metodo anche per ridimensionare l'altezza delle altre righe della tabella.

2 Spostare il puntatore lungo il bordo di una colonna fino a quando non assume la forma di selettore bordi, quindi trascinare verso sinistra o verso destra per modificare la larghezza della colonna.

3 Al termine della regolazione delle dimensioni della tabella, salvare il documento.

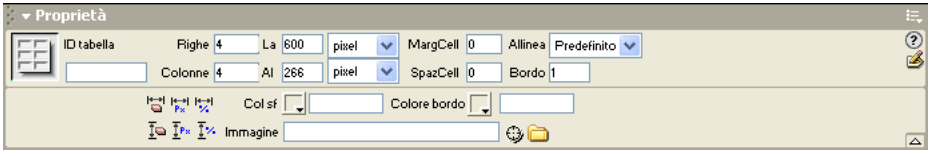
Aggiunta di colori ad una tabella

È possibile aggiungere colore a qualsiasi componente di una tabella. In questo caso si aggiungerà un colore di sfondo all'intera tabella, quindi si applicherà un colore di sfondo diverso alle celle della tabella. Infine si modificherà il colore del bordo.

1 Nel documento, fare clic in qualsiasi cella della tabella, quindi nel selettore di tag posto nell'angolo inferiore sinistro della finestra del documento, fare clic sul tag `<table>` per selezionare l'intera tabella.

2 Se non è già aperta, aprire la finestra di ispezione Proprietà (Finestra > Proprietà).

Le proprietà della tabella selezionata vengono visualizzate nella finestra di ispezione Proprietà.

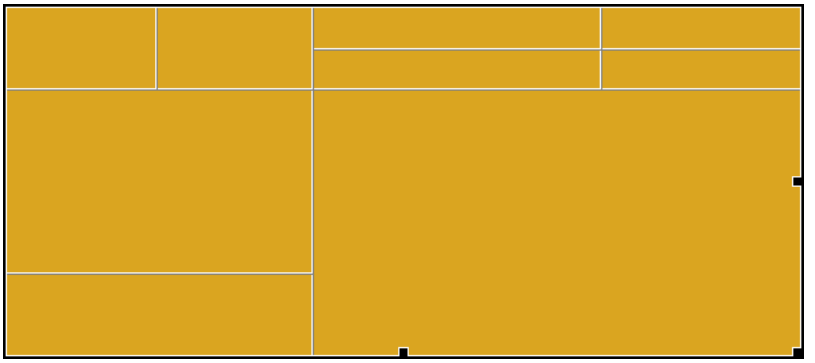


3 Nella casella di testo Sf della finestra di ispezione Proprietà, selezionare un colore effettuando una delle seguenti operazioni:

- Fare clic sul selettore colori, quindi scegliere un colore.
- Inserire il valore esadecimale del colore, ad esempio #CC9933.

- Inserire un nome di colore web-safe, ad esempio goldenrod.

  Alla tabella viene applicato un colore di sfondo.



4. È possibile applicare un colore di sfondo alle celle di tabella con un metodo simile. Fare clic sulla cella in alto a sinistra, quindi nella finestra di ispezione Proprietà selezionare un colore alternativo nella casella di testo Sf.
5. Colorare altre celle nel modo desiderato.

Aggiunta di colore al bordo

Si procede ora ad impostare il colore del bordo della tabella. Il colore del bordo viene applicato sia ai bordi esterni che ai bordi interni della tabella.

1. Selezionare la tabella all'interno della finestra del documento.
2. Nella finestra di ispezione Proprietà, utilizzare il selettore colori accanto alla casella di testo Bordo per selezionare il colore del bordo.
3. Al termine, salvare il documento.
4. Premere F12 (solo Windows) o selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser in cui visualizzare il documento.

Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Standard

Una tabella basata sulla percentuale si estende o si riduce in base alla larghezza della finestra del browser. Ad esempio, se si specifica una larghezza del 75%, la tabella si estende fino a riempire il 75% dello spazio orizzontale, indipendentemente dalle dimensioni della finestra del browser. Ciò può risultare utile in determinate circostanze, ad esempio per garantire che un menu di navigazione venga visualizzato anche in caso di ridimensionamento della finestra del browser.

Per impostare le dimensioni di una tabella indipendentemente dal ridimensionamento della finestra del browser, utilizzare le tabelle basate sui pixel. Quando si desidera che la tabella si adatti alle dimensioni della finestra del browser, la soluzione ottimale è una tabella basata sulla percentuale.

Per visualizzare la differenza tra le tabelle basate sui pixel e quelle basate sulla percentuale, si aggiungerà ora una tabella di ciascun tipo ad una pagina, visualizzandola poi in un browser.

1. In Dreamweaver, scegliere File > Nuovo.
2. Nella finestra di dialogo Nuovo documento, la categoria Pagina di base è già selezionata. Nell'elenco Pagina di base, fare doppio clic su HTML per creare un nuovo documento HTML.

   Il documento viene aperto nella finestra del documento.
3. Salvare il file nella cartella del sito locale. Assegnare al documento il nome **tableWidth**.
4. Posizionare il punto di inserimento nel documento.
5. Nella scheda Comuni della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Tabella.
6. Nella finestra di dialogo visualizzata, impostare le seguenti opzioni:

   Nella casella di testo Righe, digitare **2**.

   Nella casella di testo Colonne, digitare **3**.

   Nella casella di testo Larghezza, digitare **90** e quindi selezionare **Percentuale** nel menu a comparsa a destra della casella.

   Nella casella di testo Bordo, digitare **1** per impostare un bordo di 1 pixel intorno alla tabella e alle celle di tabella.
7. Fare clic su OK.

   La tabella viene visualizzata nel documento.
8. Fare clic nella cella in alto al centro, quindi trascinare fino alla riga posta più in basso per selezionare la colonna centrale.
9. Nella finestra di ispezione Proprietà, utilizzare il selettore colori per applicare un colore di sfondo alla colonna.

Aggiunta di una tabella basata sulla larghezza in pixel

Ora si aggiungerà un'altra tabella. Una tabella con larghezza in pixel è impostata su una larghezza specifica e non si adatta alle dimensioni della finestra del browser.

1. Inserire un ritorno a capo dopo la tabella appena inserita.
2. Nella scheda Comuni della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Tabella.
3. Nella finestra di dialogo visualizzata, impostare le seguenti opzioni:

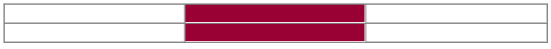
   Nella casella di testo Righe, digitare **2**.

   Nella casella di testo Colonne, digitare **3**.

   Nella casella di testo Larghezza, digitare **600** e quindi selezionare **Pixel** nel menu a comparsa a destra della casella.

   Nella casella di testo Bordo, digitare **1** per impostare un bordo di 1 pixel intorno alla tabella e alle celle di tabella.
4. Fare clic su OK.

   La tabella viene visualizzata nel documento.
5. Selezionare la colonna centrale facendo clic nella cella in alto al centro, quindi trascinando fino alla riga posta più in basso.
6. Nella finestra di ispezione Proprietà, utilizzare il selettore colori per applicare un colore di sfondo alla colonna.



7. Premere F12 (solo Windows) o selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser in cui visualizzare il documento.

   Ridimensionare la finestra del browser per vedere il diverso adattamento delle tabelle alle variazioni di dimensioni della finestra. La tabella basata sui pixel mantiene le dimensioni originali, mentre la tabella basata sulla percentuale si adatta alle variazioni della finestra del browser.
8. Una volta completata la visualizzazione del documento, chiudere la finestra del browser.
9. Salvare il documento.

Progettazione di una pagina nella vista Layout

Dopo aver appreso le funzioni del comando Inserisci tabella, si esaminerà ora un altro metodo di lavoro con le tabelle: la creazione di un layout di tabelle.

Si lavorerà nella vista Layout, che consente di disegnare le celle o le tabelle di layout, al cui interno è possibile aggiungere contenuti quali immagini, testo o elementi multimediali.

Nella vista Layout è possibile disegnare le celle di layout e le tabelle di layout per definire le aree della struttura di un documento. Per iniziare si inserisce una cella di tabella o una cella di layout. Quando si inserisce una cella di layout, viene creata automaticamente una tabella che racchiude la cella.

Creazione e salvataggio di un nuovo documento

1. In Dreamweaver, scegliere File > Nuovo.
2. Nella finestra di dialogo Nuovo documento, la categoria Pagina di base è già selezionata. Nell'elenco Pagina di base, selezionare HTML, quindi fare clic su Crea per creare un nuovo documento HTML.

   Il documento viene aperto nella finestra del documento.
3. Salvare il documento nella cartella del sito locale, con il nome **tableLayout.htm**.

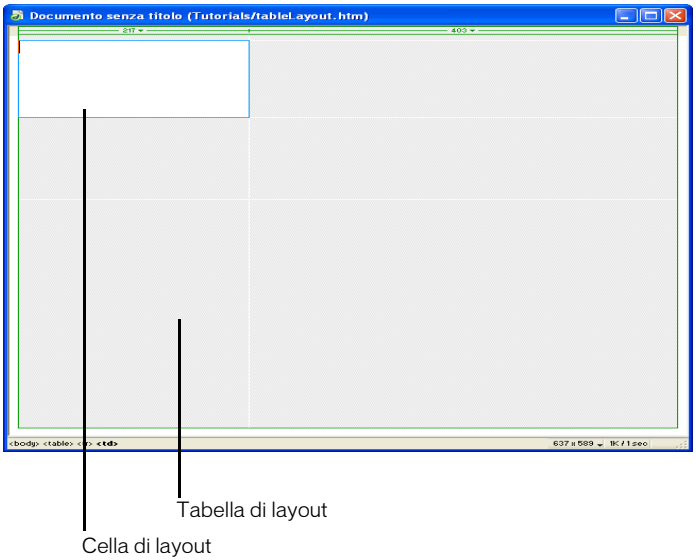
Creazione di una cella di layout

1. Nella barra Inserisci, fare clic sulla scheda Layout, quindi fare clic sul pulsante Vista Layout per passare a tale vista dalla vista Standard.

   Nella finestra di dialogo Vista Layout vengono visualizzate le informazioni di base, che descrivono le opzioni della vista Layout.
2. Esaminare le opzioni, quindi fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.
3. Nella barra Inserisci sono presenti due opzioni di layout (Disegna cella layout e Disegna tabella layout), non disponibili nella vista Standard.
4. Se la finestra di ispezione Proprietà non è già aperta, scegliere Finestra > Proprietà per visualizzarla.
5. Nella barra Inserisci, fare clic sul pulsante Disegna cella layout.

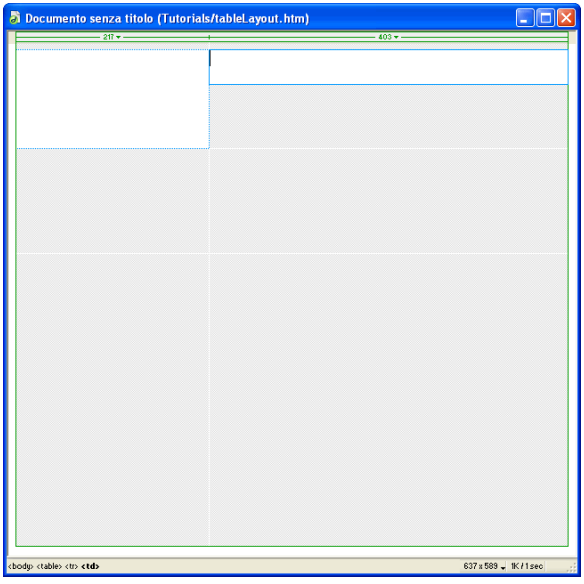
6 Portare il puntatore nella finestra del documento. Come si può osservare, il puntatore si trasforma in uno strumento di disegno a forma di croce. Fare clic nell'angolo superiore sinistro del documento, quindi trascinarlo per disegnare una cella di layout.

Quando si rilascia il mouse, nella tabella di layout viene visualizzata una cella di layout.



La tabella di layout viene ingrandita e occupa la finestra del documento, definendo l'area del layout della pagina. Il rettangolo bianco rappresenta la cella di layout disegnata. È possibile posizionare altre celle di layout nell'area vuota della tabella di layout.

7 Disegnare un'altra cella per creare un'area di testo sopra i pulsanti di navigazione.

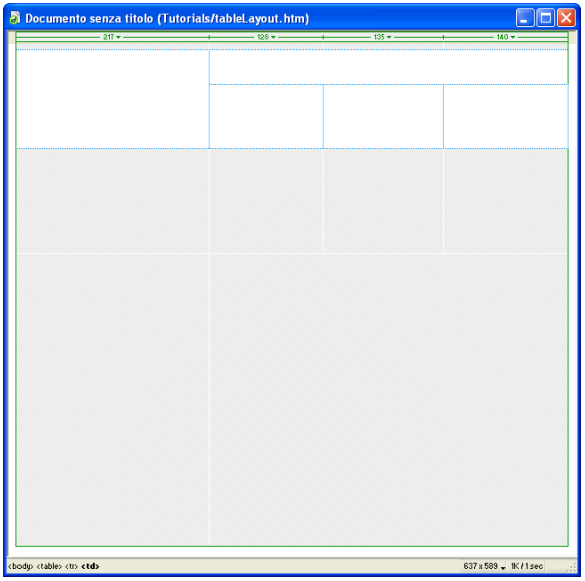


Aggiunta di celle di layout multiple

La procedura seguente illustra come aggiungere una serie di celle di layout. Accanto alla cella appena creata si aggiungono ora tre celle di layout per creare il layout dei pulsanti di navigazione della pagina.

1. Nella barra Inserisci, fare clic sul pulsante Disegna cella layout, quindi tenere premuto il tasto Ctrl (Windows) o Comando (Macintosh) per disegnare più celle nella tabella.
2. Nella finestra del documento, posizionare il puntatore al di sotto dell'ultima cella creata, quindi trascinare per disegnare una cella di layout.

   Tenendo premuto il tasto Ctrl (Windows) o Comando (Macintosh), disegnare due o più celle di layout. La schermata dovrebbe essere simile a quella illustrata di seguito.



3. Fare clic in un'area vuota della barra Inserisci per deselezionare lo strumento Disegna cella Layout. Lo strumento di disegno assume la forma di una freccia di selezione.

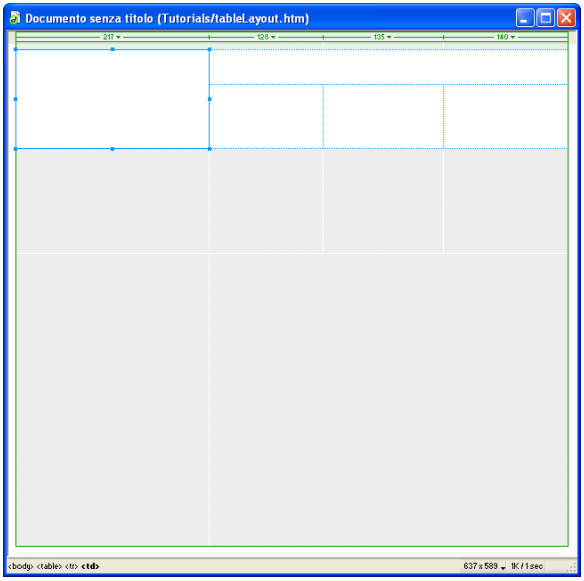
Spostamento o ridimensionamento di una cella di layout

Per allineare le celle una accanto all'altra, è possibile ridimensionarle e spostarle nel modo desiderato. È possibile modificare le dimensioni di una cella di layout mediante una delle maniglie di ridimensionamento.

È possibile spostare una cella di layout in una nuova posizione di un documento, a condizione che nella tabella di layout sia disponibile lo spazio necessario per riposizionare la cella. Talvolta, per applicare la modifica desiderata, risulta necessario ridimensionare le celle circostanti. Se si desidera spostare una cella di layout per riposizionarla in un documento, procedere nel modo descritto di seguito.

1 Fare clic sul bordo di una cella di layout per selezionarla.

Attorno alla cella selezionata vengono visualizzate delle maniglie.



2 Effettuare una delle seguenti operazioni:

- Trascinare la cella di layout per spostarla in un'altra posizione.
- Se intorno alla cella è disponibile dello spazio, spostare la cella utilizzando i tasti freccia destra, freccia sinistra o freccia su.

Ridimensionamento di una cella di layout

Per progettare con precisione una pagina, è possibile impostare la dimensione delle celle che vengono aggiunte in un documento. È inoltre possibile riposizionare le celle nella pagina.

1. Fare clic sul bordo della cella di layout per selezionarla.
2. Per ridimensionare una cella di layout:

   Nella finestra di ispezione Proprietà della cella di layout, digitare un valore per la larghezza o l'altezza cella desiderata. Ad esempio digitare 200 nel campo Altezza per impostare l'altezza della cella su 200 pixel, quindi fare clic nel documento per visualizzare la variazione di larghezza.

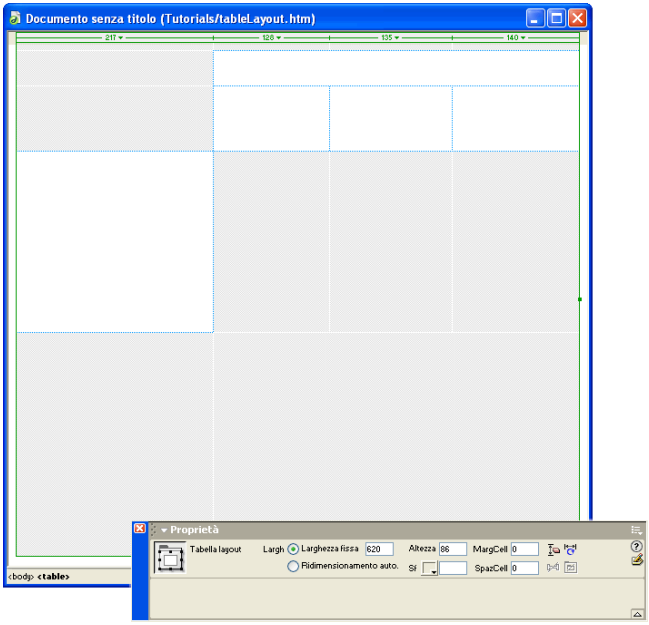
Nota: se si inserisce una larghezza o un'altezza in pixel superiore alle dimensioni della tabella di layout o che provoca la sovrapposizione di due celle all'interno di una tabella di layout, Dreamweaver lo segnala e corregge la larghezza della cella.

Aggiunta di colori ad una tabella

È possibile aggiungere colore a qualsiasi componente di una tabella. In questo caso si aggiungerà un colore di sfondo all'intera tabella, quindi si applicherà un colore di sfondo diverso alle celle della tabella. Infine si modificherà il colore del bordo.

1. Nel documento, fare clic in qualsiasi cella della tabella, quindi nel selettore di tag posto nell'angolo inferiore sinistro della finestra del documento, fare clic sul tag `<table>` per selezionare l'intera tabella.
2. Se non è già aperta, aprire la finestra di ispezione Proprietà (Finestra > Proprietà).

   Le proprietà della tabella selezionata vengono visualizzate nella finestra di ispezione Proprietà.



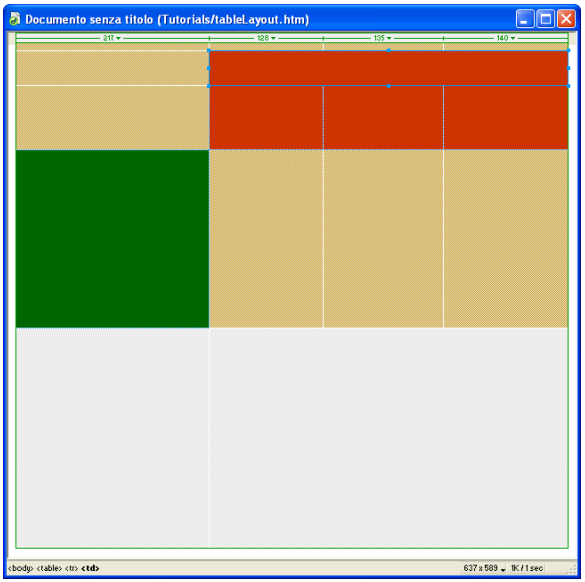
3 Nella casella di testo Sf della finestra di ispezione Proprietà, selezionare un colore effettuando una delle seguenti operazioni:

- Fare clic sul selettore colori, quindi scegliere un colore.
- Inserire il valore esadecimale del colore, ad esempio #CC9933.
- Inserire un nome di colore web-safe, ad esempio goldenrod.

Alla tabella viene applicato un colore di sfondo.

4 Selezionare una cella facendo clic sul bordo, quindi nella finestra di ispezione Proprietà selezionare un colore da applicare alla cella.

5 Se lo si desidera, aggiungere un colore di sfondo anche alle altre celle della tabella.



6 Salvare il documento.

Impostazione di una tabella a larghezza relativa nella vista Layout

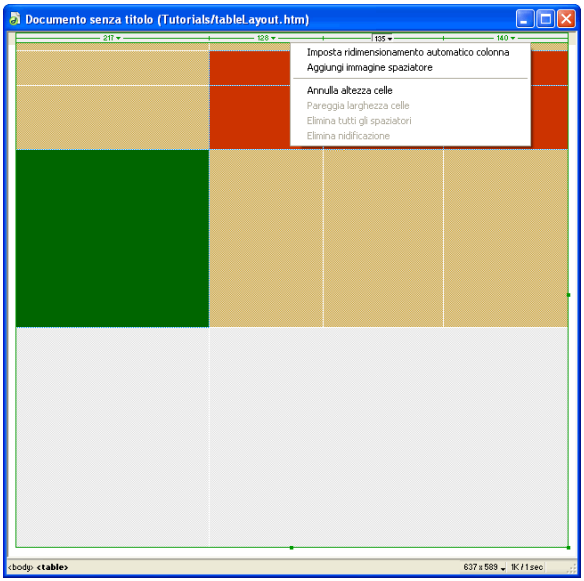
Per impostazione predefinita, quando si disegna una tabella o una cella nella vista Layout Dreamweaver crea la tabella con colonne a larghezza fissa. È possibile convertire una tabella o una cella a larghezza fissa in tabella o cella a larghezza relativa utilizzando la funzione di ridimensionamento automatico.

Il ridimensionamento automatico consente di creare una tabella a larghezza relativa e applica un layout flessibile alla colonna impostata come espandibile. In tal modo, la tabella si espande automaticamente fino a riempire la finestra del browser.

Le informazioni sulla larghezza della colonna vengono visualizzate nell'area dell'intestazione presente nella parte superiore di ciascuna colonna della tabella. Le informazioni sulla larghezza della tabella appaiono nell'intestazione di colonna della tabella. Una colonna a larghezza fissa ha una larghezza numerica specifica, ad esempio 200 pixel, mentre l'intestazione di una colonna a ridimensionamento automatico contiene una linea ondulata. Una tabella può contenere una sola colonna a ridimensionamento automatico. È possibile assegnare il ridimensionamento automatico ad un'altra colonna in modo semplice.

Si imposterà ora il ridimensionamento automatico per una delle colonne della tabella. In tal modo, quando viene visualizzata, la tabella va a riempire l'intera finestra del browser.

1 Nell'intestazione di colonna del documento, fare clic sulla colonna della tabella per la quale si desidera impostare il ridimensionamento automatico.



2 Dal menu a comparsa visualizzato, scegliere Imposta ridimensionamento automatico colonna.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Scegli immagine spaziatore.

3 Nella finestra di dialogo, selezionare Crea un file di immagine spaziatore.

4 Viene visualizzata la finestra di dialogo Salva file immagine spaziatore con nome. Accettare i valori predefiniti per salvare l'immagine come spacer.gif, in una posizione relativa alla cartella principale del sito.

Suggerimento: se si dispone già di un'immagine spaziatore, è possibile selezionarla, in modo da non creare immagini spaziatore diverse per ogni tabella creata.

L'intestazione della colonna cambia da un valore numerico ad una linea ondulata. Anche la finestra di ispezione Proprietà viene aggiornata e indica che alla tabella è applicato il ridimensionamento automatico.

5 Salvare il file.

6 Scegliere File > Visualizza anteprima nel browser, quindi selezionare il browser con cui si desidera visualizzare la pagina.

La colonna si espande o si riduce automaticamente a seconda della dimensione della finestra del browser.

Per approfondire

In questa esercitazione è stata descritta la creazione di tabelle in Dreamweaver. Sono state illustrate la modifica di righe e colonne di tabella, l'impostazione di colori di sfondo per gli elementi di tabella e la creazione di una struttura di tabella flessibile, sia nella vista Standard che nella vista Layout.

Per informazioni dettagliate sugli argomenti trattati nell'esercitazione, vedere i seguenti argomenti del manuale *Uso di Dreamweaver MX* o della Guida in linea di Dreamweaver:

- Progettazione del layout di pagina
- Presentazione dei contenuti mediante le tabelle

CAPITOLO 15
Esercitazione di allineamento immagini e mappe immagini

In Macromedia Dreamweaver MX, lavorare con le immagini è un'attività semplice. Per inserire un'immagine è possibile utilizzare vari strumenti visivi di Dreamweaver. Questa esercitazione illustra varie opzioni applicabili ad un'immagine dopo che è stata inserita in una pagina. Vengono illustrati l'allineamento di immagini e testo, la disposizione dello spazio intorno ad un'immagine e l'utilizzo di un'unica immagine per il collegamento a più pagine Web.

Questa esercitazione è destinata ad utenti non esperti di Dreamweaver. L'esercitazione illustra alcune funzioni di base di Dreamweaver e descrive l'allineamento delle immagini e la creazione di una mappa immagine.

Vengono illustrate le seguenti operazioni:

- "Allineamento delle immagini" a pagina 186
- "Spaziatura delle immagini" a pagina 188
- "Impostazione delle opzioni di spazio e allineamento" a pagina 188
- "Creazione di una mappa immagine" a pagina 189
- "Impostazione delle aree della mappa immagine" a pagina 190
- "Apertura di un file collegato in una nuova finestra" a pagina 191

Prima di iniziare

Prima di iniziare l'esercitazione, creare una nuova cartella in cui copiare i file di esempio GettingStarted (se non si è già provveduto in precedenza).

1. Partendo dalla cartella principale del disco locale, creare una nuova cartella e assegnarle il nome Sites. Ad esempio, C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Sites (Macintosh).

   Se si utilizza Windows XP o Macintosh OS X, creare la cartella Sites all'interno della propria cartella utente.

2. Individuare la cartella Tutorials nella cartella dell'applicazione Dreamweaver sul disco rigido. Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia|Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\ Tutorials

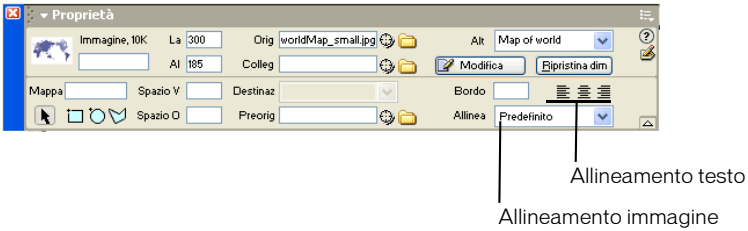
3. Copiare la cartella Tutorials nella cartella Sites.

4. In Dreamweaver, definire come sito locale la cartella Tutorial copiata. Per istruzioni sulla definizione di un sito locale in Dreamweaver, vedere il Capitolo 2, "Creazione di un sito Web in Dreamweaver," a pagina 21.

Per il processo di configurazione del sito è anche possibile utilizzare la procedura di definizione guidata del sito di Dreamweaver. In Dreamweaver, scegliere Sito > Nuovo sito, quindi fare clic sulla scheda Generali per iniziare a configurare il sito.

Allineamento delle immagini

Analogamente al testo, un'immagine appare nel flusso normale del codice HTML di una pagina, e può apparire come paragrafo indipendente o come parte di un paragrafo di testo. La finestra di ispezione Proprietà consente di impostare l'allineamento di un'immagine in due modi, utilizzando il controllo di allineamento testo o di allineamento immagine.



Allineamento testo consente di posizionare il paragrafo in cui è inserita l'immagine e di allineare l'immagine al margine sinistro, al margine destro o al centro. Allineamento immagine consente di stabilire la relazione tra un'immagine e il contenuto rimanente del paragrafo, inclusa eventualmente un'altra immagine. In Dreamweaver, il menu a comparsa Allinea consente di selezionare la modalità di allineamento dell'immagine al testo.

Nota: non tutte le opzioni di allineamento immagini funzionano in tutti i browser. Le opzioni di allineamento utilizzate nella presente esercitazione funzionano in Microsoft Internet Explorer e in Netscape Navigator.

Visualizzazione del documento finale

Prima di iniziare, osservare il documento completato, per vedere le operazioni che verranno svolte nell'esercitazione.

1. Scegliere File > Apri. Nella finestra di dialogo visualizzata, aprire la cartella GettingStarted creata, passare a Tutorials/Completed e aprire il file **imageAlign_comp.htm**.

   Il file viene aperto nella finestra del documento.

2. Premere F12 (solo Windows) o selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser in cui visualizzare il documento.

   Il file mostra tre esempi in cui l'allineamento e la spaziatura vengono utilizzati per combinare le immagini e il testo.

3. Dopo aver visualizzato il file, chiudere la finestra del browser.

Apertura del file da modificare

L'esercitazione si svolge in un documento incompleto, che contiene tre immagini e del testo in una tabella. La tabella delimita il layout e consente di vedere in modo chiaro l'effetto delle diverse impostazioni sull'allineamento.

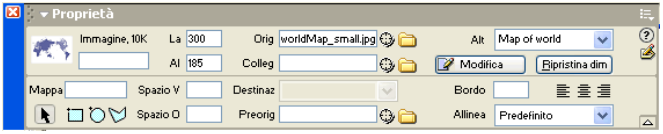
1 Scegliere File > Apri e aprire il file **imageAlign.htm** contenuto nella cartella Tutorials. Questo documento contiene le stesse immagini e lo stesso testo del file finale visualizzato in precedenza.

Nella finestra del documento, fare clic sulla prima immagine (accanto alla cella della tabella contenente il testo Alignment).

Alignment
Why not get away this weekend? For a limited time, you can enjoy a relaxing weekend at one of our partner hotels and get 35% off room rates. (See Details...)
Rent five vehicles from Global in the next month and you may qualify for free gifts. (See Details...)

L'immagine è nello stesso paragrafo in cui si trova il testo.

2 Se non è già aperta, aprire la finestra di ispezione Proprietà (Finestra > Proprietà).



Nella casella di testo Allinea, osservare che l'allineamento corrente è quello predefinito per un'immagine. L'immagine viene collocata sulla linea di base della riga di testo.

3 Mentre l'immagine è selezionata, scegliere Al centro nel menu a comparsa Allinea per visualizzare l'effetto di questa impostazione.

La prima riga di testo viene allineata al centro dell'immagine.

4 Mentre l'immagine è selezionata, scegliere Sinistra nel menu a comparsa Allinea.

L'immagine appare a sinistra e il testo viene posizionato lungo il bordo destro.

Suggerimento: il testo appartenente allo stesso paragrafo dell'immagine viene disposto intorno all'immagine, quindi scorre al di sotto di essa. Se si inserisce un ritorno a capo nel paragrafo, il testo non sarà più allineato all'immagine, ma apparirà in un nuovo paragrafo sotto l'immagine stessa. Per aggiungere spazio senza annullare l'allineamento del testo, inserire un'interruzione di paragrafo premendo Ctrl+Invio (Windows) o Comando+Invio (Macintosh).

5 Scegliere File > Salva per salvare le modifiche.

6 Selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser in cui visualizzare il documento o premere F12 (solo Windows) per visualizzarlo in una finestra del browser.

L'immagine e il testo appaiono allineati.

7 Dopo aver visualizzato il file, chiudere la finestra del browser.

Spaziatura delle immagini

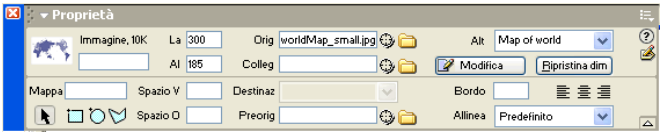
Quando si inserisce un'immagine in un paragrafo, il testo appare accanto al bordo dell'immagine. La procedura seguente illustra come aggiungere un margine tra l'immagine e il testo.

Per creare spazio intorno ad un'immagine è possibile utilizzare le proprietà di spazio verticale e orizzontale della finestra di ispezione Proprietà. La proprietà di spazio orizzontale aggiunge spazio a sinistra e a destra dell'immagine; la proprietà di spazio verticale aggiunge spazio sopra e sotto l'immagine.

1 Nel documento image_align.htm, fare clic sulla seconda immagine della pagina (accanto alla cella contenente il testo Spacing).

2 Nella finestra di ispezione Proprietà, inserire **10** nella casella di testo Spazio V per impostare la spaziatura verticale.

3 Spostare il puntatore alla casella Spazio O, inserire **30**, quindi premere Invio per impostare la spaziatura orizzontale.



Tra il testo e l'immagine viene creato un margine. Il margine ha effetto anche sulla distanza tra l'immagine e il bordo della tabella.

Impostazione delle opzioni di spazio e allineamento

Nell'ultimo passaggio della presente sezione dell'esercitazione, si impostano le proprietà di allineamento e spazio per l'immagine.

1 Nel documento image_align.htm, fare clic sulla terza immagine della pagina (accanto alla cella contenente il testo Alignment and Spacing).

2 Dal menu a comparsa Allinea della finestra di ispezione Proprietà, scegliere Destra.

L'immagine si sposta a destra.

3 Nella casella di testo Spazio O inserire **30**, quindi fare clic in un punto qualsiasi della finestra di ispezione Proprietà o della finestra del documento per consentire l'aggiornamento del valore.

Tra l'immagine e il testo viene creato un margine.

Creazione di una mappa immagine

Una mappa immagine è un'immagine che funziona come dispositivo di navigazione. Con una mappa immagine è possibile inserire in un'unica immagine più punti attivi (selezionabili), collegati a diversi URL o file da aprire. È inoltre possibile definire dove deve essere aperto un documento collegato, ad esempio in un frame specifico di un documento set di frame o in una nuova finestra del browser.

Visualizzazione del file finale

Osservare il file finale per vedere gli elementi che verranno creati. La mappa immagine completa include collegamenti ad altri documenti. Il documento verrà aperto in una finestra del browser al fine di verificare il funzionamento del collegamento.

1. Scegliere File > Apri. Nella finestra di dialogo visualizzata, aprire la cartella GettingStarted creata, passare a Tutorials/Completed e aprire il file **imagemap_comp.htm**.

   Il documento viene aperto nella finestra del documento.

2. Premere F12 (solo Windows) o selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser in cui visualizzare il documento.

Global
The International Car Rental Specialists
Home
Customer Service
Locations
Global Location Manager
Pick a region from the map below to view and update any of the Global Rental locations' information.

3. Far scorrere il puntatore sopra le aree viola chiaro. Il puntatore assume la forma di una mano, ad indicare che le aree si collegano ad un altro documento.
4. Fare clic sull'America del nord.

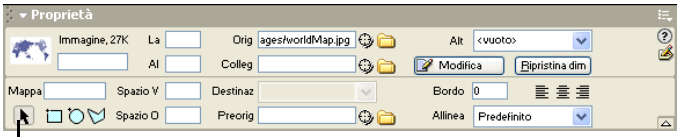
   Viene aperta una nuova pagina.
5. Fare clic sul pulsante Indietro del browser per ritornare alla pagina della mappa mondiale.
6. Fare clic sull'altro punto attivo.

   Il documento collegato viene aperto in una nuova finestra del browser.
7. Dopo aver visualizzato le pagine, chiudere il browser.

Impostazione delle aree della mappa immagine

La procedura seguente illustra come creare una mappa immagine, che consente il collegamento a più pagine da un'unica immagine.

1. In Dreamweaver, scegliere File > Apri, quindi individuare ed aprire il file imagemap_start.htm.
2. Nel documento, fare clic sull'immagine della mappa mondiale per selezionarla.
3. Se non è già aperta, aprire la finestra di ispezione Proprietà e se necessario fare clic sulla freccia di espansione nella parte inferiore destra della finestra per visualizzare tutte le proprietà dell'immagine.



Opzioni della mappa immagine

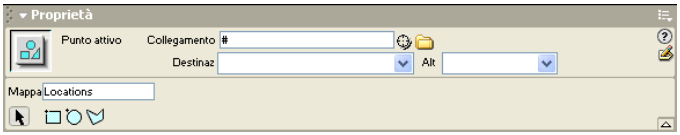
Le opzioni della mappa immagine appaiono nella finestra di ispezione Proprietà espansa.

4. Nella casella di testo Mappa, digitare **Locations**.

Suggerimento: se si creano più mappe immagini nello stesso documento, assegnare ad ogni mappa un nome univoco. Ogni mappa immagine può inoltre avere più punti attivi.

5. Fare clic sullo strumento punto attivo Rettangolo per selezionarlo.
6. Nella finestra del documento, fare clic sull'area in alto a sinistra rispetto a North America, quindi trascinare il puntatore verso il basso e a destra sopra l'immagine, per creare un punto attivo.

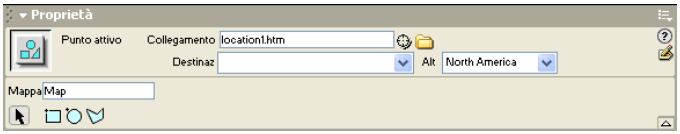
Sopra l'immagine appare una pellicola azzurra e viene visualizzata la finestra di ispezione Proprietà del punto attivo.



7 Nella casella di testo Collegamento, fare clic sull'icona della cartella. Nella finestra di dialogo visualizzata, selezionare il file **location1.htm** per stabilire un collegamento a tale file.

8 Nella casella di testo Alt, digitare **North America.**

Nota: è sempre consigliabile impostare testo alternativo per le immagini dei documenti, incluse le mappe immagini. Il testo alternativo fornisce la descrizione delle immagini per gli utenti dei browser di solo testo.



L'impostazione del primo punto attivo è completata. A questo punto sarà possibile aggiungere un altro punto attivo.

Apertura di un file collegato in una nuova finestra

Per consentire di distinguere le differenze tra i vari strumenti punto attivo, la procedura seguente illustra come creare un'area punto attivo mediante lo strumento punto attivo Poligono. Lo strumento Poligono consente di definire un'area punto attivo unendo vari punti con un tracciato.

Viene inoltre descritto come aprire il documento collegato in una nuova finestra.

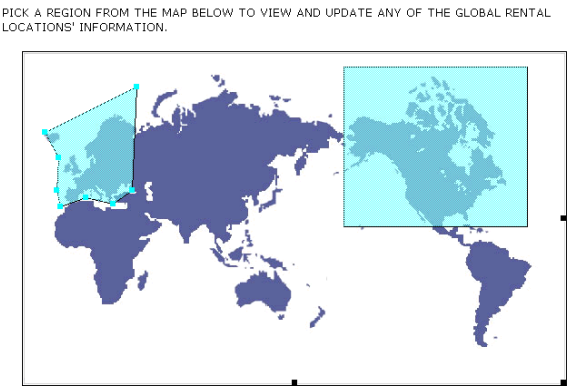
1 Nella finestra di ispezione Proprietà, fare clic sullo strumento punto attivo Poligono per selezionarlo.

2 Nella finestra del documento, fare clic sull'immagine nel punto in cui si desidera iniziare a tracciare il punto attivo e portare il puntatore sul punto successivo. Tra i due punti appare una linea.

3 Continuare a fare clic sul contorno della forma per definire Europe come area del punto attivo.

Nota: mano a mano che si fa clic l'area della mappa immagine viene modificata e completata. Continuare a fare clic per definire l'area da includere.

4 Una volta completata la mappatura dell'immagine, fare clic sul pulsante Puntatore nella finestra di ispezione Proprietà per selezionare un puntatore diverso da uno strumento di disegno.



5 Nella casella di testo Collegamento, fare clic sull'icona della cartella, quindi individuare e selezionare il file **location3.htm** in modo che venga aperto quando si fa clic sul punto attivo.

6 Dal menu a comparsa Destinazione, scegliere **_blank**.

Quando un utente fa clic sul punto attivo, la pagina Locations3 viene aperta in una nuova finestra.

7 Nella casella di testo Alt digitare **Europe.**

8 Premere F12 (solo Windows) o selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser per visualizzare il documento e verificare i collegamenti.

9 Salvare e chiudere il file.

Per approfondire

Nella presente esercitazione sono stati illustrati vari aspetti delle immagini. È stato descritto l'utilizzo della finestra di ispezione Proprietà per l'impostazione dell'allineamento dell'immagine, la definizione dello spazio intorno ad un'immagine e la creazione di una mappa immagine.

Per ulteriori informazioni sugli argomenti trattati nella presente esercitazione, consultare il capitolo Inserimento di immagini e il capitolo relativo alla navigazione nel manuale *Uso di Dreamweaver MX* e nella Guida in linea di Dreamweaver.

Altri argomenti correlati:

- CSS (Cascading Style Sheets) - posizionamento
- Allineamento di tabelle
- Associazione dei comportamenti

CAPITOLO 16
Esercitazione di utilizzo dei file strutturali di Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver MX è corredato da una gamma completa di risorse strutturali professionali: documenti layout di pagina, Cascading Style Sheets (CSS) e snippet di codice. Queste risorse consentono di creare in modo semplice e rapido pagine Web professionali.

Nella presente esercitazione viene illustrata la creazione di un nuovo documento, quindi l'inserimento e la modifica di snippet di codice degli elementi strutturali. Verrà inoltre descritta la procedura di creazione di uno snippet di codice.

Nella presente esercitazione vengono illustrate le seguenti operazioni:

- "Operazioni con gli snippet di codice" a pagina 194
- "Inserimento di uno snippet di codice" a pagina 194
- "Modifica del contenuto dello snippet" a pagina 197
- "Salvataggio di codice come snippet" a pagina 199

Prima di iniziare

Prima di iniziare l'esercitazione, creare una nuova cartella in cui copiare i file di esempio GettingStarted (se non si è già provveduto in precedenza).

1. Partendo dalla cartella principale del disco locale, creare una nuova cartella e assegnarle il nome Sites. Ad esempio, C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Sites (Macintosh).

   Se si utilizza Windows XP o Macintosh OS X, creare la cartella Sites all'interno della propria cartella utente.

2. Individuare la cartella Tutorials nella cartella dell'applicazione Dreamweaver sul disco rigido. Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia|Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\ Tutorials

3. Copiare la cartella Tutorials nella cartella Sites.

4. In Dreamweaver, definire come sito locale la cartella Tutorial copiata. Per istruzioni sulla definizione di un sito locale in Dreamweaver, vedere il Capitolo 2, "Creazione di un sito Web in Dreamweaver," a pagina 21.

   Per il processo di configurazione del sito è anche possibile utilizzare la procedura di definizione guidata del sito di Dreamweaver. In Dreamweaver, scegliere Sito > Nuovo sito, quindi fare clic sulla scheda Generali per iniziare a configurare il sito.

Operazioni con gli snippet di codice

L'utilizzo di snippet di codice può determinare risparmi di tempo importanti per la creazione di layout di pagina di aspetto professionale. Gli snippet di codice sono parti di codice riutilizzabili. È possibile inserire snippet di codice esistenti forniti con Dreamweaver oppure creare in modo semplice snippet personalizzati, da riutilizzare a piacere nelle pagine dei siti. È possibile creare snippet HTML, JavaScript, CFML, ASP, JSP e di altri formati.

Nella prima parte dell'esercitazione verrà illustrato l'utilizzo di alcuni snippet di codice forniti con Dreamweaver.

Nella finestra di dialogo Nuovo documento è possibile creare un nuovo documento basato su un documento struttura di pagina.

1. Selezionare File> Nuovo.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo Nuovo documento.

2. Nella scheda Generali, la categoria Pagina di base appare già selezionata.

3. Nell'elenco di documenti Pagina di base, selezionare HTML, quindi fare clic su Crea.

   Il documento viene aperto nella finestra del documento.

4. Salvare il documento con il nome **myCodeSnippets** nel proprio sito (File > Salva).

Inserimento di uno snippet di codice

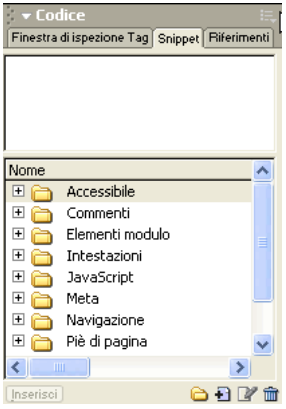
Dreamweaver è corredato da vari snippet di codice, disponibili nel pannello Codice. Le operazioni illustrate nella presente esercitazione sono l'inserimento di uno snippet di codice di navigazione, di uno snippet di contenuto e di uno snippet piè di pagina.

1. Collocare il punto di inserimento nel documento in cui si desidera inserire lo snippet.

2. Aprire il pannello Snippet effettuando una delle seguenti operazioni:

- Scegliere Finestra > Snippet.
- Se necessario, fare clic sulla freccia di espansione nell'angolo superiore sinistro del pannello Codice, quindi scegliere Snippet.

  Viene visualizzato il pannello Snippet.

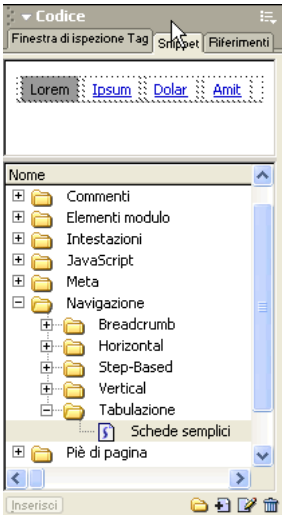


3 Fare clic sul pulsante più (+) accanto alla cartella Navigazione per visualizzarne il contenuto.

Vengono visualizzate altre cartelle.

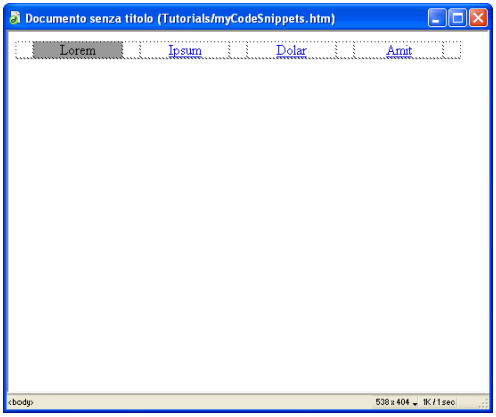
4 Fare clic sul pulsante più (+) accanto alla cartella Tabulazione per visualizzarne il contenuto, quindi fare clic sullo snippet Schede semplici per selezionarlo.

Lo snippet viene visualizzato nel riquadro di anteprima.



5 Per inserire lo snippet nel documento, fare clic sul pulsante Inserisci nella parte inferiore del pannello Snippet.

Lo snippet viene visualizzato nel documento.



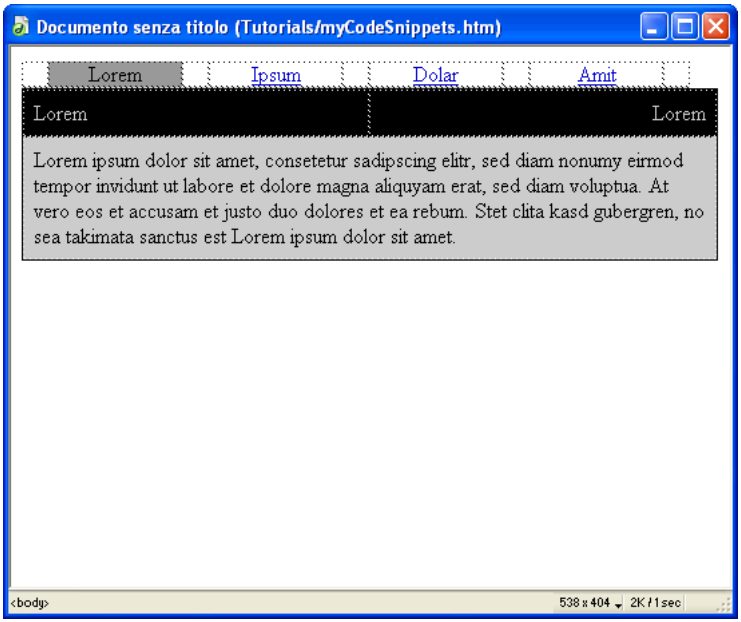
6 Salvare il documento scegliendo File > Salva.

Aggiunta di uno snippet di contenuto

La procedura seguente illustra come aggiungere una tabella e inserirvi del contenuto. Lo snippet necessario viene inserito direttamente sotto lo snippet di tabella di navigazione appena inserito.

1. Premere Invio per spostare il punto di inserimento alla riga successiva.
2. Nel pannello Snippet, fare clic sul pulsante più (+) accanto alla cartella Tabelle di contenuto, quindi sul pulsante più (+) accanto alla cartella bordo-un-pixel per visualizzare gli snippet contenuti in tale cartella.
3. Fare clic su Testo B per selezionarlo, quindi fare clic su Inserisci per inserire lo snippet nel documento.

   Lo snippet viene visualizzato nel documento.


Documento senza titolo (Tutorials/myCodeSnippets.htm)
Lorem
Ipsum
Dolar
Amit
Lorem
Lorem
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.
<body>
538 x 404
2K / 1 sec

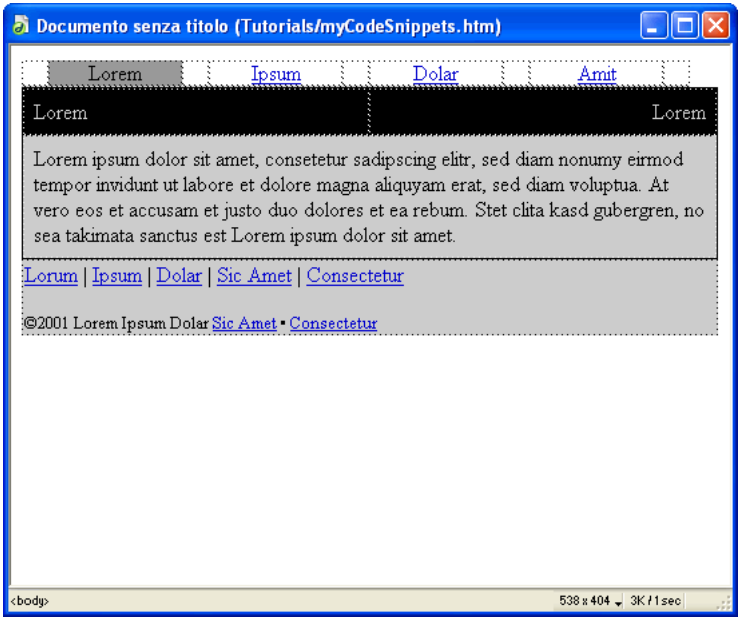
4. Salvare il documento scegliendo File > Salva.

Aggiunta di uno snippet piè di pagina

La procedura seguente illustra come inserire lo snippet finale, uno snippet per il contenuto del piè di pagina.

1. Premere Invio per spostare il punto di inserimento alla riga successiva.
2. Nel pannello Snippet, fare clic sul pulsante più (+) accanto alla cartella Piè di pagina per visualizzare gli snippet contenuti nella cartella.
3. Fare clic su Semplice: testo breve per selezionarlo, quindi fare clic su Inserisci per inserire lo snippet nel documento.

   Lo snippet viene visualizzato nel documento.


Documento senza titolo (Tutorials/myCodeSnippets.htm)
Lorem
Ipsum
Dolar
Amit
Lorem
Lorem
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.
Lorum | Ipsum | Dolar | Sic Amet | Consectetur
©2001 Lorem Ipsum Dolar Sic Amet • Consectetur
<body>
538 x 404
3K / 1 sec

Modifica del contenuto dello snippet

La procedura seguente illustra come modificare il testo segnaposto e il colore del testo. Verrà applicato un colore di sfondo alle celle, per impostare una combinazione di colori personalizzata.

1. Se non è già aperta, aprire la finestra di ispezione Proprietà (Finestra > Proprietà).
2. Posizionare il puntatore nella prima cella della tabella di navigazione inserita. La cella contiene il testo “Lorem”.
3. Nella casella di testo Sf della finestra di ispezione Proprietà, fare clic sulla freccia del campione di colore per aprire il selettore dei colori, quindi selezionare il colore da applicare allo sfondo della cella.

   Nell’esempio è stato utilizzato il viola, #9966FF.
4. Posizionare il puntatore nella cella che contiene il testo “Ipsum”.

5 Nella casella di testo Sf della finestra di ispezione Proprietà, fare clic sulla freccia del campione di colore, quindi selezionare un colore diverso da applicare allo sfondo della cella.

Nell'esempio è stato utilizzato il viola chiaro, #9999FF.

6 Ripetere il passaggio 5 applicando lo stesso colore alle celle contenenti il testo "Dolor" e "Amit".

7 Fare clic nella cella in cui si trova il contenuto di testo, quindi selezionare un colore da applicare alla cella della tabella.

8 Apportare le modifiche aggiuntive desiderate.

Documento senza titolo (Tutorials/myCodeSnippets.htm)
Lorem
Ipsum
Dolar
Amit
Lorem
Lorem
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.
Lorum | Ipsum | Dolar | Sic Amet | Consectetur
©2001 Lorem Ipsum Dolar Sic Amet • Consectetur
<body> <table> <tr> <td>
538 x 404
3K / 1 sec

9 Al termine, salvare il documento.

10 Premere F12 (solo Windows) o selezionare File > Visualizza anteprima nel browser e selezionare un browser in cui visualizzare il documento.

Salvataggio di codice come snippet

L'utilizzo di snippet di codice esistenti è molto semplice. In modo altrettanto semplice, è possibile creare snippet di codice personalizzati. Si supponga ad esempio di voler riutilizzare gli snippet di codice aggiornati nel documento appena creato.

La procedura seguente illustra come salvare gli snippet di navigazione in un nuovo snippet.

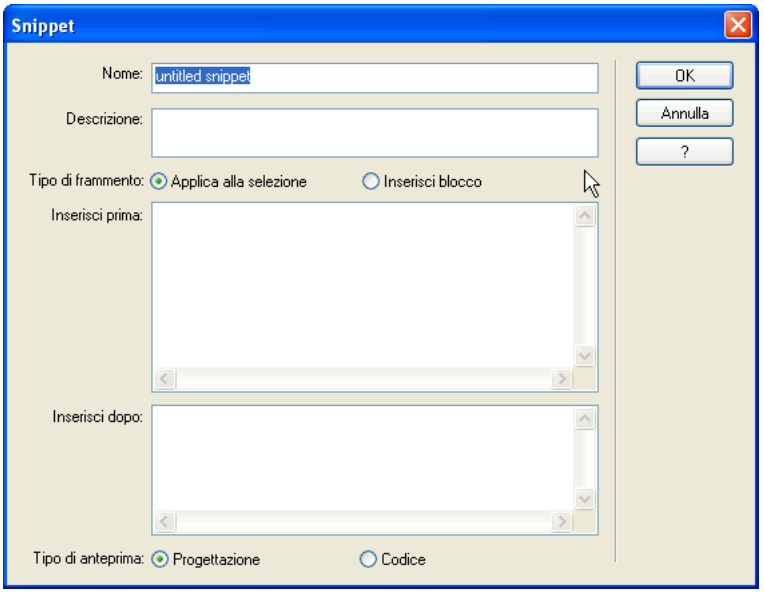
1. Nel pannello Snippet, aprire la cartella Navigazione, quindi la cartella Tabulazione, per selezionare la cartella in cui verrà salvato lo snippet.
2. Nella finestra del documento, fare clic nella cella di navigazione contenente il testo "Lorem".
3. Nel selettore dei tag visualizzato nell'angolo inferiore sinistro della finestra del documento, fare clic sul tag <table>.

Nella finestra del documento, la tabella viene selezionata.

4. Per salvare la selezione come snippet di codice, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Fare clic con il pulsante destro del mouse (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) sulla tabella selezionata, quindi scegliere Crea nuovo snippet.
- Nella parte inferiore del pannello Snippet, fare clic sul pulsante più (+).

Viene visualizzata la finestra di dialogo Snippet.



5. Nella casella di testo Nome, inserire un nome per lo snippet.

Lo snippet di esempio è stato denominato **purple navigation**.

6. In Descrizione, inserire la descrizione dello snippet.

7 Le descrizioni degli snippet sono visualizzabili nel pannello Snippet a destra del nome dello snippet corrispondente.

8 In Tipo di snippet, selezionare Inserisci blocco. Lo snippet verrà inserito come blocco di codice completo, anziché come snippet che dispone il testo al quale viene applicato.

9 Fare clic su OK.

10 Nel pannello Snippet, il nuovo snippet di codice viene aggiunto alla cartella Tabulazione.

Per approfondire

Nella presente esercitazione sono stati descritti la selezione, la visualizzazione e l'inserimento di snippet di codice forniti con Dreamweaver, nonché la creazione di snippet di codice personalizzati con un metodo semplice.

Per ulteriori informazioni sugli argomenti trattati nella presente esercitazione, vedere la Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

CAPITOLO 17
Esercitazione di progettazione con i CSS (Cascading Style Sheets)

In Macromedia Dreamweaver MX, i CSS (Cascading Style Sheets) consentono di applicare in modo uniforme elementi di stile su più pagine di un sito. Gli stili CSS offrono un elevato livello di versatilità, in quanto lo stile non è limitato agli oggetti di testo. È possibile definire stili di posizionamento e formattazione per testo, immagini, tabelle, livelli e così via.

Nella presente esercitazione sarà possibile sperimentare l'applicazione di alcuni stili e visualizzare alcune delle molte opzioni di stile rese disponibili dai CSS.

Vengono illustrate le seguenti operazioni:

"Apertura del pannello Stili CSS" a pagina 202

"Ridefinizione di un tag HTML" a pagina 203

"Impostazione di uno stile per i collegamenti" a pagina 206

"Esportazione di stili per la creazione di un foglio di stile esterno" a pagina 207

Prima di iniziare

Prima di iniziare l'esercitazione, creare una nuova cartella in cui copiare i file di esempio GettingStarted (se non si è già provveduto in precedenza).

1. Partendo dalla cartella principale del disco locale, creare una nuova cartella e assegnarle il nome Sites. Ad esempio, C:\Sites (Windows) o Disco Rigido:Sites (Macintosh).

   Se si utilizza Windows XP o Macintosh OS X, creare la cartella Sites all'interno della propria cartella utente.

2. Individuare la cartella Tutorials nella cartella dell'applicazione Dreamweaver sul disco rigido. Il percorso della cartella è il seguente:

   \Macromedia|Dreamweaver MX\Samples\GettingStarted\ Tutorials

3. Copiare la cartella Tutorials nella cartella Sites.

4. In Dreamweaver, definire come sito locale la cartella Tutorial copiata. Per istruzioni sulla definizione di un sito locale in Dreamweaver, vedere il Capitolo 2, "Creazione di un sito Web in Dreamweaver," a pagina 21.

   Per il processo di configurazione del sito è anche possibile utilizzare la procedura di definizione guidata del sito di Dreamweaver. In Dreamweaver, scegliere Sito > Nuovo sito, quindi fare clic sulla scheda Generali per iniziare a configurare il sito.

Apertura del documento da modificare

Per iniziare, aprire il documento da modificare.

1. In Dreamweaver, selezionare File > Apri.
2. Nella finestra di dialogo visualizzata, aprire la cartella Tutorial nel sito locale definito, quindi fare doppio clic sul file css_start.htm per aprirlo.

   Il documento viene aperto nella finestra del documento.

Cascading Styles - sample (Tutorials/css_start.htm)
Global
The International Car Rental Specialists
Home
Customer Service
Locations
Customer Service
Comments and Questions
Use this form to provide feedback on our website, or ask us a question about policies and services.
Frequently Asked Questions
Here are some questions and answers Global's policies and procedures.
We Are There For You!

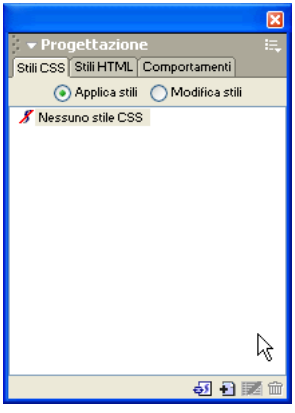
Questo documento include vari elementi: testo, tabelle e collegamenti. Gli stili di formattazione sono applicati ad un numero ridotto degli elementi della pagina. Mediante la ridefinizione del tag body, sarà possibile definire stili che applicano modifiche globali al documento.

Apertura del pannello Stili CSS

Il pannello Stili CSS consente di creare, visualizzare, applicare o modificare gli attributi di stile.

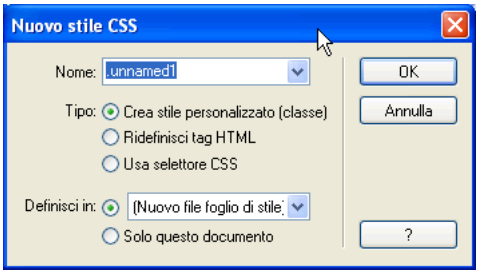
Il pannello Stili CSS ha due viste o modalità. La vista Applica stili consente di applicare stili CSS personalizzati o di classe, mentre la vista Modifica stili consente di apportare modifiche agli stili applicati al documento. In entrambe le viste è possibile creare un nuovo stile.

1. Se non è aperto, aprire il pannello Stili CSS scegliendo Finestra > Stili CSS.



2 Nella parte inferiore del pannello Stili CSS, fare clic sul pulsante Nuovo stile CSS (+).

Viene visualizzata la finestra di dialogo Nuovo stile CSS.



Ridefinizione di un tag HTML

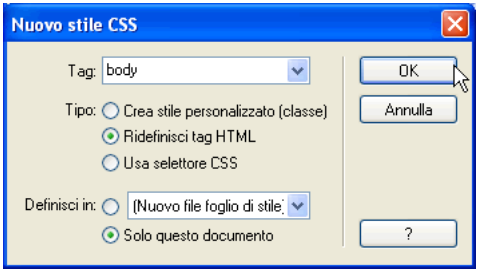
È possibile applicare stili CSS a qualsiasi tag in un documento. Nella presente esercitazione il primo stile creato ridefinisce gli attributi di stile del tag body.

1 Nell'area Tipo della finestra di dialogo Nuovo stile CSS, selezionare Ridefinisci tag HTML.

2 Dal menu a comparsa Tag, selezionare body.

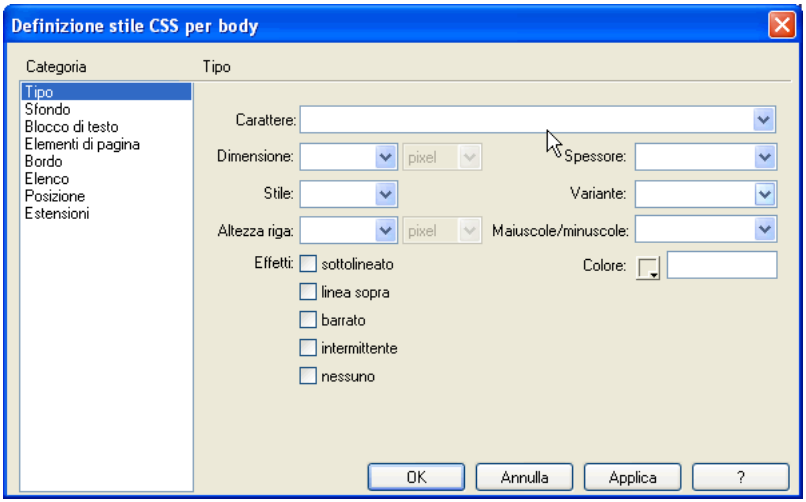
3 In Definisci in, selezionare Solo questo documento.

Per il momento lo stile verrà applicato soltanto al documento corrente. In seguito verrà descritta l'esportazione dello stile per il suo utilizzo in altre pagine del sito. La finestra di dialogo dovrebbe essere simile a quella illustrata di seguito.



4 Fare clic su OK.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione stile CSS.



5 Impostare le seguenti opzioni per Tipo:

Dal menu a comparsa Carattere, selezionare Arial, Helvetica, sans serif.

6 Dal menu a comparsa Dimensione, selezionare **12** e **pixel**.

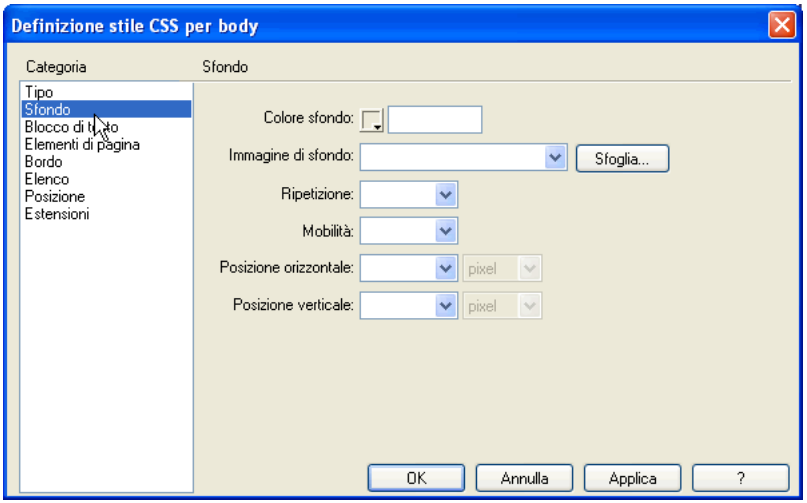
7 In Colore, fare clic sul selettore dei colori, quindi utilizzare il contagocce per selezionare il bianco.

Impostazione del colore di sfondo per la pagina

La procedura che segue illustra come utilizzare la categoria Sfondo del pannello Stili CSS per impostare le opzioni relative allo sfondo.

1 In Categoria, selezionare Sfondo.

Vengono visualizzati gli attributi di sfondo CSS.

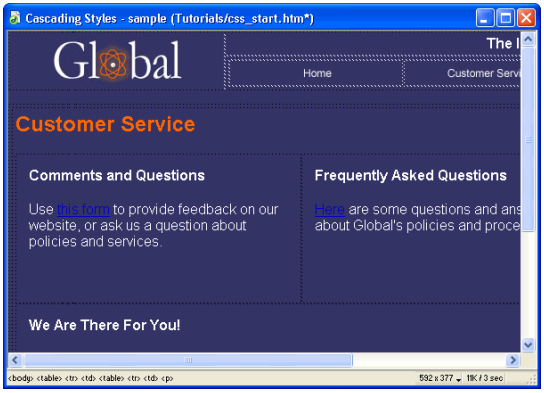


2 In Colore sfondo, effettuare una delle seguenti operazioni per impostare un colore di sfondo:

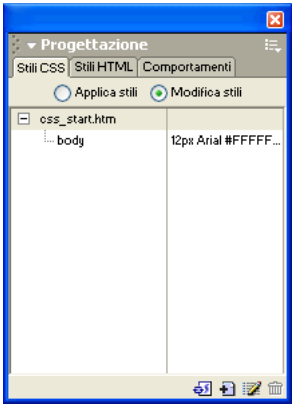
- Fare clic sul selettore dei colori, quindi utilizzare il contagocce per selezionare il blu scuro o spostare il contagocce nella finestra del documento e selezionare il blu scuro nell'immagine del logo Global.
- Nella casella di testo Colore sfondo, inserire **#333366**.

3 Fare clic su OK.

La finestra di dialogo viene chiusa e lo stile viene applicato immediatamente al documento.


Cascading Styles - sample (Tutorials/css_start.htm*)
Global
Home
Customer Service
Customer Service
Comments and Questions
Use this form to provide feedback on our website, or ask us a question about policies and services.
Frequently Asked Questions
We Are There For You!

4 Nel pannello Stili CSS, selezionare Modifica stili.



Il nuovo stile appare nell'elenco, unitamente alla descrizione degli attributi di stile.

Impostazione di uno stile per i collegamenti

Con il nuovo stile, i collegamenti ipertestuali del documento risultano difficili da distinguere. Nella procedura che segue viene creato uno stile per i collegamenti.

1 Nella parte inferiore del pannello Stili CSS, fare clic sul pulsante Nuovo stile CSS (+).

Viene visualizzata la finestra di dialogo Nuovo stile CSS.

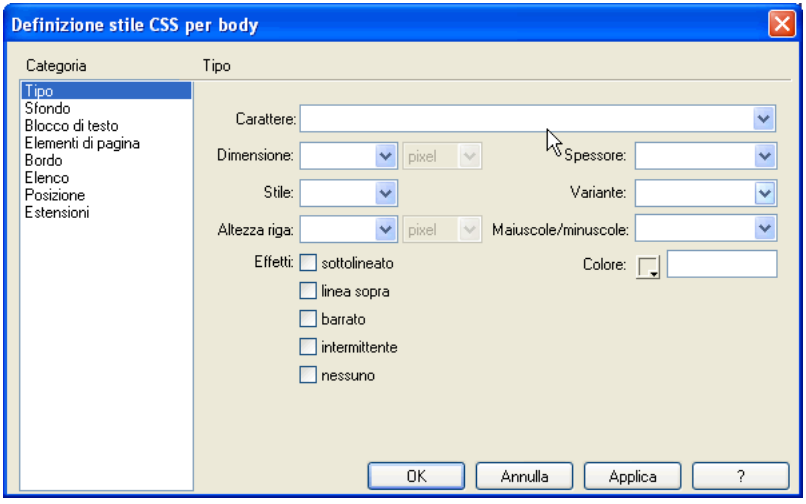
2 Nell'area Tipo, selezionare Usa selettore CSS.

3 Dal menu a comparsa Selettore, selezionare a:link.

4 In Definisci in, selezionare Solo questo documento.

5 Fare clic su OK.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Definizione stile CSS.



6 Impostare i seguenti attributi di Tipo per il collegamento:

In Effetti, selezionare linea sopra.

Nella casella di testo Colore, inserire **#FFCC99**.

7 Fare clic su OK.

8 Per visualizzare lo stile applicato ai collegamenti è necessario visualizzare l'anteprima della pagina in un browser. Premere F12 per visualizzare l'anteprima.

Esportazione di stili per la creazione di un foglio di stile esterno

Gli stili CSS creati finora sono stati applicati soltanto al documento corrente. I fogli di stile interni vengono applicati soltanto al documento in cui sono stati creati. La procedura seguente illustra come creare un foglio di stile esterno contenente gli stili definiti nel documento corrente.

1 Scegliere File > Esporta > Esporta stili CSS.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Esporta stili CSS.

2 Nel menu a comparsa Salva in (Windows) o Posizione (Macintosh) della finestra di dialogo, selezionare la cartella del sito locale.

3 Nella casella Nome file (Windows) o Salva con nome (Macintosh), assegnare al file il nome **mystyle.css**.

Nota: è possibile assegnare ad un foglio di stile CSS un nome qualsiasi, con le seguenti limitazioni: il nome deve essere in lettere minuscole e non contenere spazi.

4 Fare clic su Salva.

Associazione di un foglio di stile esterno

La seguente procedura illustra come associare il foglio di stile CSS appena creato ad un altro documento del sito. Il documento utilizzato è il file css_start.htm originale, prima dell'aggiunta di stili.

1 In Dreamweaver, se non è già aperto, aprire il pannello Sito scegliendo Finestra > Sito.

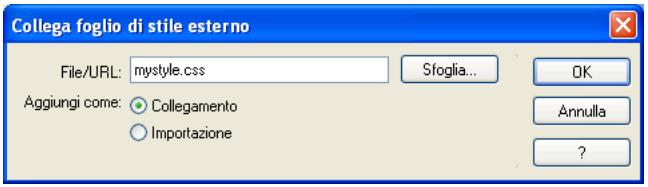
2 Nel pannello Sito, fare doppio clic sul file css_start2.htm per aprirlo nella finestra del documento.

3 Nella parte inferiore del pannello Stili CSS, fare clic sul pulsante Associa foglio di stile.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Collega foglio di stile esterno.

4 Nella casella di testo File/URL, specificare il percorso del file mystyle.css o fare clic su Sfoglia e individuare il file mystyle.css nella finestra di dialogo visualizzata, quindi fare clic su OK per selezionare il file.

5 Nell'elenco Aggiungi come della finestra di dialogo Collega foglio di stile esterno, selezionare Collegamento.



6 Fare clic su OK.

Il foglio di stile selezionato viene collegato al documento corrente e gli attributi di stile vengono applicati immediatamente.

Per approfondire

Nella presente esercitazione è stata descritta la creazione di stili CSS di base. È stata inoltre illustrata l'esportazione di stili applicati in un documento, per la creazione di un foglio di stile CSS esterno.

Per ulteriori informazioni sugli argomenti trattati nella presente esercitazione, vedere i seguenti argomenti della Guida in linea di Dreamweaver (? > Uso di Dreamweaver).

CSS (Cascading Style Sheets)

Creazione di un nuovo stile CSS

Creazione e collegamento di un foglio di stile CSS esterno

Creazione di un documento sulla base di un file struttura di Dreamweaver

CAPITOLO 18
Esercitazione di creazione di un set di pagine principale/dettaglio

Un set di pagine principale/dettaglio è un'applicazione Web che visualizza informazioni estratte da un database in due formati. La pagina principale visualizza l'elenco di tutti i record recuperati da una ricerca nel database. La pagina di dettaglio è collegata alla pagina principale e fornisce in genere dettagli sull'elemento selezionato nella pagina principale.

È possibile eseguire l'esercitazione con i seguenti modelli server: ColdFusion, ASP e JSP.

In questa esercitazione verrà creato un set di pagine principale/dettaglio. L'esercitazione richiede circa 20 minuti, a seconda del grado di esperienza dell'utente, e illustra le seguenti operazioni:

- "Creazione di un set di pagine principale/dettaglio" a pagina 210
- "Creazione di un recordset di database" a pagina 211
- "Inserimento di un oggetto applicazione Set di pagine principale/dettaglio" a pagina 214
- "Visualizzazione delle pagine" a pagina 217

Prima di iniziare

Se è già stato eseguito quanto descritto nel Capitolo 5, "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX," a pagina 75 nella sezione *Guida introduttiva di Dreamweaver MX*, i file necessari per completare l'esercitazione si trovano già nel sito locale e nel sito remoto.

Se la lezione non è stata completata, trasferire i file di esempio sull'unità disco locale e sul server applicazioni. Per informazioni sulla configurazione dei file, consultare il capitolo di impostazione relativo al server Web applicazioni utilizzato.

Capitolo 7, "Impostazioni per un sito ColdFusion di esempio," a pagina 97

Capitolo 9, "Impostazioni per un sito ASP di esempio," a pagina 119

Capitolo 10, "Impostazioni per un sito JSP di esempio," a pagina 131

Prima di iniziare l'esercitazione è necessario aver completato le seguenti attività:

- Configurazione del sistema locale.
- Configurazione di Dreamweaver per il funzionamento con il server applicazioni prescelto.
- Definizione di una connessione al database.

Creazione di un set di pagine principale/dettaglio

Per sviluppare un'applicazione database, è consigliabile iniziare con la visualizzazione di un elenco dei record memorizzati in un database. Il set di pagine principale/dettaglio che viene creato elencherà le sedi degli autonoleggi dell'azienda e informazioni su ciascuna sede, quali il numero di telefono e l'indirizzo.

Tutte le informazioni sulle ubicazioni degli autonoleggi Global sono memorizzate in un database di Microsoft Access, global.mdb. Se sono state seguite le istruzioni presenti nel capitolo di impostazione appropriato di questo manuale, la connessione a tale database è già attiva. Le pagine dell'applicazione Web verranno aggiornate solo se è disponibile una connessione a tale database.

Per iniziare, selezionare la pagina in cui lavorare.

1 Aprire il pannello Sito effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nel gruppo di pannelli File e risorse, fare clic sulla freccia di espansione, quindi selezionare la linguetta Sito se non è ancora selezionata.
- Scegliere Finestra > Sito.
- Premere F8.

  Viene aperto il pannello Sito.

2 Dal menu a comparsa Sito, selezionare il sito GlobalCar definito in precedenza.

3 Nel pannello Sito, fare doppio clic sul file locationMaster per aprirlo.

Il documento viene aperto nella finestra del documento. Verrà completata la pagina parzialmente compilata.

Creazione di un recordset di database

A questo punto si creerà un recordset per visualizzare i dati memorizzati in un database. Un **recordset** è un sottoinsieme di dati estratti da un database mediante una query. (In ASP.NET un recordset viene definito "set di dati".) Una query di database è costituita da criteri di ricerca, che definiscono i dati da includere nel recordset. Le informazioni estratte sono quindi utilizzabili come origine dei dati per le pagine dinamiche.

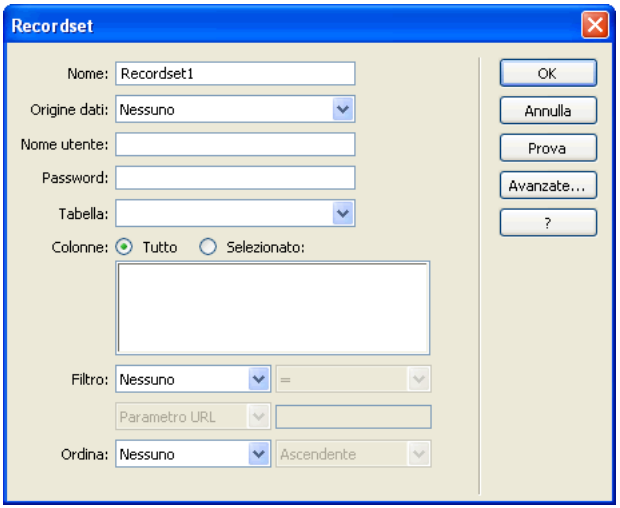
Dreamweaver MX offre un'interfaccia di facile utilizzo per la creazione di query SQL semplici: per creare un recordset in Dreamweaver non occorre conoscere la sintassi SQL.

Viene ora creato un recordset che seleziona tutti i valori della tabella Locations.

1 In Dreamweaver, aprire la finestra di dialogo Recordset o Set di dati (ASP.NET) effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella scheda Applicazione della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Recordset o Set di dati (ASP.NET).
- Scegliere Finestra > Associazioni per aprire il pannello Associazioni, quindi fare clic sul pulsante più (+) e selezionare Recordset o Set di dati.
- Nel gruppo di pannelli Applicazione, selezionare il pannello Associazioni, fare clic sul pulsante più (+) e selezionare Recordset o Set di dati.

  Viene visualizzata la finestra di dialogo Recordset o Set di dati. L'illustrazione che segue mostra la finestra di dialogo Recordset ColdFusion. (In ASP.NET questa è la finestra di dialogo Set di dati; la maggior parte delle opzioni di recordset è uguale per tutti i modelli server.)



2 Nella casella di testo Nome, digitare **rsLocations**.

  Questo è il nome del recordset che si sta definendo.

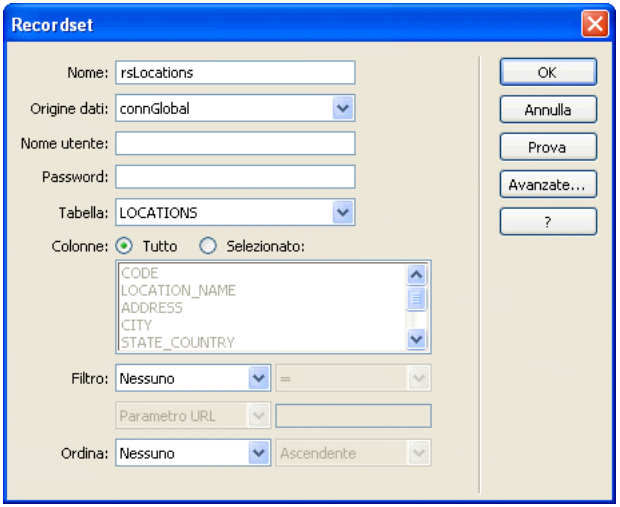
3 Dal menu a comparsa Origine dati (ColdFusion) o Connessioni (altri tipi di pagina server), selezionare connGlobal.

  La finestra di dialogo Recordset o Set di dati viene aggiornata e visualizza le informazioni relative alla prima tabella del database Global.

  Nota: se la connessione connGlobal non appare nel menu, fare clic sul pulsante Definisci per crearla.

4 Dal menu a comparsa Tabella, selezionare LOCATIONS.

Il recordset viene aggiornato con i record della tabella LOCATIONS.

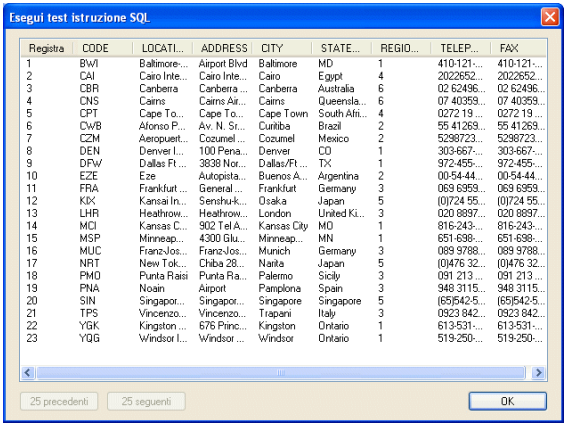


5 In Colonne, accettare l'impostazione predefinita, Tutto.

Suggerimento: per limitare le informazioni incluse dal recordset è possibile scegliere Selezionata, quindi selezionare la o le colonne con cui lavorare.

6 Fare clic su Prova per eseguire una verifica del recordset.

I record del database corrispondenti alla richiesta del recordset vengono visualizzati nella finestra Esegui test istruzione SQL.

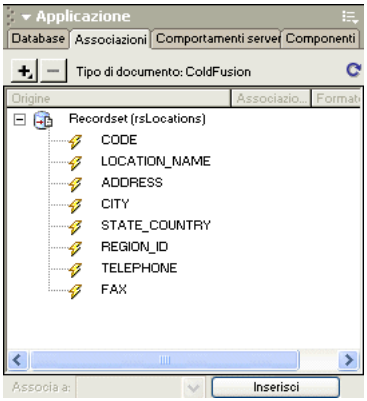

Esegui test istruzione SQL
Registra CODE LOCATI... ADDRESS CITY STATE... REGIO... TELEP... FAX
1 BWI Baltimore-... Airport Blvd Baltimore MD 1 410-121-... 410-121-...
2 CAI Cairo Inte... Cairo Inte... Cairo Egypt 4 2022652... 2022652...
3 CBR Canberra Canberra ... Canberra Australia 6 02 62496... 02 62496...
4 CNS Cairns Cairns Air... Cairns Queensla... 6 07 40359... 07 40359...
5 CPT Cape To... Cape To... Cape Town South Afri... 4 0272 19... 0272 19...
6 CWB Afonso P... Av. N. Sr... Curitiba Brazil 2 55 41269... 55 41269...
7 CZM Aeropuert... Cozumel ... Cozumel Mexico 2 5298723... 5298723...
8 DEN Denver I... 100 Pena... Denver CO 1 303-667-... 303-667-...
9 DFW Dallas Ft ... 3838 Nor... Dallas/Ft ... TX 1 972-455-... 972-455-...
10 EZE Eze Autopista... Buenos A... Argentina 2 00-54-44... 00-54-44...
11 FRA Frankfurt ... General ... Frankfurt Germany 3 069 6959... 069 6959...
12 KIX Kansai In... Senshu-k... Osaka Japan 5 (0)724 55... (0)724 55...
13 LHR Heathrow... Heathrow... London United Ki... 3 020 8897... 020 8897...
14 MCI Kansas C... 902 Tel A... Kansas City MO 1 816-243-... 816-243-...
15 MSP Minneap... 4300 Glu... Minneap... MN 1 651-698-... 651-698-...
16 MUC Franz-Jos... Franz-Jos... Munich Germany 3 089 9788... 089 9788...
17 NRT New Tok... Chiba 28... Narita Japan 5 (0)476 32... (0)476 32...
18 PMO Punta Raisi Punta Ra... Palermo Sicily 3 091 213 ... 091 213 ...
19 PNA Noain Airport Pamplona Spain 3 948 3115... 948 3115...
20 SIN Singapor... Singapor... Singapore Singapore 5 (65)542-5... (65)542-5...
21 TPS Vincenzo... Vincenzo... Trapani Italy 3 0923 842... 0923 842...
22 YGK Kingston ... 676 Princ... Kingston Ontario 1 613-531-... 613-531-...
23 YQG Windsor I... Windsor ... Windsor Ontario 1 519-250-... 519-250-...
25 precedenti
25 seguenti
OK

7 Fare clic su OK per chiudere la finestra Esegui test istruzione SQL.

8 Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo Recordset o Set di dati e aggiungere il codice del recordset alla pagina.

L'aggiunta del recordset alla pagina viene confermata e il recordset appare nel pannello Associazioni.

Suggerimento: se non appaiono tutti i campi del recordset, fare clic sul pulsante più (+) per espandere il ramo del recordset.



Inserimento di un oggetto applicazione Set di pagine principale/dettaglio

Dreamweaver include vari oggetti applicazione che consentono di creare pagine di applicazioni Web in modo semplice e rapido.

La procedura che segue illustra come usare un oggetto applicazione per creare un set di pagine principale/dettaglio. Gli oggetti applicazione creano layout e script server-side per le applicazioni Web più comuni. Dopo l'impostazione di alcune opzioni, l'oggetto applicazione Set pagine principale/dettaglio genera automaticamente i moduli e il codice sia per l'elenco principale che per la pagina contenente i dettagli. Inoltre, l'oggetto applicazione crea una navigazione record e un contatore record nella pagina principale.

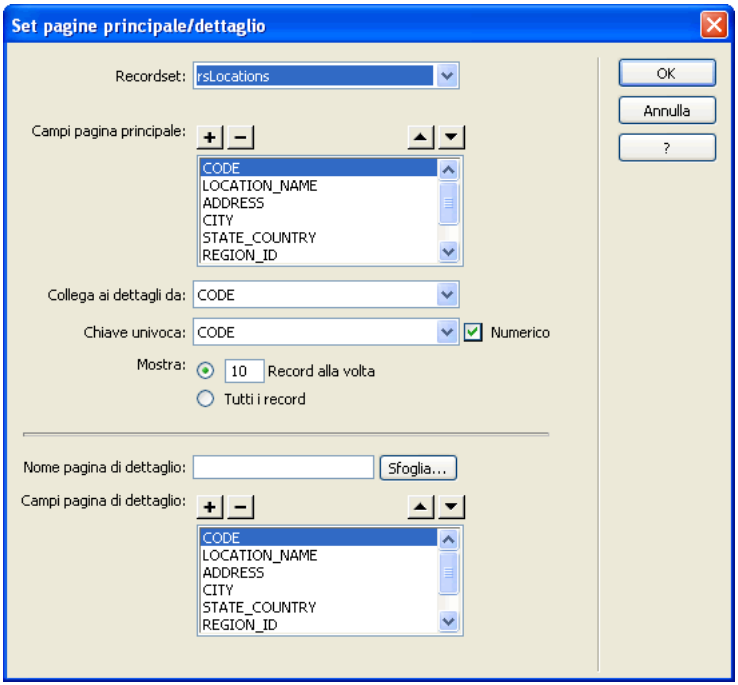
1 Salvare il documento scegliendo File > Salva.

2 Nella finestra del documento, il file locationMaster è ancora aperto: collocare il punto di inserimento dopo il testo "Rental Locations", quindi premere Invio per impostare il punto di inserimento dell'oggetto Live.

3 Inserire i dati effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella scheda Applicazione della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Set pagine principale/dettaglio o trascinarlo nel documento.
- Scegliere Inserisci > Oggetti applicazione > Set pagine principale/dettaglio.

  Viene visualizzata la finestra di dialogo Inserisci set pagine master/dettaglio.



4 Dal menu a comparsa Recordset della finestra di dialogo, selezionare rsLocations.

5 Dall'elenco Campi pagina principale, selezionare CODE, quindi fare clic sul pulsante meno (-) per rimuoverlo dall'elenco dei dati visualizzati nella pagina principale.

6 Rimuovere tutti i campi dell'elenco Campi pagina principale, ad eccezione di LOCATION_NAME, CITY e STATE_COUNTRY.

7 Dal menu a comparsa Collega ai dettagli da, selezionare LOCATION_NAME.

  Per visualizzare le pagine di dettaglio per le sedi è necessario creare un collegamento per ciascuna sede visualizzata nell'elenco principale. Quando un visitatore fa clic su Location name nella pagina principale, viene aperta la pagina di dettaglio corrispondente.

8 Nel menu a comparsa Chiave univoca, accettare il valore predefinito, Codice, e verificare che Numerico non sia selezionato.

  Il campo CODE è la chiave univoca o chiave primaria della tabella Locations. Questo campo contiene un codice a tre lettere univoco per ciascun record.

9 In Mostra, accettare l'impostazione predefinita per visualizzare dieci record alla volta.

10 In Nome pagina di dettaglio, fare clic su Sfoglia, quindi nella finestra di dialogo Seleziona file individuare il file locationDetail nella cartella del sito.

11 Fare clic su OK.

12 In Campi pagina di dettaglio, impostare i campi che si desidera visualizzare nella pagina di dettaglio effettuando le seguenti operazioni:

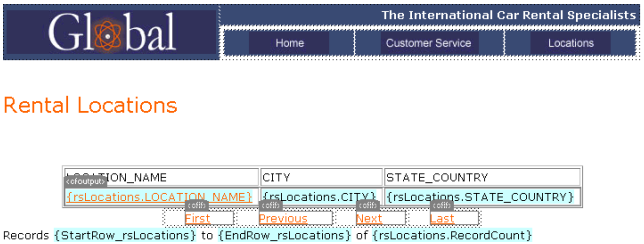
Dall'elenco Campi pagina di dettaglio, selezionare CODE, quindi fare clic sul pulsante meno (-).

Selezionare REGION_ID, quindi fare clic sul pulsante meno (-).

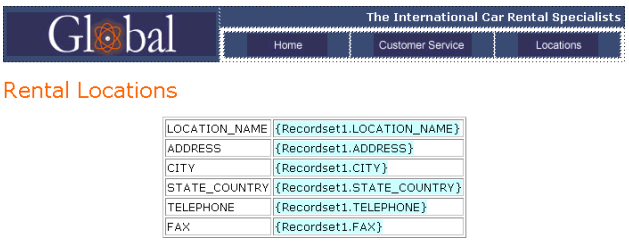
13 Fare clic su OK.

Dreamweaver aggiorna le pagine master e dettaglio e aggiunge tutti gli script server-side e le query necessarie sia per la pagina elenco che per la pagina di dettaglio.

La pagina elenco principale viene aggiornata. La pagina include ora una tabella per i dati del database, una tabella per la navigazione della pagina recordset e un contatore di record set.



Anche la pagina di dettaglio viene aggiornata. La pagina include una tabella con dettagli per ciascun record della pagina principale.



Visualizzazione delle pagine

Le pagine verranno ora salvate e visualizzate, per verificare il funzionamento dell'applicazione sviluppata. Per visualizzare le pagine come vengono elaborate dal server è possibile visualizzarne l'anteprima in un browser.

1. Nella finestra del documento, selezionare il documento locationDetail, quindi scegliere File > Salva per salvare il lavoro.
2. Nel pannello Sito, selezionare il documento locationDetail, quindi fare clic sul pulsante Carica il/i file (freccia in alto blu) per copiare il file locale sul server.
3. Nella finestra del documento, selezionare il documento locationMaster, quindi scegliere File > Salva per salvarlo.
4. Nel pannello Sito, selezionare il documento locationMaster, quindi fare clic sul pulsante Carica il/i file (freccia in alto blu) per copiare il file locale sul server.
5. Con il documento locationMaster ancora selezionato, premere F12 per aprire la pagina in un browser. Verificare i collegamenti tra la pagina principale e la pagina di dettaglio.

6. Sotto la tabella di dati, fare clic su Successivo per visualizzare il set di dieci record successivo.

   La tabella di dati, la barra di navigazione e il contatore di record vengono aggiornati.
7. Fare clic su uno dei nomi di sede per visualizzare la pagina di dettaglio.

   La pagina principale passa la chiave univoca al server, il server elabora la query e la pagina di dettaglio viene aperta con i dati della sede selezionata.
8. Per tornare all'elenco delle sedi, fare clic sul pulsante Locations nella parte superiore della pagina.
9. Una volta completata la visualizzazione delle pagine, chiudere la finestra del browser.
10. In Dreamweaver, chiudere le pagine.

Per approfondire

Nell'esercitazione è stata descritta la creazione di un set di pagine principale/dettaglio in Dreamweaver.

Per informazioni dettagliate sugli argomenti trattati nell'esercitazione, vedere i seguenti argomenti del manuale *Uso di Dreamweaver MX* o della Guida in linea di Dreamweaver:

- Creazione rapida di pagine principale/dettaglio
- Creazione di pagine principale/dettaglio blocco per blocco
- Modifica di pagine principale/dettaglio

CAPITOLO 19
Esercitazione di creazione di una pagina di inserimento record

Questa esercitazione illustra la procedura di creazione di un modulo per l'inserimento di dati in un database. Durante la creazione della pagina di inserimento si apprenderà come inserire e definire i campi di modulo. L'esercitazione descrive la creazione di un campo di modulo che consente agli utenti l'inserimento di informazioni mediante un menu generato dinamicamente.

È possibile eseguire l'esercitazione con i seguenti modelli server supportati da Dreamweaver MX: ColdFusion, ASP, ASP.NET, JSP e PHP.

Vengono illustrate le seguenti operazioni:

- "Creazione di una pagina di inserimento" a pagina 220
- "Aggiunta di oggetti modulo" a pagina 221
- "Definizione del comportamento server Inserisci record" a pagina 225
- "Prova della pagina" a pagina 226

Prima di iniziare

Se è già stato eseguito quanto descritto nel Capitolo 5, "Sviluppo di un'applicazione Web in Dreamweaver MX," a pagina 75 nella sezione *Guida introduttiva di Dreamweaver MX*, i file necessari per completare l'esercitazione si trovano già nel sito locale e nel sito remoto.

Se la lezione non è stata completata, trasferire i file di esempio sull'unità disco locale e sul server applicazioni. Per informazioni sulla configurazione dei file, consultare il capitolo di impostazione relativo al server Web applicazioni utilizzato.

Capitolo 7, "Impostazioni per un sito ColdFusion di esempio," a pagina 97

Capitolo 8, "Impostazioni per un sito ASP.NET di esempio," a pagina 107

Capitolo 9, "Impostazioni per un sito ASP di esempio," a pagina 119

Capitolo 10, "Impostazioni per un sito JSP di esempio," a pagina 131

Capitolo 11, "Impostazioni per un sito PHP di esempio," a pagina 143

Prima di iniziare l'esercitazione è necessario aver completato le seguenti attività:

- Configurazione del sistema locale.
- Configurazione di Dreamweaver per il funzionamento con il server applicazioni prescelto.
- Definizione di una connessione al database.

Creazione di una pagina di inserimento

La pagina che verrà creata consentirà all'amministratore del sito l'inserimento nel database Global Car Rental di informazioni sulle nuove sedi di autonoleggi.

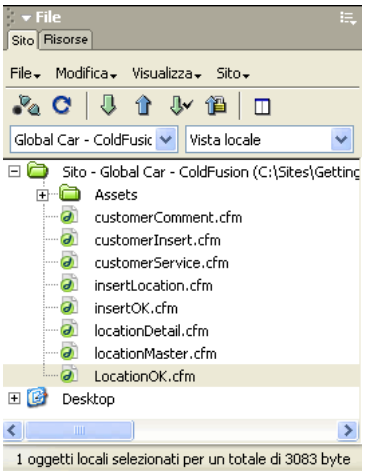
Il punto di partenza è una pagina parzialmente completata. Con l'esercitazione si aggiungono alla pagina oggetti modulo e contenuto dinamico.

Per iniziare, selezionare la pagina in cui lavorare.

1 Aprire il pannello Sito effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nel gruppo di pannelli File e risorse, fare clic sulla freccia di espansione, quindi selezionare la linguetta Sito se non è ancora selezionata.
- Scegliere Finestra > Sito.
- Premere F8.

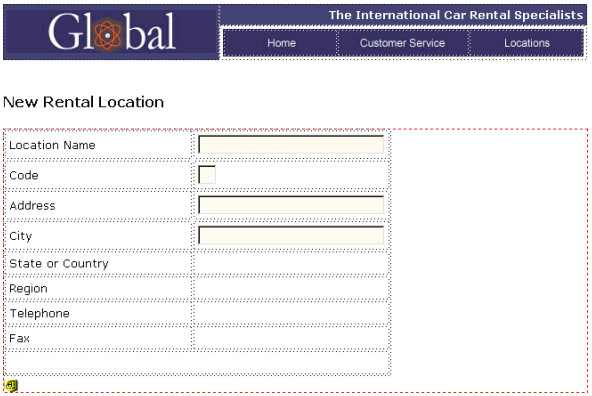
  Viene aperto il pannello Sito.



2 Dal menu a comparsa Sito, selezionare il sito Global Car definito per il tipo di server applicazioni utilizzato.

3 Nel pannello Sito, fare doppio clic sul file insertLocation per aprirlo.

Il documento viene aperto nella finestra del documento.



Aggiunta di oggetti modulo

Una tabella e alcuni campi di modulo sono già presenti nella pagina. Un rettangolo rosso tratteggiato nel documento è il contorno del modulo. Quando si inserisce un oggetto modulo in un documento, il contorno del modulo viene inserito automaticamente.

Ora si aggiungeranno i campi di modulo rimanenti per la pagina di inserimento: tre campi di testo, un campo elenco/menu, un pulsante di invio e un pulsante di ripristino.

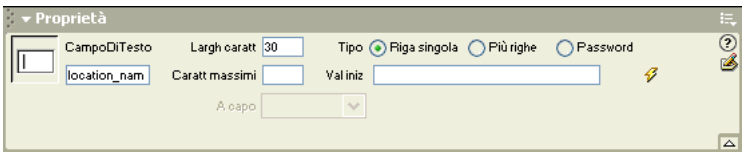
Si forniranno inoltre etichette ai campi di modulo. L'assegnazione di nomi ai campi elaborati ne rende più semplice l'identificazione in seguito, quando i campi di modulo vengono connessi ai campi di database.

Per iniziare, si analizzerà uno dei campi modulo esistenti.

1 Se non è già aperta, aprire la finestra di ispezione Proprietà (Finestra > Proprietà).

2 Spostare il puntatore sulla cella nell'angolo superiore sinistro, quindi fare clic sul campo di modulo per selezionarlo.

La finestra di ispezione Proprietà viene aggiornata e visualizza le proprietà del campo di modulo.



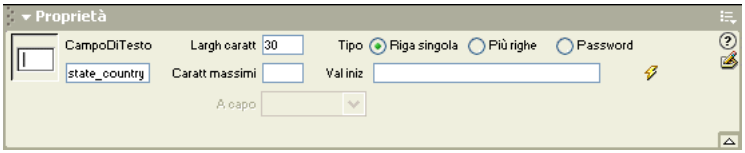
Il campo Nome contiene il nome dell'oggetto modulo e il campo Largh caratt imposta la larghezza del campo su 30 caratteri. Questi due campi verranno aggiornati nei campi di testo aggiunti al modulo.

3 Nel documento, collocare il punto di inserimento nella cella di tabella posta a destra dell'etichetta State o Country, quindi inserire un campo di testo effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella barra Inserisci, fare clic sulla linguetta Moduli, quindi fare clic sul pulsante Campo di testo (secondo da sinistra) o trascinarlo dalla barra Inserisci alla cella della tabella.
- Scegliere Inserisci > Oggetti modulo > Campo di testo.

L'oggetto modulo campo di testo viene inserito nel documento.

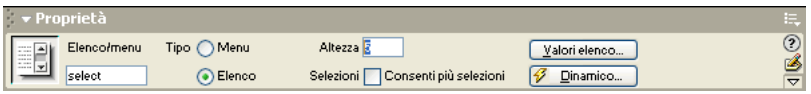
4 Mentre il campo di testo è selezionato, nella finestra di ispezione Proprietà inserire **state_country** nella casella di testo Nome e **30** nella casella di testo Largh caratt.



5 Nel documento, collocare il punto di inserimento nella cella di tabella posta a destra dell'etichetta Region, quindi inserire un elenco/menu effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella categoria Moduli della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Elenco/menu o trascinarlo dalla barra di inserimento alla cella di tabella.
- Scegliere Inserisci > Oggetti modulo > Campo di testo.

L'oggetto modulo elenco/menu viene inserito nel documento.



6 Nella finestra di ispezione Proprietà, inserire **region_id** nella casella di testo Nome.

Un oggetto elenco/menu adatta la lunghezza in caratteri a quella dell'elemento più lungo nell'elenco o menu. Le voci di menu e i valori relativi a questo campo verranno definiti più avanti.

7 Inserire un campo di testo per Telephone e denominarlo **telephone** nella finestra di ispezione Proprietà. Nel campo Largh caratt, inserire **30.**

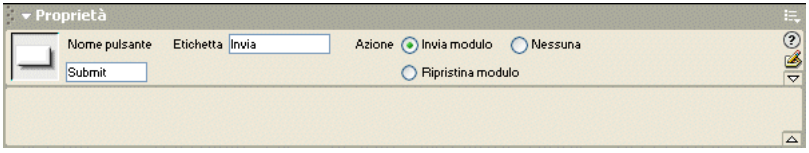
8 Inserire un campo di testo per Fax e denominarlo **fax** nella finestra di ispezione Proprietà. Nel campo Largh caratt, inserire **30.**

9 Nel documento, collocare il punto di inserimento nella cella più in basso nella tabella.

10 Aggiungere un pulsante per l'invio del modulo effettuando una delle seguenti operazioni:

- Nella categoria Moduli della barra Inserisci, fare clic sul pulsante Pulsante o trascinarlo dalla barra di inserimento alla cella di tabella.
- Scegliere Inserisci > Oggetti modulo > Pulsante.

  Nel documento viene inserito un pulsante di invio. Nella finestra di ispezione Proprietà, il pulsante è già provvisto di etichetta e Azione è già impostata su Invia modulo.



11 Ripetere il punto 10 per aggiungere un altro pulsante al modulo. Verrà aggiunto un pulsante di ripristino, per consentire agli utenti di azzerare il modulo in caso di necessità.

12 Nell'area Azione della finestra di ispezione Proprietà, selezionare Ripristina modulo.

13 Nella casella di testo Nome pulsante, digitare **Reset**.

Il modulo è completo e ha un aspetto simile al seguente:

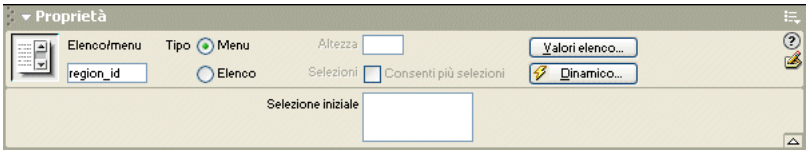
14 Salvare il documento.

Definizione del campo di modulo Elenco/menu

A questo punto, verrà aggiornato il campo elenco/menu aggiungendo delle informazioni che consentano agli utenti di selezionare il nome di testo corrispondente a una regione, e aggiornando il database con il relativo valore numerico. In questo modo, l'utente non dovrà preoccuparsi di controllare a quale numero corrisponde il nome prescelto.

1 Nel documento, fare clic sul campo di modulo elenco/menu Region_Id per selezionarlo.

La finestra di ispezione Proprietà viene aggiornata con informazioni sull'oggetto.



2 Nella finestra di ispezione Proprietà, fare clic sul pulsante Valori elenco.

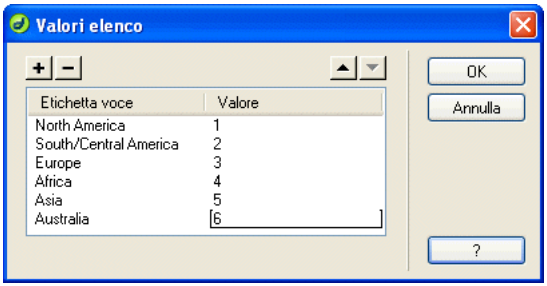
Viene visualizzata la finestra di dialogo Elenco/menu.

3 Nella finestra di dialogo Valori elenco, aggiungere le etichette e i valori corrispondenti ai dati contenuti nella tabella di database REGIONS.

4 Nel campo Etichetta voce, inserire **North America**, quindi premere Tab; poi, nel campo Valore, inserire **1**.

5 Fare clic sul pulsante più (+) per aggiungere un'altra voce, quindi inserire South/Central America, premere Tab e inserire 2.

6 Ripetere i passaggi 4 e 5 finché non saranno state inserite tutte le regioni contenute nella finestra di dialogo visualizzata sotto.



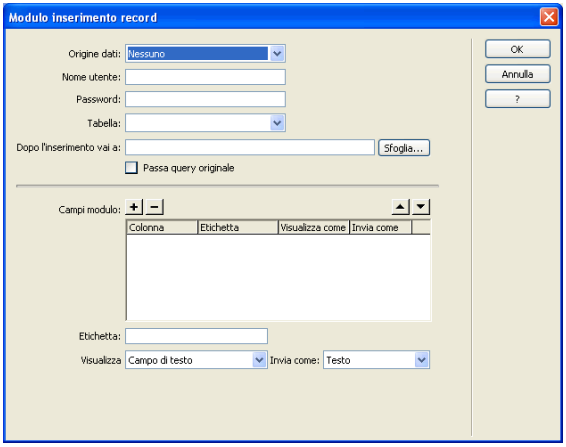
7 Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.

Definizione del comportamento server Inserisci record

Ora verrà utilizzato un comportamento server per la creazione degli script server necessari per l'applicazione. I dati del campo di modulo verranno associati ai dati del database. In tal modo, quando si compila il modulo e si fa clic sul pulsante Invia, le informazioni vengono inserite nel database.

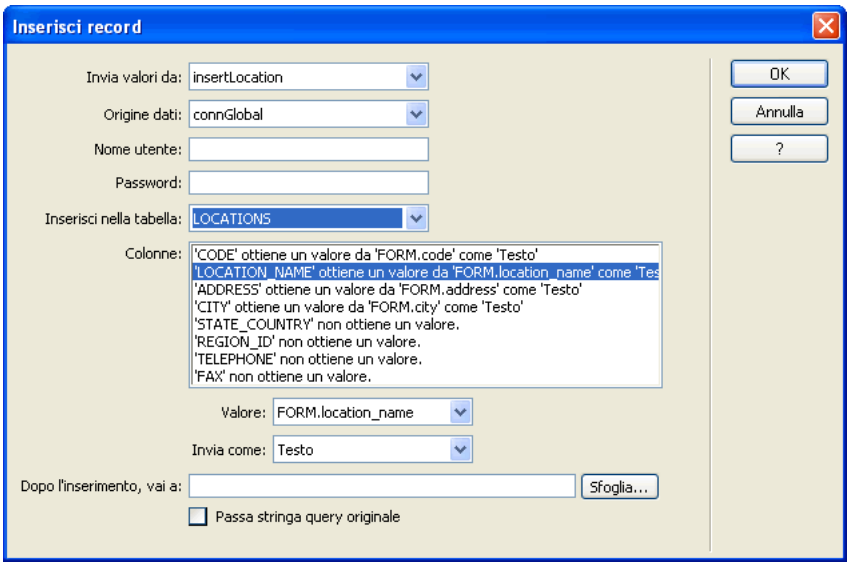
1 Nel pannello Comportamenti server (Finestra > Comportamenti server), fare clic sul pulsante più (+) e scegliere Inserisci record dal menu a comparsa.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Inserisci record.



2 Dal menu a comparsa Origine dati (ColdFusion) o Connessione (altri tipi di pagine server), scegliere connGlobal.

3 Dal menu a comparsa Inserisci nella tabella, selezionare LOCATIONS.



L'elenco Colonne viene aggiornato con dati sulle relazioni tra i campi di modulo e i campi di database.

4 Verificare che il valore di REGION_ID sia impostato su Numerico o Numero intero (ASP.NET), poiché l'ID della region è un valore numerico e non di testo.

5 In "Dopo l'inserimento, vai a" oppure "Se l'esito è positivo, vai a" (ASP.NET), fare clic su Sfoglia e nella finestra di dialogo che viene visualizzata selezionare il file LocationOK, quindi fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.

6 Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo Inserisci record.

Nella finestra del documento, il modulo viene aggiornato. Il pannello Comportamenti server indica che è stato aggiunto il comportamento Inserisci record.

7 Salvare il documento.

Prova della pagina

Ora la pagina completata verrà copiata sul server, quindi aperta in un browser per l'inserimento di alcuni dati.

1 Nel pannello Sito, selezionare insertLocation, quindi fare clic sul pulsante Carica il/i file (freccia in alto blu) per copiare il file locale sul server. Quando viene richiesto se copiare i file dipendenti, scegliere Sì.

2 Mentre nella finestra del documento è selezionato insertLocation, scegliere File > Anteprima nel browser o premere F12 (Windows) per visualizzare il documento.

3 Inserire dei dati di prova nel modulo, quindi fare clic sul pulsante Invia.

Viene visualizzata la pagina locationOK, che indica l'avvenuto inserimento delle informazioni nel database Global.

4 Per visualizzare la voce aggiunta al database, effettuare le seguenti operazioni:

Nel gruppo di pannelli Applicazione, selezionare il pannello Database. Individuare il database connGlobal, quindi fare clic sul relativo segno più (+) per espanderlo. Fare clic sul segno più (+) accanto a Tables per visualizzare le tabelle di database. Fare clic con il pulsante destro (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) sulla tabella LOCATIONS e selezionare Visualizza dati. Vengono visualizzati i record del database, con il nuovo record elencato per ultimo nel database.

Per approfondire

Nell'esercitazione è stata descritta la creazione di un modulo di inserimento record dinamico in Dreamweaver. Per informazioni dettagliate sugli argomenti trattati nell'esercitazione, vedere i seguenti argomenti del manuale *Uso di Dreamweaver MX* o della Guida in linea di Dreamweaver:

- Creazione di moduli interattivi
- Aggiunta di contenuto dinamico alle pagine Web
- Creazione di una pagina per l'inserimento dei record
- Impostazione della finestra di dialogo Modulo inserimento record

INDICE ANALITICO

Simboli

? nei nomi di campo 158
?, menu 18

0-9

127.0.0.1, numero IP 95

A

Access. *Vedi* Microsoft Access
accessi non riusciti 157
'accesso negato', messaggio d'errore 160
account
  IIS, autorizzazioni 156
  risoluzione dei problemi con i nomi 157
Active Server Pages. *Vedi* ASP
agganciamento e sganciamento di gruppi di pannelli 18
Aggiorna vista Struttura, pulsante 44
aggiunta
  risorse ad un sito 27
  stili al testo 39
  testo in una pagina 37
altre risorse 52
animazione e pagine statiche 65
anteprima
  immagini rollover 48
  panoramica 50
Anteprima nel browser
  risoluzione dei problemi delle pagine dinamiche 104, 114, 127, 138, 152
Apache Tomcat, server applicazioni 71
Apache, server Web su Mac OS X 91
apertura finestra Proprietà 43
Apple. *Vedi* Mac OS X
Applicazione, gruppo di pannelli 77
Applicazione, scheda della barra Inserisci 82, 84
applicazioni Web
  ASP, configurazione 119
  ASP.NET, configurazione 107
  ColdFusion, configurazione 97
  definizione 73
  JSP, configurazione 131
  panoramica 63
  PHP, configurazione 143
  sviluppo 75
  utilizzi comuni 64
applicazioni Web, esempi 64
area di gestione file nel pannello Sito 55
area di lavoro per la codifica 53
area punteggiata, per trascinare un gruppo di pannelli 18
aree
  ripetute 82
aree ripetute, creazione 82
ASP
  applicazioni Web, configurazione 119
  ora, visualizzazione 122
  risoluzione dei problemi 123
  server applicazioni, installazione 122
ASP.NET
  applicazioni Web, configurazione 107
  linguaggi associati 70
  .NET Framework 110
  server supportati 110
  set di dati 77
Associazioni, pannello 77
attributi
  in Suggerimenti per il codice 60
  informazioni di riferimento 59
autorizzazioni
  cartella contenente il database 157
  creazione ed eliminazione di file temporanei 156
  risoluzione dei problemi 161
  sicurezza 162

B

barra degli strumenti Documento
  introduzione 17
  Live Data, vista 83
  visualizzazione 37
barra Inserisci 17
  Applicazione, scheda 82, 84
  inserimento di collegamenti 61
barre degli strumenti
  del documento 83
  del documento, visualizzazione 37
barre di navigazione
  copiatura 49
Benvenuti, finestra 17
browser
  differenze 50

C

C#, linguaggio 70
Cambia area di lavoro, pulsante 54
campi
  dinamici 81
campi contatore, risoluzione dei problemi 159
carattere di sottolineatura in nomi account SQL 157
caratteri non validi nei nomi account 157
caratteri speciali
  nei nomi account SQL 157
  nomi di colonna 159
  punti interrogativi nei nomi di campo 158
caratteri validi nei nomi account 157
Carica il/i file, pulsante 52, 88
caricamento 50, 88
cartelle
  copiatura nel pannello Sito 55
  principale 91
cartelle locali
  definizione 102, 112, 125, 136, 150
cartelle principali 91
  creazione 101, 111, 124, 135, 148
  definizione 102, 112, 125, 136, 150
  Vedi anche cartelle locali
cartelle remote
  definizione 103, 113, 126, 137, 150
celle 36
  colori di sfondo 43
  eliminazione 31
  selezione 43
CFML (ColdFusion Markup Language) 70
chiusura di documenti 38
codice
  creazione con il selettore di tag 57
  stampa 62
codice HTML di Microsoft Word, importazione 38
Codice, vista
  attivazione 56
  visualizzazione delle modifiche nella vista Struttura 44
  visualizzazione di file di testo 38
codifica manuale 16
ColdFusion
  applicazioni Web, configurazione 97
  installazione 100
  linguaggi associati 70
  messaggi di errore 160
ColdFusion Administrator 105
ColdFusion Markup Language (CFML) 69
ColdFusion MX Server Developer Edition 100
ColdFusion Studio 16, 53
Collega foglio di stile esterno, finestra di dialogo 40
collegamenti
  creazione 47
  grafici 47
  inserimento 61
  relativi al documento e alla cartella principale 42
collegamenti ipertestuali. *Vedi* collegamenti
collegamenti relativi ai documenti 42
collegamenti relativi alla cartella principale 42
colonne
  a ridimensionamento automatico nelle tabelle 36
  nomi di colonna nei database 159
  tabella, modifica della larghezza 35
colonne, ridimensionamento automatico 36
colori di sfondo, impostazione 43
colori, selezione 43
Comandi, menu 18
Comportamenti server, pannello 82
configurazione
  ASP, elenchi di impostazioni 120
  ASP.NET, elenchi di impostazioni 108
  ColdFusion, elenchi di impostazioni 98
  Dreamweaver 14
  JSP, elenchi di impostazioni 132
  PHP, elenchi di impostazioni 144
  sistemi con ColdFusion MX 99
  sistemi con .NET Framework 109
  sistemi con server applicazioni ASP 121
  sistemi con server applicazioni JSP 133, 145

connessione
ai siti remoti 51
database (ASP) 128
database (ASP.NET) 115
database (ColdFusion) 105
database (JSP) 139
database (PHP) 152
connessioni in rete locale 51
contagocce, puntatore 43
contenuto
Vedi testo, immagini, pagine dinamiche
convenzioni tipografiche 13
copiatura
barre di navigazione 49
file 45
file e cartelle nel pannello Sito 55
testo 38
creazione
aree ripetute 82
cartelle principali (ASP) 124
cartelle principali (ASP.NET) 111
cartelle principali (ColdFusion) 101
cartelle principali (JSP) 135
cartelle principali (PHP) 148
file temporanei 156
fogli di stile CSS 39
pagine 28
recordset 77
CSS, stili 40

D

Data Source Name. *Vedi* DSN
database
autorizzazioni, modifica 161
basati su file 69
basati su server 69
bloccati 156
connessione (ASP) 128
connessione (ASP.NET) 115
connessione (ColdFusion) 105
connessione (JSP) 139
connessione (PHP) 152
driver, definizione 71
driver, panoramica 67
informazioni generali 71
nomi di colonna 159
posizione dei file 158
query 67, 71
recordset 67
relazionali 72
scelta 69
tabelle 67
uso con applicazioni Web 64
visualizzazione dei dati 67, 80
database di esempio
connessione 105, 106, 115, 116, 128, 129, 139, 152
database relazionali, informazioni generali 72
date, risoluzione dei problemi 158
dati, dinamici, inserimento 81
DBMS (Database Management System) 71
definizione
cartelle remote 103, 113, 126, 137, 150
CSS, stili 41
Definizione guidata del sito 22
denominazione di file 45
disco, visualizzazione nel pannello Sito 55
disinstallazione di Dreamweaver 14
documentazione 12
documenti
attivazione in successione 56
chiusura 38
duplicazione 45
non salvati 41
ridenominazione 45
salvataggio 30
documenti non salvati, inserimento immagini 41
Dreamweaver
funzioni 52
installazione 14
menu 18
personalizzazione 14
registrazione 15
Dreamweaver 4, layout di area di lavoro 16
driver
database 67, 71
non specificato 156
DSN (Data Source Name), risoluzione dei problemi 156
DSN di sistema 156
DSN utente 156
duplicazione di file 45

E

editor di tag 57
elenchi di impostazioni
configurazione di ASP 120
configurazione di ASP.NET 108
configurazione di ColdFusion 98
configurazione di JSP 132
configurazione di PHP 144

eliminazione
celle di tabella 31
eliminazione di file temporanei, autorizzazioni 156
errori di sintassi nelle istruzioni INSERT 159
esercitazioni 12
espansione
pannelli, gruppi 18
Proprietà, finestra di ispezione 43
estrazione di dati dai database 67

F

FAT, file system 161
file
caricamento 88, 104, 114, 127, 138, 152
copiatura nel pannello Sito 55
file di database bloccati 156
File e risorse, gruppo di pannelli 76
"file già in uso", messaggio d'errore 156
file, caricamento 104, 114, 127, 138, 152
File, menu 18
finestra del documento 18
finestra di ispezione Tag 58
Finestra, menu 18
finestre di dialogo
Collega foglio di stile esterno 40
Definizione stile CSS 41
Nuovo documento 28
finestre di ispezione. *Vedi* pannelli
finestre. *Vedi* pannelli
flusso di lavoro per la creazione di siti statici 21
fogli di stile CSS, associazione 40
formattazione del testo 39
FTP (File Transfer Protocol) 51
funzioni di Dreamweaver 52

G

Generali, preferenze 54
glossario di termini comuni per applicazioni Web 71
grafici, collegamenti 47
gruppi di pannelli 18
Guida in linea 12
Guida in linea di Dreamweaver 12

H

HomeSite 16, 53
HTML
importazione 38
linguaggi di programmazione incorporati 69
Vedi anche codice
HTTP, server. *Vedi* server

I

IBM WebSphere, server applicazioni 71
IIS 50, 70, 91
autorizzazioni 156
installazione 93
strumento di amministrazione, avvio 111
supporto ASP.NET 110
immagini
aggiunta 27
esterne al sito 42
file di origine, selezione 42
inserimento 41
rollover 47
segnaposto 34
spaziatore 36
immagini rollover
creazione 47
visualizzazione e anteprima 48
Importa HTML di Word, comando 38
impostazione
ASP 119
ASP.NET 107
ColdFusion 97
JSP 131
PHP 143
proprietà di pagina 37
server di prova 103, 113, 126, 137, 151
siti 22
impostazione dei colori di sfondo 43
incollare
testo 38
indirizzi IP 95
indirizzi numerici 95
informazioni di riferimento 59
inserimento
immagini rollover 47
tabelle 80
testo dinamico 81
Inserisci record, oggetto 83
Inserisci, menu 18
installazione
ColdFusion MX 100
Dreamweaver 14
IIS 93
.NET Framework 110
server applicazioni, ASP 122
server applicazioni, JSP 134
server applicazioni, PHP 146
server Web 92
interfaccia utente 15

interpretazione di dati del database 67
intranet 51
iPlanet Web Server 73
IUSR, account 156

J

Java 70
JavaScript 70
JRun 70
JSP
  applicazioni Web, configurazione 131
  server applicazioni, installazione 134
JSP (JavaServer Pages) 70

L

larghezza celle, pari 36
larghezza colonne, modifica 35
layout
  organizzazione 31
  Standard, vista 36
layout di area di lavoro
  codifica 53
  scelta 15
layout di area di lavoro integrato 16
layout di area di lavoro mobile 16
layout di pagina
  organizzazione 31
Layout, attivazione della vista 35
linguaggi di script server-side 70
linguaggi server-side 69, 70
Live Data, vista 83
  risoluzione dei problemi 104, 114, 127, 138, 152
localhost 94
Lorem Ipsum, testo segnaposto 30

M

Macintosh
  Mac OS X con Apache e PHP 145
  Mac OS X, ambiente multiutente 14
  requisiti di sistema 13
  server 91
Macromedia ColdFusion Studio 16
Macromedia HomeSite 16
Macromedia JRun 70
  installazione 134
MDI (Multiple Document Interface) 16
menu 18
menu di scelta rapida 19
messaggi di errore
  ColdFusion 160
  file già in uso 156
  Microsoft, risoluzione 155
  Vedi anche risoluzione dei problemi
messaggi di errore Microsoft, risoluzione 155
Microsoft Access 69
  file di database bloccati 156
  risoluzione dei problemi 155
Microsoft Internet Information Server (IIS). *Vedi* IIS
Microsoft Knowledge Base, articoli 157
Microsoft Personal Web Server (PWS) 73, 91
Microsoft SQL Server 69
modelli 45
modelli server. *Vedi* tecnologie server
modifica
  colori di sfondo 43
  layout di pagina 31
  proprietà di pagina 37
  stili 40
  tag 58
Modifica, menu 18
moduli di inserimento record
  creazione 83
Modulo inserimento record, finestra di dialogo 84
Multiple Document Interface (MDI) 16
multiutente, sistemi operativi 14
MySQL 69
  scaricamento 152

N

.NET Framework 70
  installazione 110
Netscape Enterprise Server 73
nomi di colonna 159
NT. *Vedi* Windows NT
NTFS, file system 161
Nuovo documento, finestra di dialogo 28
  fogli di stile CSS, creazione 39

O

ODBC, errori 159
Option Pack, Windows NT 4.0 92
ora, visualizzazione
  ASP 122
  PHP 147
Oracle 9i 69
organizzazione dei layout di pagina 31
origini dati
  ColdFusion 105

P

pagina, strutture preimpostate 28
pagine
  creazione 28
  dinamiche, creazione 69
  dinamiche, elaborazione 66
  dinamici 63
  impostazione delle proprietà 37
  inserimento record 83
  layout 28, 31
  preimpostate 28
  statiche 65
  visualizzazione di dati del database 67
pagine dinamiche
  creazione 69
  elaborazione 66, 103, 113, 126, 137, 151
  informazioni generali 71
pagine statiche, informazioni generali 72
pannelli
  Associazioni, pannello 77
  Comportamenti server, pannello 82
  descrizione 17
  Proprietà, finestra di ispezione 43
  Sito, pannello 76
  Stili CSS, pannello 40
pannelli, gruppi 18
  Applicazione 77
  File e risorse 76
pannello Riferimenti 59
panoramica
  menu 18
parametri insufficienti 158
Pareggia larghezza celle, comando 36
parole riservate 159
password errate 157
PDF, documentazione 12
Personal Web Manager 94
  avvio 101, 124, 135, 148
personalizzazione
  Dreamweaver 14
PHP 70
  applicazioni Web, configurazione 143
  Mac OS X 145
  ora, visualizzazione 147
  risoluzione dei problemi 148
  server applicazioni, installazione 146
Preferenze, finestra di dialogo
  categoria Generali 54
  categoria Suggerimenti per il codice 60
Prefisso URL, opzione 104, 114, 127, 138, 151
progetti (HomeSite e ColdFusion Studio). *Vedi* siti
proprietà di pagina
  impostazione 37
Proprietà, finestra di ispezione 18
  apertura 43
  espansione 43
Prova connessione, pulsante 51
pubblicazione 50
pulsanti sulle pagine Web (rollover) 47
puntatori, contagocce 43
punti interrogativi 158
PWS 73, 91
  installazione 92
  supporto ASP.NET 110

Q

query 71
  aggiornabili 160
  database 67
  join 158
  risoluzione dei problemi 158
  verifica 79

R

record 67
  inserimento 83
  visualizzazione 80
recordset
  creazione 77
  definizione 72
  verifica 79
  vuoto, risoluzione dei problemi 160
  Vedi anche database
registrazione di Dreamweaver 15
requisiti 13
requisiti di sistema 13
ridenominazione di file 45
ridimensionamento automatico, colonne 36

risoluzione dei problemi
accesso negato 160
accesso non riuscito 157
ASP 123
autorizzazioni 161
BOF 160
campo COUNT non corretto 158
ColdFusion 160
DSN 156
EOF 160
errori di sintassi 159
file in uso 156
Live Data, vista 104, 114, 127, 138, 152
mancata corrispondenza tra tipi di dati 158
messaggi di errore Microsoft 155
ODBC, errori 159
pagine dinamiche, Anteprima nel browser 104, 114, 127, 138, 152
pagine non aperte 93
pagine non visualizzate 123, 148
parametri insufficienti 158
PHP 148
query aggiornabili 157, 160
server 91, 93
risorse
per l'apprendimento di Dreamweaver 12, 52
risorse, aggiunta ad un sito 27
RWS, server 50

S

Scegli file, icona 42
scelta
colori 43
file di origine delle immagini 42
tag 57
tecnologie server 70
scelta di un layout di area di lavoro 15
script
server-side 67
segnaposto
immagine, sostituzione 41
immagini 34
testo 30
Segnaposto immagine, voce di menu 34
selettore colori 43
selettore di tag 32
Selettore tag 57
selezione
file di origine delle immagini 42
selezione di celle 43
selezione di testo 38
selezione di un layout di area di lavoro 15
Sequel (SQL) 67
server
cartelle principali 103, 113, 126, 137, 150
elementi fondamentali 94
file, caricamento 104, 114, 127, 138, 152
HTTP 94
impostazione 91
indirizzi IP 95
installazione 92
risoluzione dei problemi 93
scelta 92
server applicazioni 66
supporto ASP.NET 110
verifica 93
Web, definizione 65
Windows Me 91
Vedi anche server Web, server applicazioni
server applicazioni
ASP, installazione 122
ColdFusion MX, installazione 100
informazioni generali 71
JSP, installazione 134
.NET Framework (ASP.NET), installazione 110
panoramica 66
PHP, installazione 146
server di prova 93
impostazione 103, 113, 126, 137, 151
server Web 50
controllo 100, 110, 122, 134, 146
definizione 65, 73
Vedi anche server, server applicazioni
server Web remoti 50
set di dati (recordset ASP.NET) 77
sicurezza e autorizzazioni 162
sistema operativo, requisiti 13
sistemi
configurazione 99, 109, 121, 133, 145
sistemi di gestione database 71
sistemi operativi
multiutente 14
siti
aggiunta di risorse 27
definizione 22, 101, 111, 124, 135, 149
file esterni 55
impostazione 22
informazioni generali 22
remoto 50
selezione nel pannello Sito 55
statici, creazione 21

siti locali
impostazione 22
informazioni generali 22
siti remoti 50
connessione 51
informazioni generali 22
siti statici, creazione 21
sito di esempio, visualizzazione 19
sito, definizione guidata 22
Sito, menu 18
Sito, pannello 18, 76
area di gestione file 55
copiatura di file e cartelle 55
spazi nei nomi di colonna 159
spaziatori 36
SQL (Structured Query Language) 67
SQL Server
risoluzione dei problemi 155
risoluzione dei problemi delle pagine dinamiche 157
stampa del codice 62
Standard, vista 36
statiche, pagine 65
Stili CSS, pannello 40
Structured Query Language (SQL) 67
strumenti 52
Struttura, vista 44
strutturazione delle pagine 31
strutture di pagina preimpostate 28
Suggerimenti per il codice 60
supporto tecnico 155
server 91

T

tabelle
celle, colori di sfondo 43
celle, eliminazione 31
colonne, modifica della larghezza 35
colonne, ridimensionamento automatico 36
database 67
inserimento 80
Layout, vista 35
Standard, vista 36
tabelle di layout 35
tag
informazioni di riferimento 59
modifica 58
Selettore tag 57
server-side 67
suggerimenti 60
tecnologie server 70
definizione 72
scelta 70
termini di uso frequente, definizione 71
terminologia 71
testo
aggiunta 37
dinamici 81
formattazione 39
segnaposto 37
selezione 38
stili, applicazione 40
testo segnaposto 30
testo dinamico, inserimento 81
testo, file
in vista Codice 38
Testo, menu 18
tipi di dati, non corrispondenti 158, 159
titoli, impostazione per la pagina 37
Tomcat, server applicazioni 71

U

UNC 161
URL relativi al documento e alla cartella principale 42
Uso di Dreamweaver, manuale dell'utente 12

V

valori di timeout, Windows 2000 157
variabili in CFML 69
VBScript 70
verifica
esecuzione del server Web 100, 110, 122, 134, 146
viste
Codice, vista 44
Layout, vista 35
Live Data 83
Standard, vista 36
viste Codice e Struttura 44
Visual Basic 70
Visualizza, menu 18
visualizzazione
barra degli strumenti Documento 37
immagini rollover 48

W

Web, applicazioni. *Vedi* applicazioni Web
WebSphere 71
Windows 13, 14
Windows 2000, valori di timeout 157
Windows Me, server 91
Windows NT 4.0 Option Pack 92